**・K2Engineについて**

**・内容物紹介**

　GameTemplate

　→これをコピーしてゲーム制作を行う。

　Sample

　→k2Engineの様々な機能を紹介している。

　→詳しくはSampleのreadme.txtを参照。

　GameTemplate/tools

　→ゲーム制作の際に必要な、様々なツール類が入っている。

**・セットアップ手順**

<https://docs.google.com/document/d/1w2PIJWuufivbb-WOe1eFZUPyWVSGQy_JyRmxqyQvEVc/edit?usp=sharing>

**・モデル表示**

<https://docs.google.com/document/d/1Eev5Wv0G5VUkG4ljCim-l0NlEu9vagTQ80ROgovx8ps/edit?usp=sharing>

**・画像表示**

<https://docs.google.com/document/d/1kbvXv1yy_mkZrN1-SqP9IzSLX1Hkj09IXokeevtB4tc/edit?usp=sharing>

**・3DSMaxに置ける、アニメーションの作成、出力**

<https://docs.google.com/document/d/19UhDNNsd0wQfjKhQL7ZryfwtMnJkkUwjL4JD44o42Ho/edit?usp=sharing>

**・SpriteRenderについて**

[**https://docs.google.com/document/d/1jn85mmuxjfe9tfu1sOiv1gVqyIWEyYkht11CZMHDBxI/edit?usp=sharing**](https://docs.google.com/document/d/1jn85mmuxjfe9tfu1sOiv1gVqyIWEyYkht11CZMHDBxI/edit?usp=sharing)

・河原電子ビジネス専門学校公式HPに、卒業生が制作したゲームの動画が掲載されています。

<https://kbc.kawahara.ac.jp/mediatag/cat01/>