

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ingeniería Eléctrica

SUPERMERCADO SUSTENTABLE

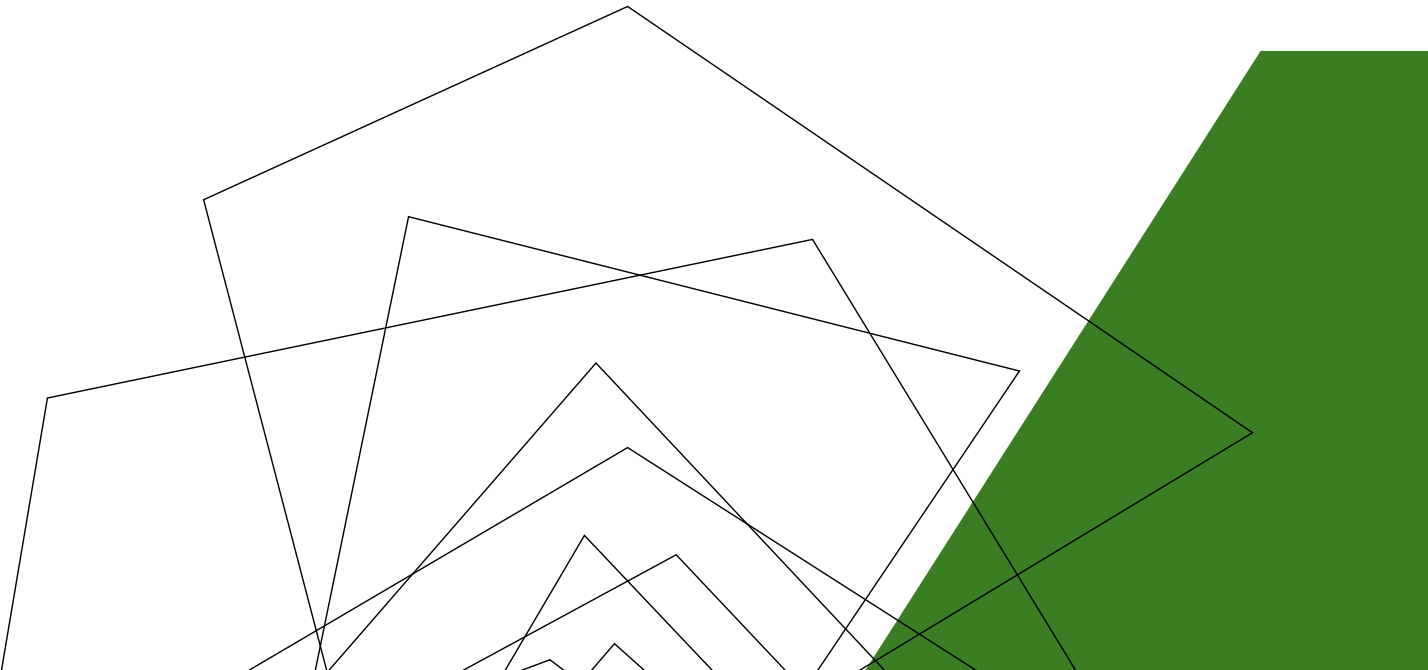
Computación grafica e interacción humano-computadora

Grupo: 01

Profesor: Ing. Arturo Pérez de la Cruz

Elaboro:

Nombre	Número de cuenta
López González Néstor	316198107
Vargas Espinoza Diego Sack	315285011
Vázquez Ramírez Jhoana Polette	314308603



Contenido

Objetivo.....	1
Requisitos mínimos	1
Centro Comercial Sustentable	2
Instalación.....	2
Controles.....	3
Manejo de cámaras	7
Movimiento en tercera persona	7

Objetivo

Este manual tiene como objetivo guiar al usuario a través del 'Supermercado Sustentable', introduciendo los conceptos asociados con los objetos presentes en este entorno virtual.

Requisitos mínimos

Software:

- Sistema Operativo:
 - Windows 11

Hardware:

- Requisitos mínimos:
 - Procesador: Ryzen 3, superior o equivalente
 - Tarjeta gráfica: Radeon Graphics, NVIDIA o equivalente
 - RAM: 12GB
 - ROM: 5.2GB
 - Dispositivo de salida: Monitor para computadora

Centro Comercial Sustentable

"¡Bienvenido al 'Supermercado Sustentable'! Estamos emocionados de que hayas decidido unirse a nosotros en este recorrido hacia un consumo más consciente y sostenible. En este manual, te guiaremos a través de nuestro innovador entorno virtual, donde aprenderás sobre los objetos y prácticas que promueven la sustentabilidad. ¡Comencemos juntos este viaje hacia un futuro más verde y responsable!"

Instalación

1. **Abrir el ejecutable:** Para comenzar, busca el archivo ejecutable del programa y haz doble clic en él para iniciar el proceso de instalación.
2. **Seleccionar el idioma para la instalación:** Una vez que el asistente de instalación se haya iniciado, te pedirá que elijas el idioma en el que deseas continuar. Selecciona tu idioma preferido y haz clic en "Aceptar" o "Siguiente".
3. **Seguir el asistente de instalación:** A continuación, el asistente de instalación te guiará a través de los pasos restantes. Haz clic en "Siguiente" para avanzar en cada etapa.
4. **Elegir la ubicación de instalación:** Llegará el momento de elegir dónde deseas instalar el programa en tu computadora. Selecciona la ubicación deseada o deja la configuración predeterminada si estás de acuerdo. Luego, haz clic en "Siguiente" para continuar.

5. **Finalizar la instalación:** Una vez que hayas confirmado la ubicación de instalación, haz clic en "Finalizar" para completar el proceso de instalación.
6. **Iniciar el programa:** Después de finalizar la instalación, dirígete a la ubicación que seleccionaste anteriormente. Busca la carpeta "bin" y ábrela. Dentro de esta carpeta, encontrarás el archivo ejecutable (con extensión .exe) del programa. Haz doble clic en este archivo para iniciar el programa y comenzar a disfrutarlo.

Controles

Al principio, el programa puede parecer simplemente un plano con figuras, pero, ¿sabías que detrás de esas figuras hay un proceso de modelado? Este proceso implica puntos y vértices que se combinan para formar objetos y, a su vez, el escenario en su totalidad. Si deseas ver a través de los objetos utiliza los siguientes comandos:

Vértices: Presiona la tecla M



Puntos: Presiona la tecla B



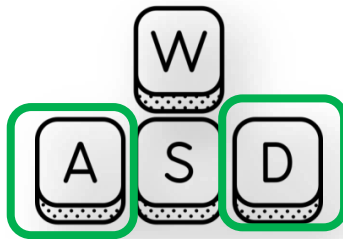
Texturas: Presiona la tecla N



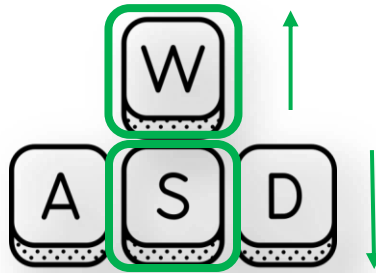
Explorando el entorno:

Para moverte por el entorno y explorar el hábitat con detalle, utiliza las siguientes teclas:

Desplazamiento lateral: Presiona la tecla **A** para moverte hacia la izquierda y la tecla **D** para moverte hacia la derecha.



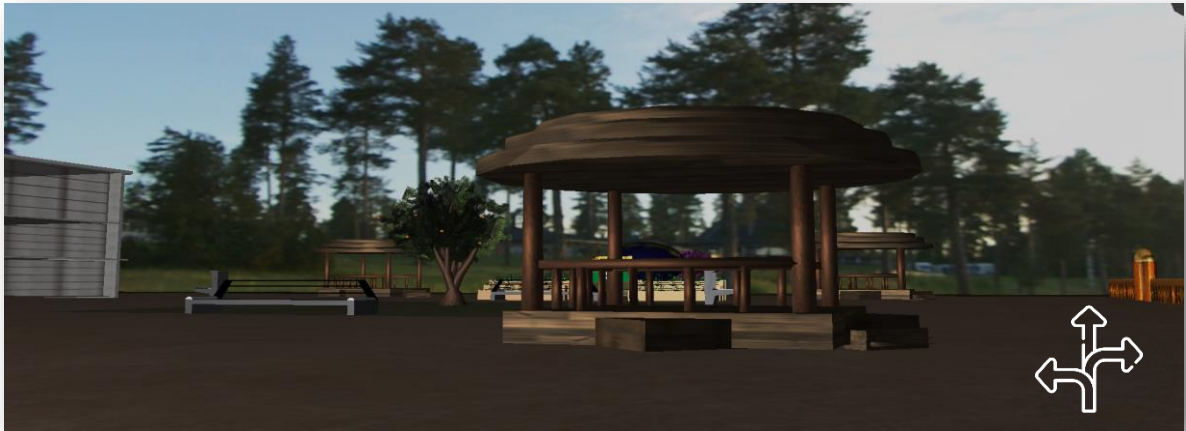
Desplazamiento frontal y posterior: Utiliza la tecla **W** para avanzar y la tecla **S** para retroceder.



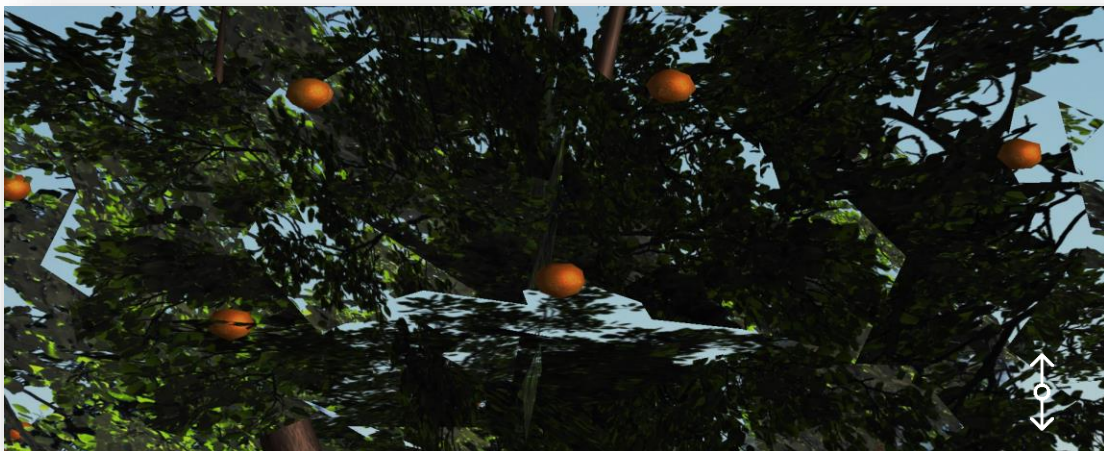
Control de la vista: Mueve el ratón en las direcciones deseadas para cambiar la orientación de la cámara y explorar el entorno desde diferentes ángulos.

¡Disfruta explorando el hábitat y descubriendo sus detalles!



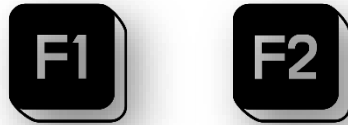


Usa la rueda del ratón para observar más a detalle:



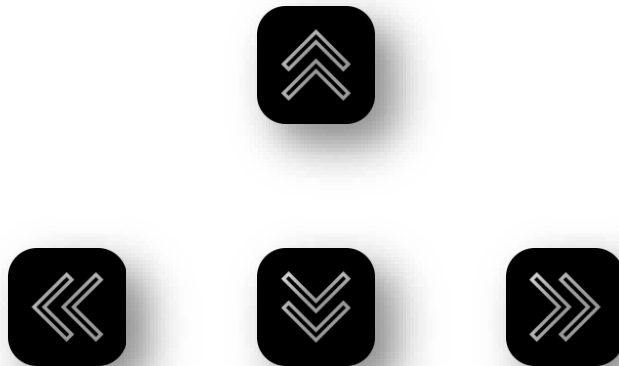
Manejo de cámaras

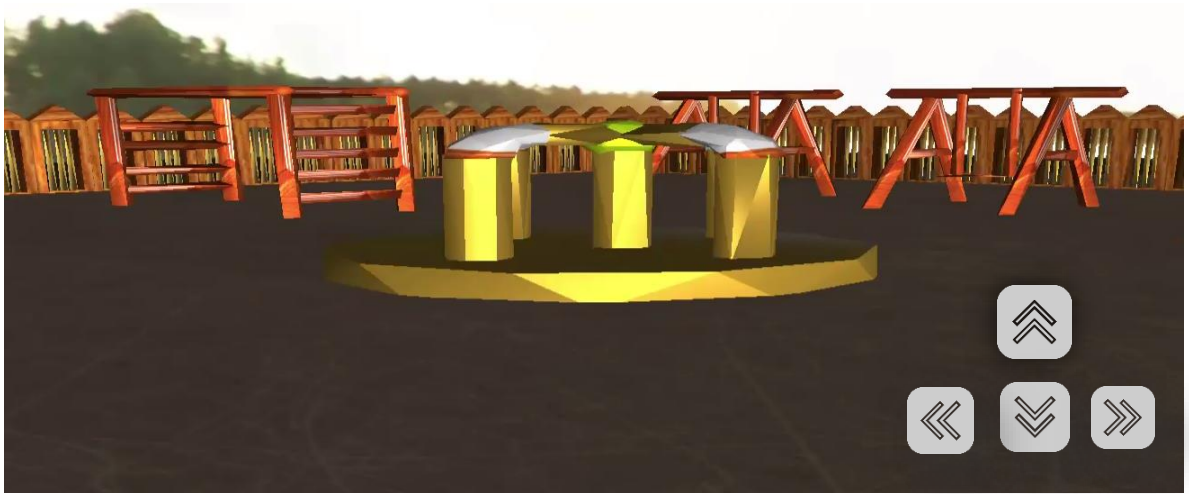
Para poder intercambiar entre cámara en primera y tercera persona, se pueden utilizar las teclas F1 y F2.



Movimiento en tercera persona

Cuando estas en la cámara de tercera persona puedes desplazarte con las teclas de **arriba, abajo, izquierda y derecha**. Ten en cuenta que cuando estes en este modo los controles para primera persona (ratón y W, A, S, D estarán deshabilitados).

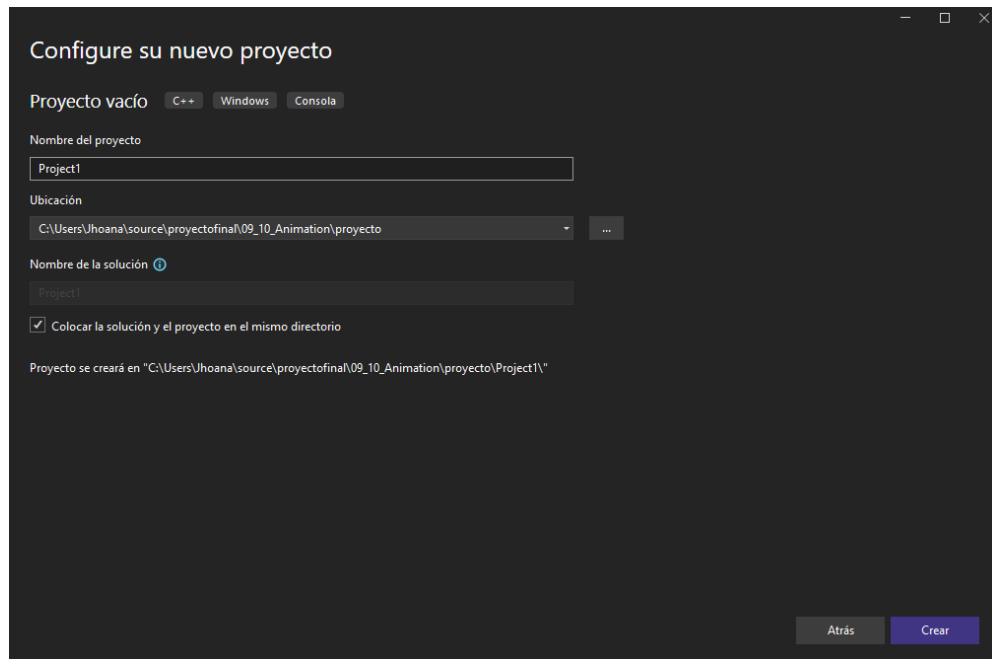




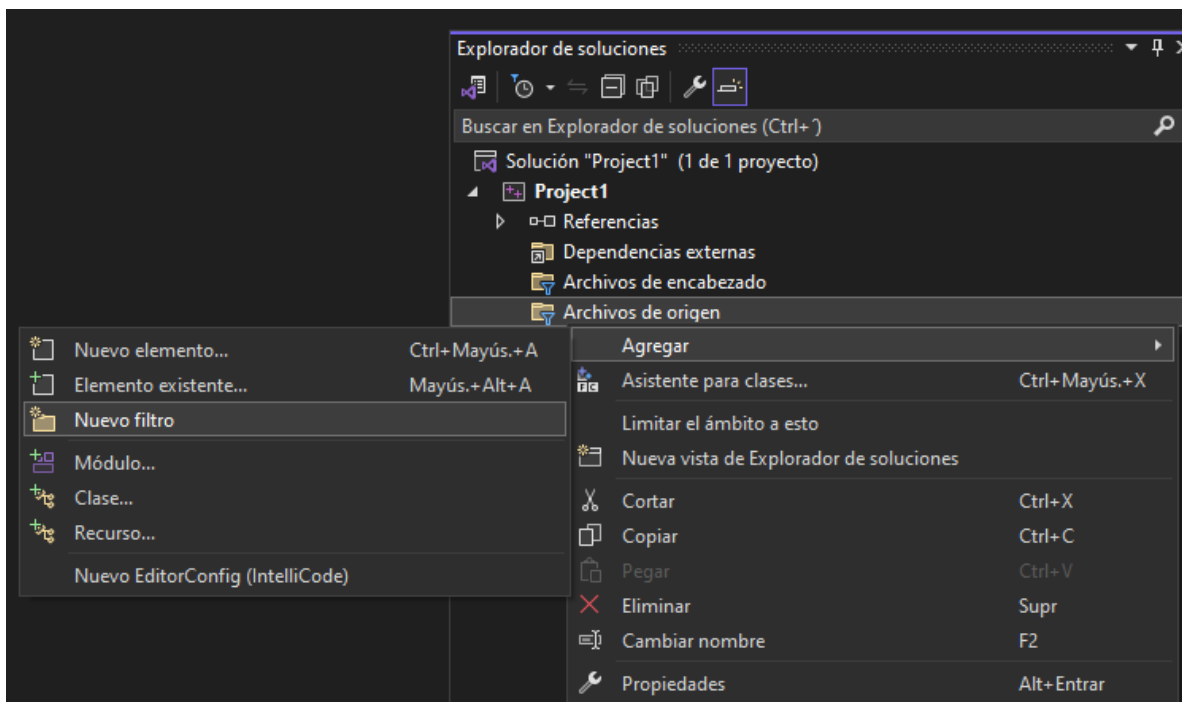
Configuración en Visual Studio 2022

En caso de que se desee ejecutar el programa mediante Visual Studio, es necesario llevar a cabo las siguientes configuraciones:

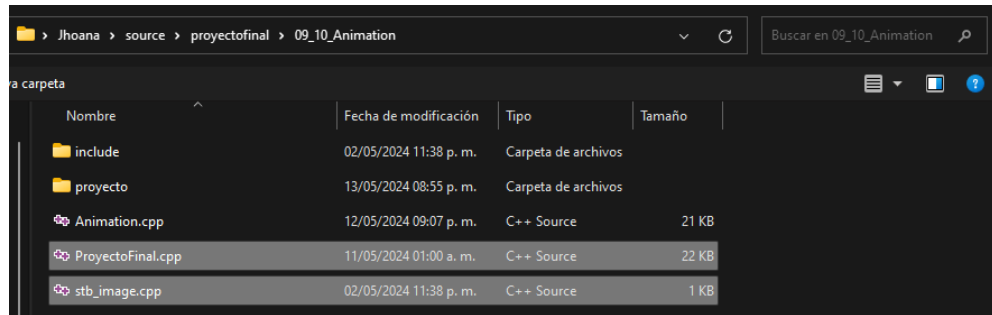
Es necesario que para poder ejecutar el proyecto se cree uno nuevo, y se le de la siguiente ubicación, así mismo debemos crear la carpeta extra llamada proyecto:



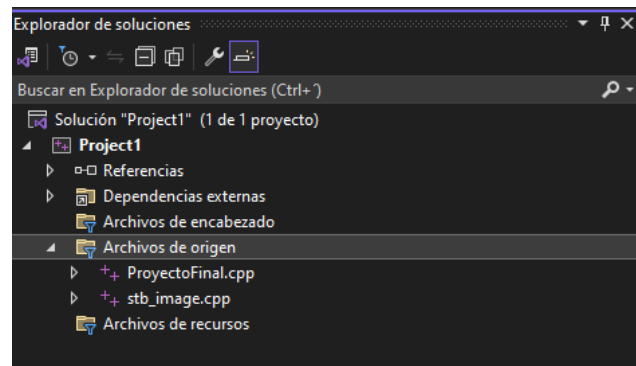
Una vez creado nuestro proyecto, debemos seguir los siguientes pasos:



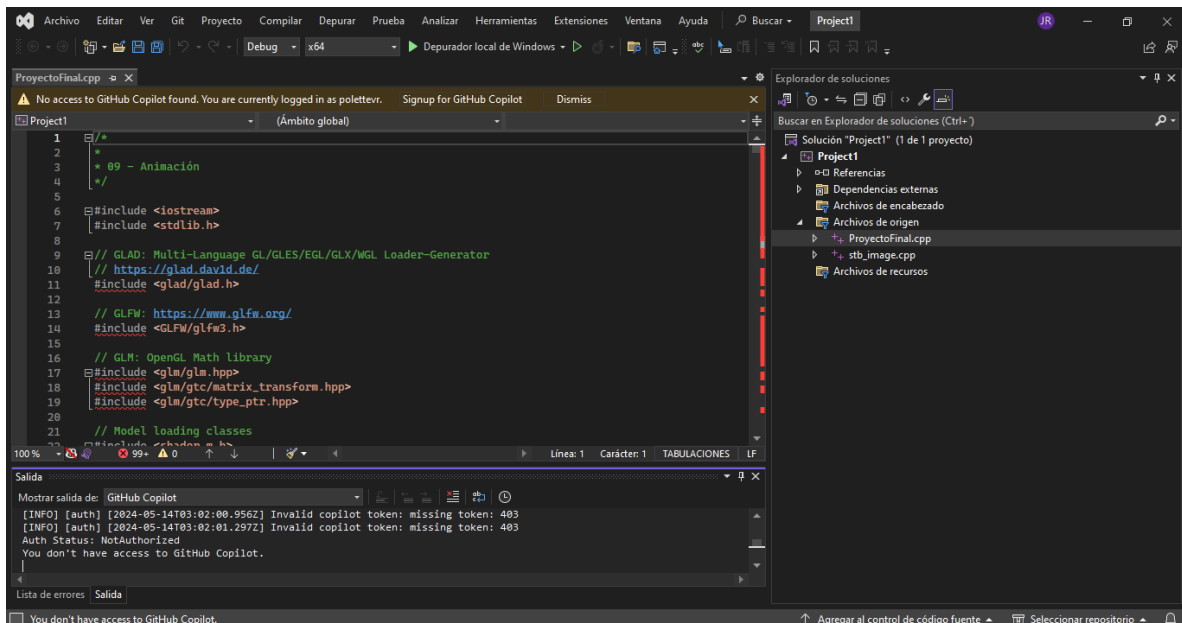
Para que así logremos abrir los siguientes archivos:



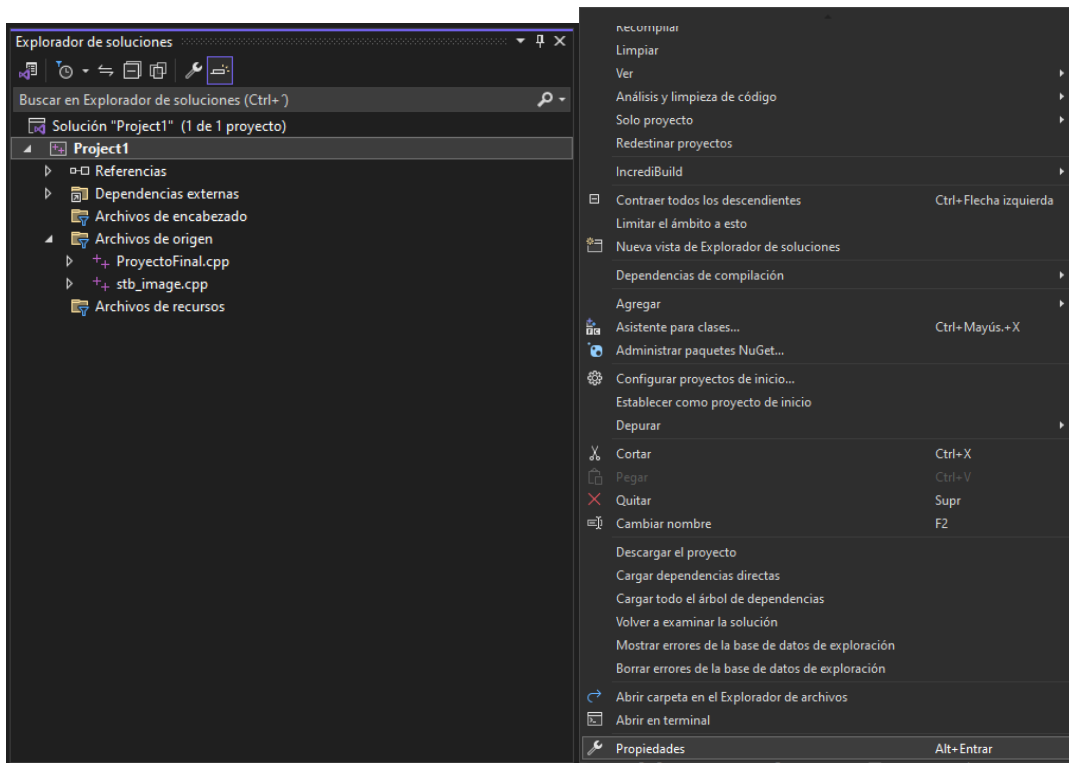
Una vez abiertos estos dos archivos, nos aparecerán así en nuestro Explorador de soluciones:



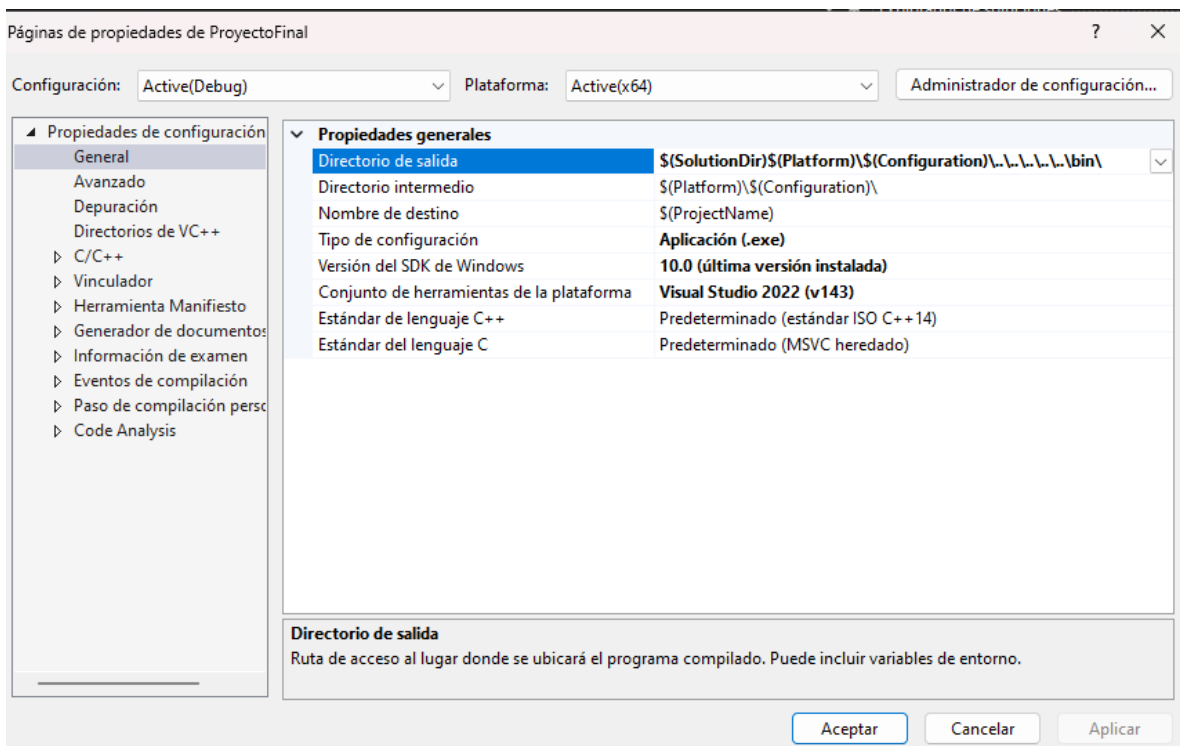
Le damos doble click a el código “ProyectoFinal.cpp” y nuestro ambiente de trabajo deberá verse así:

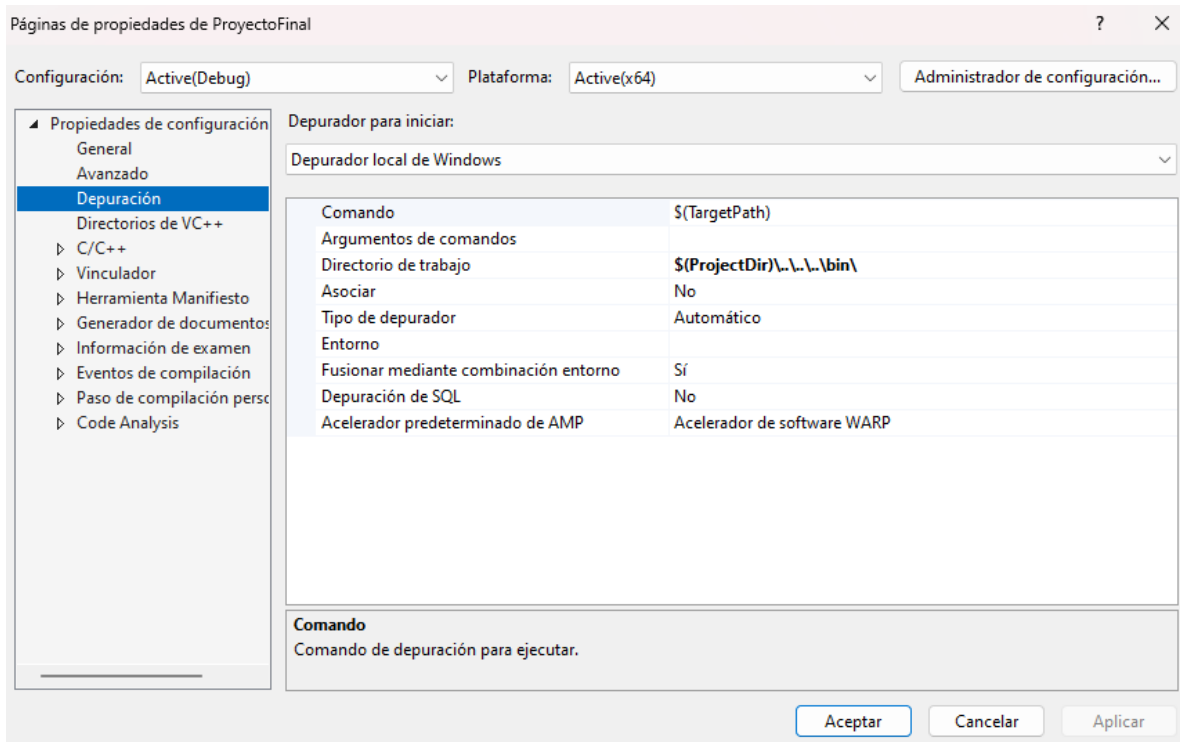


Ahora, deberemos dar click derecho sobre Project1 en la ventana del Explorador de soluciones y seleccionar Propiedades:

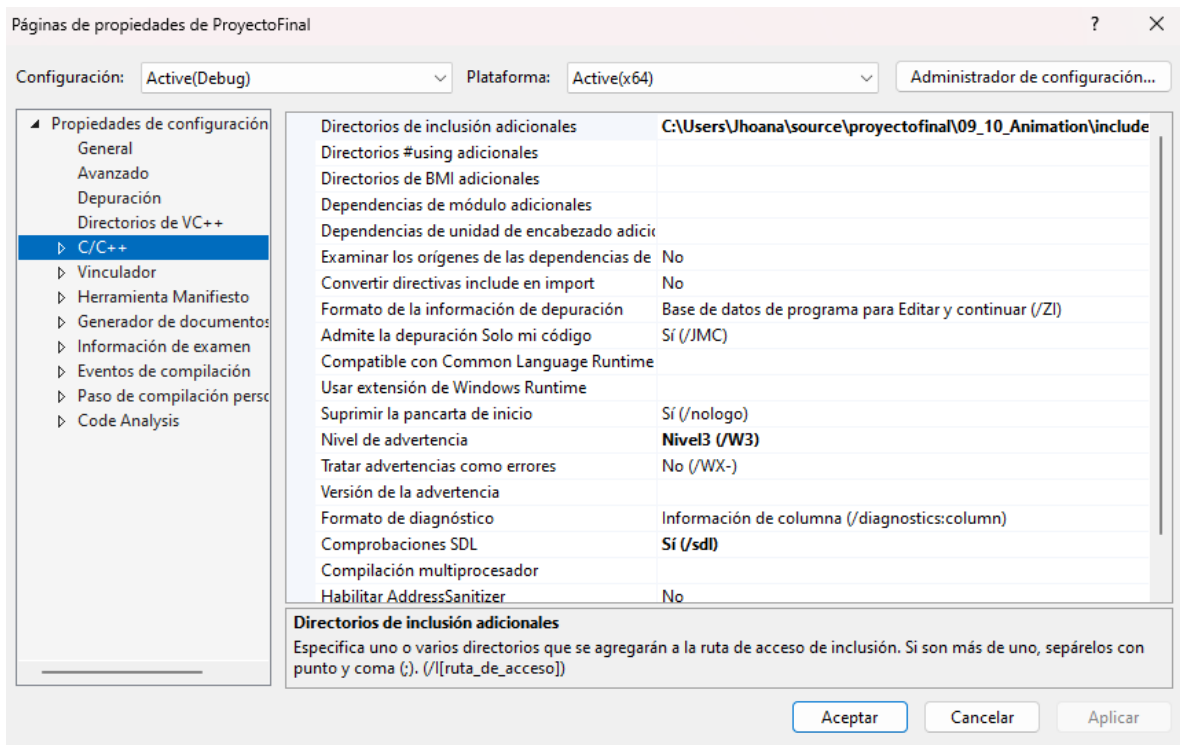


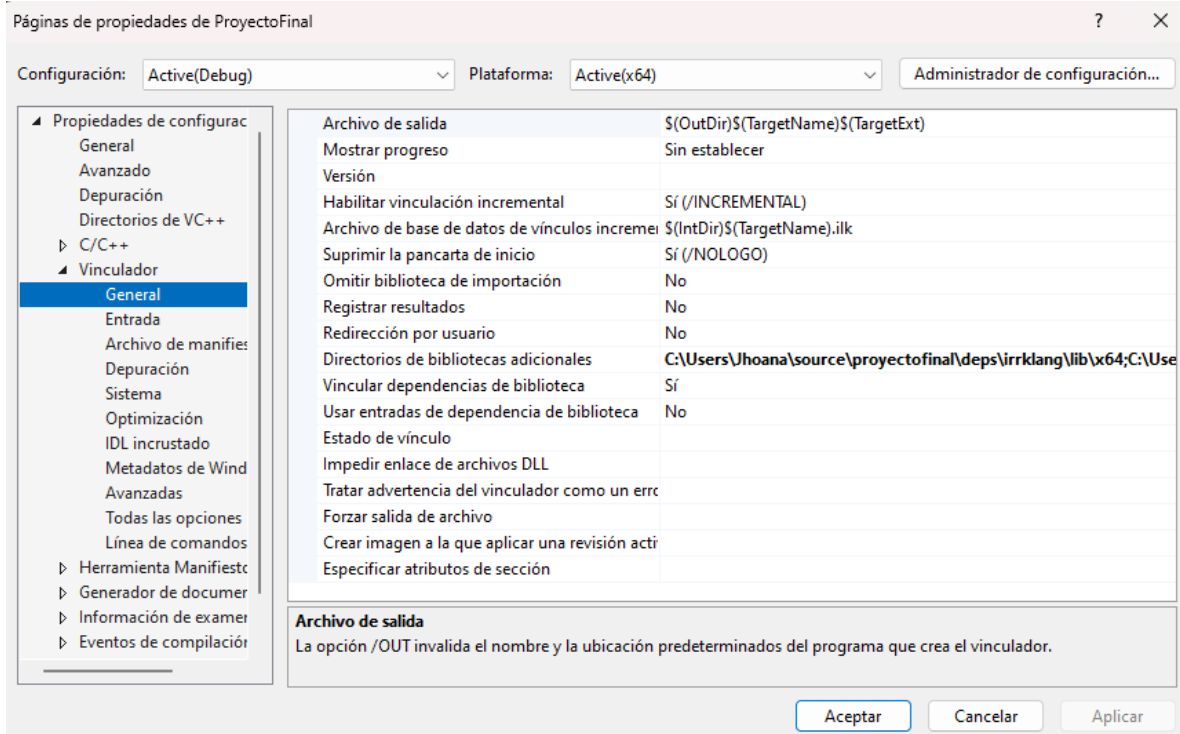
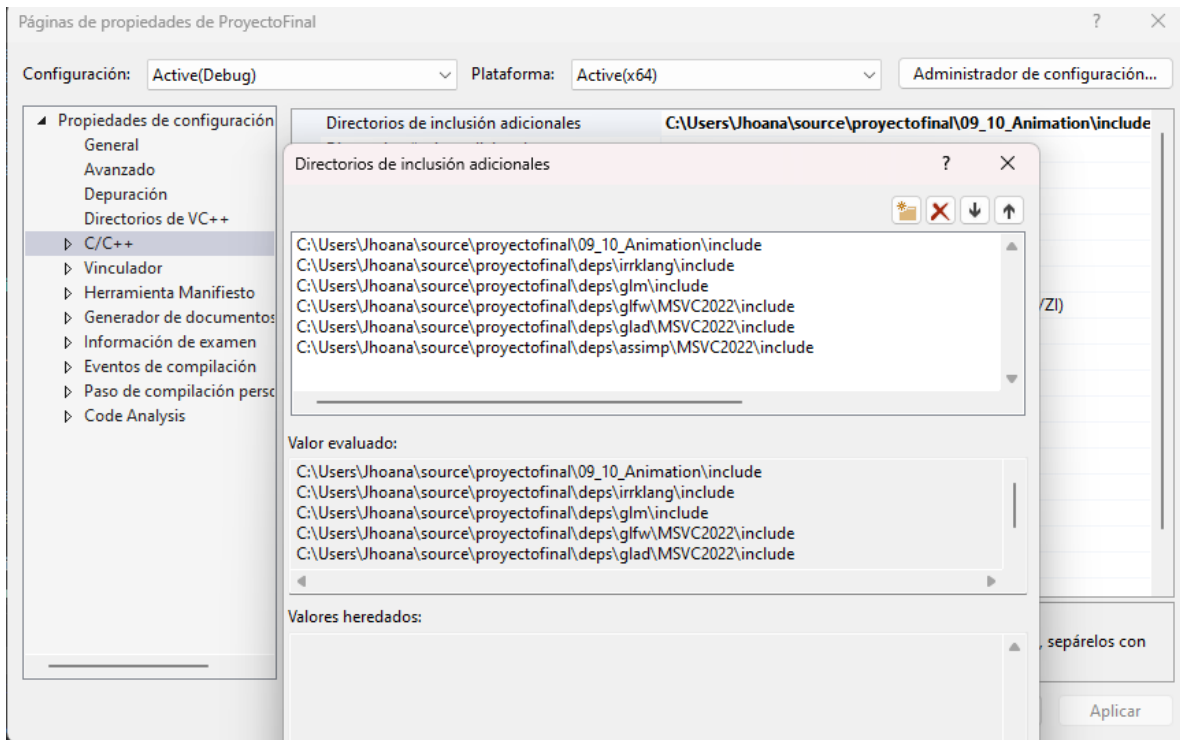
Se nos abrirá la ventana de configuraciones, y deberemos realizar los siguientes cambios:

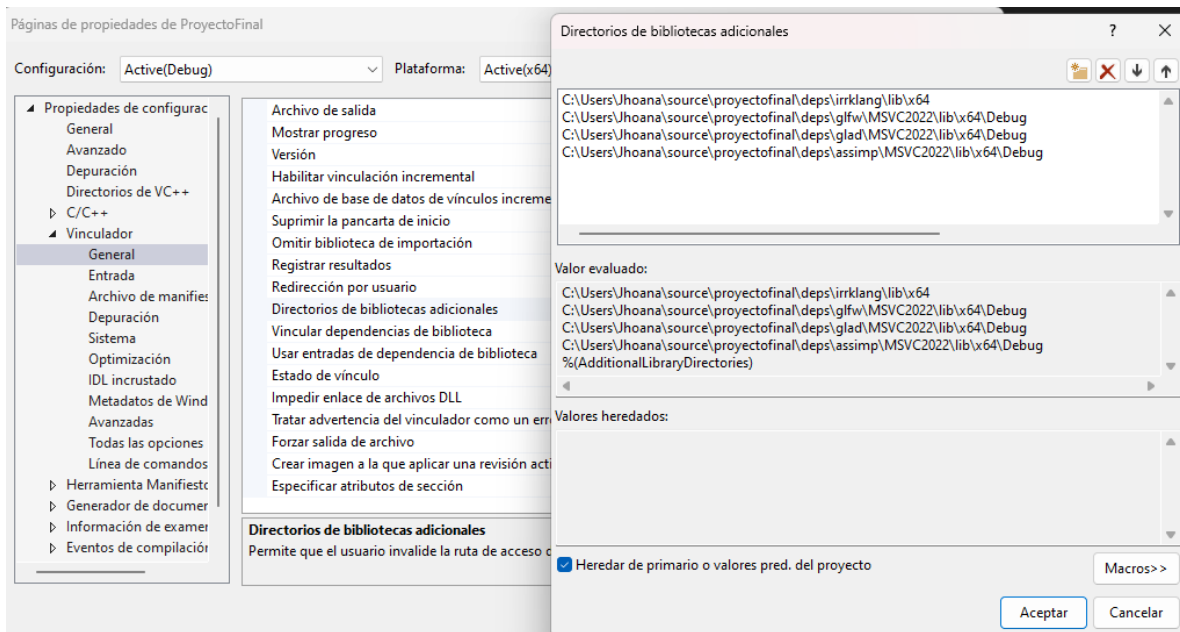




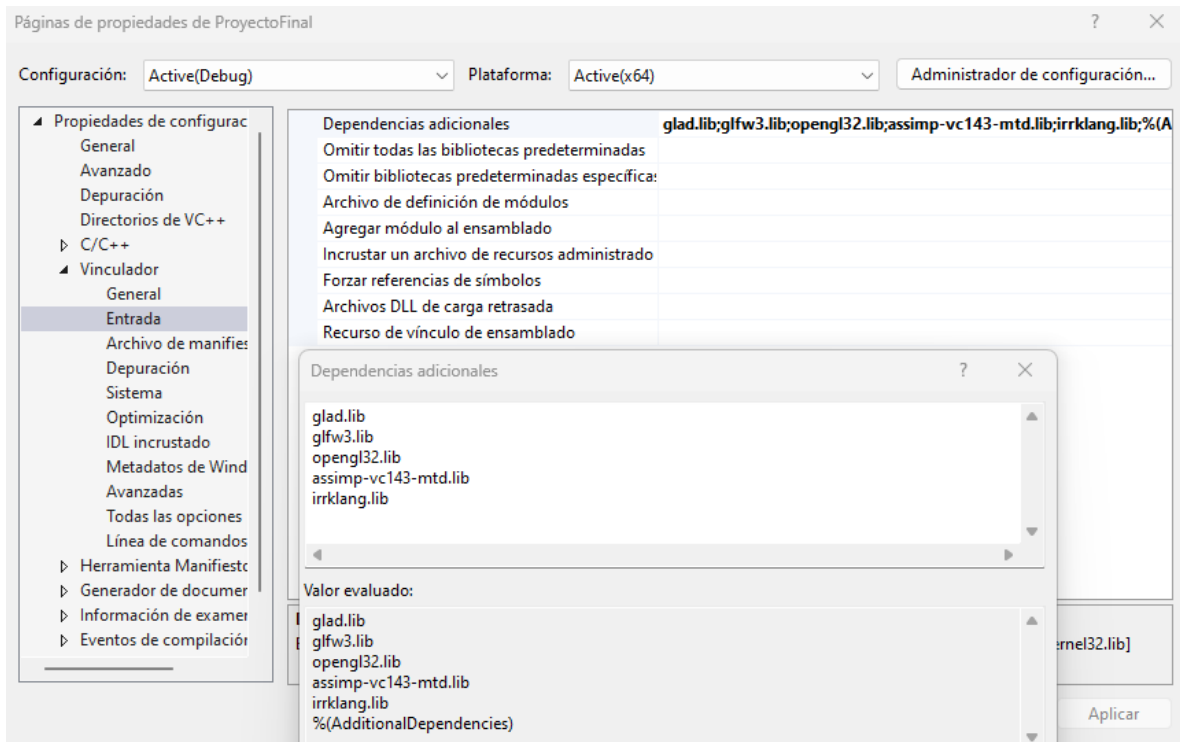
Para esta parte, es necesario colocar la ubicación/path correspondiente a nuestro sistema de archivos, en este caso para el ejemplo fueron los siguientes:



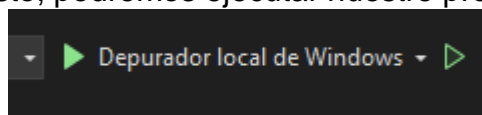




Por último deberemos colocar las dependencias y guardar todos nuestros cambios:



Una vez realizado esto, podremos ejecutar nuestro proyecto usando las teclas



CTRL+F5 o el botón