

- K2Engine について

- 内容物紹介

GameTemplate

→これをコピーしてゲーム制作を行う。

Sample

→k2Engine の様々な機能を紹介している。

→詳しくは Sample の readme.txt を参照。

GameTemplate/tools

→ゲーム制作の際に必要な、様々なツール類が入っている。

- ・ セットアップ手順

https://docs.google.com/document/d/1w2PIJWuufivbb-WOe1eFZUPyWVSGQy_JyRmxqyQvEVc/edit?usp=sharing

- ・ モデル表示

<https://docs.google.com/document/d/1Eev5Wv0G5VUkG4ljCim-10NlEu9vagTQ80ROgovx8ps/edit?usp=sharing>

- ・ 画像表示

https://docs.google.com/document/d/1kbvXv1yy_mkZrN1-SqP9IzSLX1Hkj09IXokeevtB4tc/edit?usp=sharing

- ・ 3DSMax に置ける、アニメーションの作成、出力

https://docs.google.com/document/d/19UhDN_Nsd0wQfjKhQL7ZryfwtMnJkkUwjL4JD44o42Ho/edit?usp=sharing

- ・ SpriteRender について

https://docs.google.com/document/d/1jn85m_muxjfe9tfu1sOiv1gVqyIWEyYkht11CZMHDBxI/edit?usp=sharing

- ・河原電子ビジネス専門学校公式 HP に、卒業生が制作したゲームの動画が掲載されています。

<https://kbc.kawahara.ac.jp/mediatag/cat01/>