

# 2024 FS CAS PML - Supervised Learning 3 Regression 3.2 Klassisch

Werner Dähler 2024

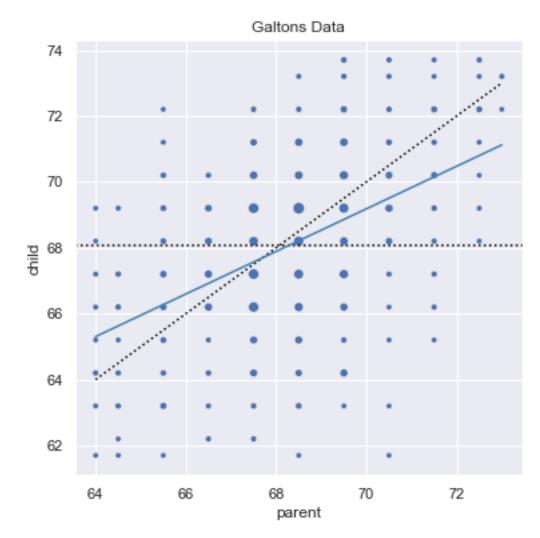
## 3 Regression - AGENDA

- 31. Einleitung
- 32. Regression klassisch (OLS)
  - 321.LinearRegression
  - 322.Ridge & Lasso
  - 323. Logistische Regression
- 33. Regression mit ML
- 34. Vergleiche über alle Modelle

# 3.2 Regression - Regression klassisch

"klassische" Methode: bereits im Einsatz lange vor Machine Learning

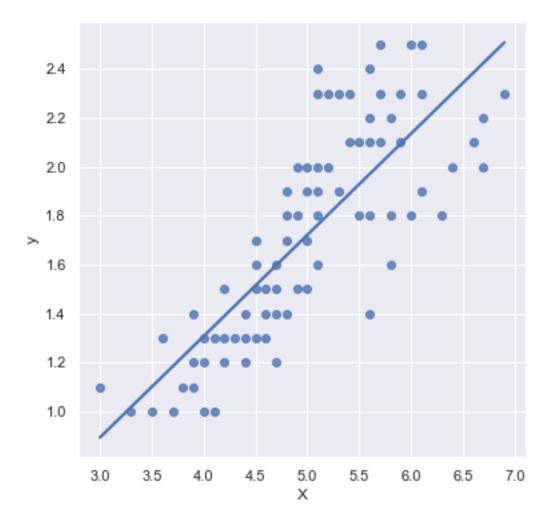
- der Begriff Regression wurde im 19. Jahrhundert von <u>Francis Galton</u>, geprägt
- beschrieb damit ein biologisches Phänomen, bekannt als Regression zur Mitte, wonach Nachfahren grosser Eltern dazu tendieren, nur durchschnittlich gross zu werden
- für Galton hatte der Begriff Regression nur diese biologische Bedeutung [Wikipedia]



#### 3.2.1.1 Theorie

- nebenstehende Darstellung zeigt als Scatterplot den nummerischen Zusammenhang zwischen den eingangs genannten Merkmalen X und y des Demo Datasets
- Konvention bei derartigen Darstellungen:
  - X-Achse: Feature (unabhängige Variable)
  - Y-Achse: Target (abhängige Variable) quantitative Beschreibung des Zusammenhangs liefert der Korrelationskoeffizient, der aber in diesem Kontext von untergeordneter Bedeutung ist

(dies impliziert, bei der statistischen Anwendung der Methode, dass X die Ursache ist, y die Wirkung, welche erzielt wird: geklärte Kausalität)



#### 3.2.1.1 Theorie

- die eingezeichnete Linie wird als Regressionsgerade bezeichnet
- sie bezeichnet die beste mögliche (lineare) Anpassung (fit) von X und y
- anhand dieser Geraden kann für jeden beliebigen Wert des Features X der wahrscheinlichste Wert des Targets y vorausgesagt werden
- die Regressionsgerade ist in diesem Beispiel damit ein prädiktives Modell, d.h. ein Modell zur Vorhersage der Werte von y aufgrund jener von X

#### 3.2.1.1 Theorie

### Vorgehen

eine Gerade kann in der Geometrie mit der folgenden linearen Beziehung beschrieben werden:

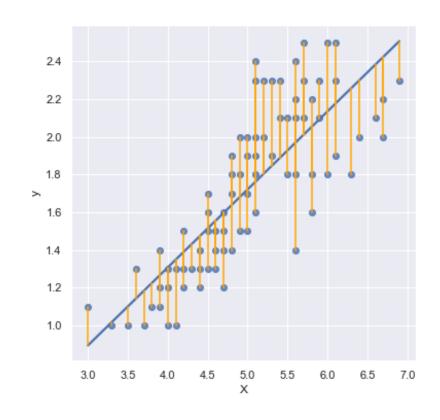
$$y = ax + b$$

übertragen auf das vorliegende Beispiel sowie auf die Schreibweise in der Statistik:

$$y = \beta_0 + \beta_1 \cdot X$$

dabei bedeuten

- $\beta_0$  (b): der Nullstellendurchgang (intercept), d.h. der Wert von y an der Stelle X=0
- $eta_1$  (a): die Steigung der gesuchten Geraden:  $\frac{\Delta y}{\Delta X}$



#### 3.2.1.1 Theorie

- $m{\rho}_0$  und  $m{\beta}_1$  werden so gesucht, dass die Summe der **quadrierten vertikalen** Abstände der einzelnen Punkte zur Geraden minimal wird
- die Abstände selber werden als "Residuen" (auch Fehler) bezeichnet (vgl. orange Linien)
- das oben genannte Verfahren wird in der Literatur auch als Methode der kleinsten Quadrate bezeichnet (Ordinary least squares, OLS)
- die Lineare Regression ist ein geschlossenes Verfahren, d.h. es existieren Formeln, mit denen  $\beta_0$  und  $\beta_1$  direkt aus den Daten berechnet werden können
- Formeln (1 Feature)

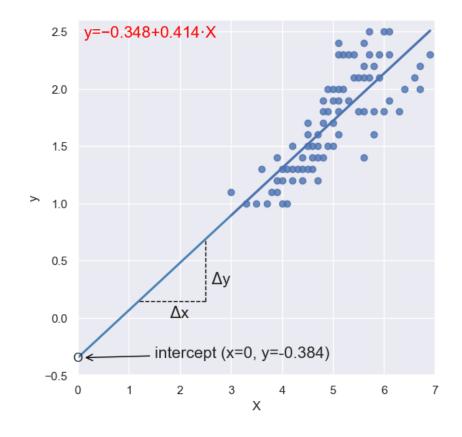
$$\beta_1 = \frac{\sum (x_i - \bar{x}) \cdot (y_i - \bar{y})}{\sum (x_i - \bar{x})^2}$$

$$\beta_0 = \bar{y} - \beta_1 \cdot \bar{x}$$

(Details dazu allenfalls <u>hier</u>)

#### 3.2.1.1 Theorie

- die Herleitung der Formeln ersparen wir uns hier, wir werden im Folgenden mit scikit-learn Methoden arbeiten, welche die gesuchten Koeffizienten direkt ermitteln (und noch einiges mehr)
- in der nebenstehenden Abbildung sind die gesuchten Parameter bereits eingetragen:  $\beta_0$  =-0.348,  $\beta_1$  =0.414
- (die Grafik wurde so parametrisiert, dass die X-Achse bei 0 beginnt, damit kann der Wert für  $\beta_0$  dort direkt abgelesen werden)



#### 3.2.1.1 Theorie (Extra)

wieso eigentlich den quadratischen Fehler minimieren und nicht den absoluten?

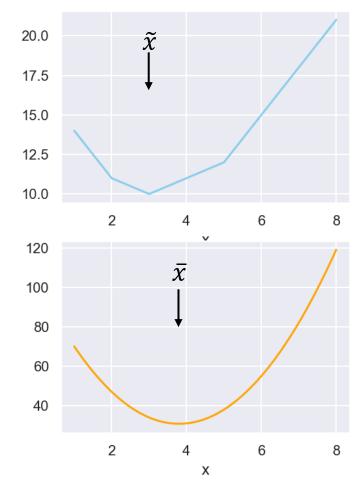
- dazu ein kleines konstruiertes Zahlenbeispiel zur Illustration:
- gegeben ist ein Vektor mit den Werten 1, 2, 3, 5, 8
- gesucht der Wert x so, dass die Summe der absoluten Abstände minimal wird (z.B. optimaler Standort eines Marktfahrers an einer Strasse, mit potentiellen Kunden an den genannten Adressen)
- durch Ausprobieren verschiedener Werte von x findet man den Wert 3 als besten Wert
  - zwar gerade der Median der Ausgangswerte, ist aber nicht trivial, mathematisch zu "beweisen"
- alternativer Vorschlag: minimieren der quadrierten Abstände führt zu einer quadratischen Funktion



# (i)

#### 3.2.1.1 Theorie (Extra)

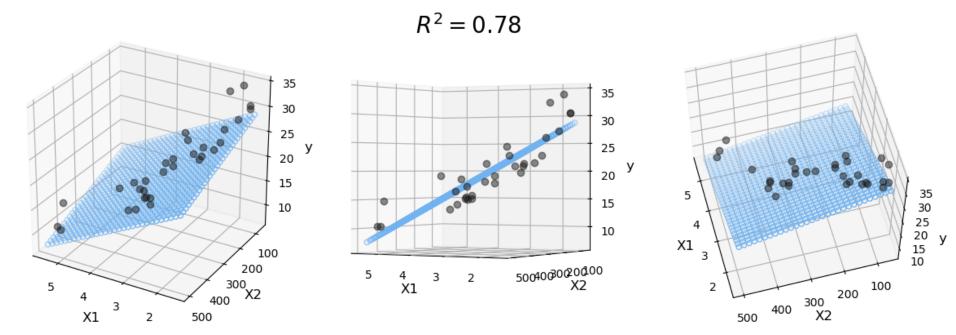
- im Gegensatz zum ersten Ansatz kann der zweite direkt (d.h. ohne Ausprobieren) gelöst werden
  - geschlossene Lösung
  - mittels Methoden der Linearen Algebra
- die nebenstehende Darstellung visualisiert diese beiden Ansätze
  - oben: minimieren der Summe der absoluten Abstände
    - der Funktionsgraph weist Ecken auf (Singularitäten) und kann daher nicht differenziert werden, d.h.: auf den Ecken kann die Steigung nicht eindeutig bestimmt werden
  - unten: minimieren der Summe der quadrierten Abstände
    - die Funktion ist differenzierbar
    - die erste Ableitung einer quadratischen Funktion ist eine Gerade
    - Nullsetzen dieser Geraden markiert gerade das Maximum Ausgangsfunktion (klassisches Optimierungsverfahren)



#### 3.2.1.1 Theorie

#### **Multiple Lineare Regression**

- Lineare Regression wird im Machine Learning dann besonders interessant, wenn mehrere Features gleichzeitig berücksichtigt werden
- bei beispielsweise zwei Features, kann man sich das Regressionsmodell als Ebene im Raum vorstellen, so dass alle Datenpunkte der Trainingsdaten minimale (vertikale!)
   Abstände zu dieser Ebene aufweisen



#### 3.2.1.1 Theorie

#### **Multiple Lineare Regression**

- bei mehr als zwei Features wäre es dann eine n-1-dimensionale Hyperebene im ndimensionalen Raum
- dabei wird folgendes berechnet
  - die Koeffizienten für jedes Feature ( $\beta_i$ )
  - intercept  $(\beta_0)$
- Modellbeschreibung

$$y = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \beta_3 x_3 + \dots + \beta_p x_p$$

$$=\beta_0+\sum_{j=1}^p(\beta_jx_j)$$

#### 3.2.1.1 Theorie

#### **Multiple Lineare Regression**

dabei werden die Koeffizienten  $eta_0$  bis  $eta_n$  derart gesucht, dass die Summe der quadrierten Residuen minimal wird

**RSS** = 
$$argmin \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2 = argmin \sum_{i=1}^{n} \left( y_i - \beta_0 - \sum_{j=1}^{p} \beta_j \cdot x_{i,j} \right)^2$$

- dabei bedeuten
  - RSS: Summe der Residuenquadrate (Residual Sum of Squares, hier farbig, da später wieder verwendet)
  - $y_i$ : wahrer Targetwert der i-ten Beobachtung
  - $\hat{y}_i$ : geschätzter (vom Modell vorhergesagter) Targetwert der i-ten Beobachtung
  - n: Anzahl Beobachtungen (Index: i)
  - p: Anzahl Features (Index: j)

#### 3.2.1.1 Theorie

#### **Multiple Lineare Regression**

- die zu minimierende Funktion wird auch Straffunktion (loss function) genannt
- die eigentliche Minimierung erfolgt unter anderem durch Auflösen eines Gleichungssystems mit p Unbekannten (unter Zuhilfenahme des Matrix-Kalkül der Linearen Algebra, mehr Details: CAS DA)

#### 3.2.1.1 Theorie

Performance Metriken (ein Ausblick auf Kap. 4.4.2)

- wie bei Klassifikation stehen verschiedene Performance Metriken zur Verfügung
- dabei werden jeweils zwei Vektoren einander gegenübergestellt:
  - y\_true: wahrer Wert des Targets der Testdaten (auch als y\_test bezeichnet)
  - y\_pred: vom Modell aufgrund der Features der Testdaten vorhergesagter Wert des Targets
- b die zwei populärsten Metriken werden hier (schon einmal) kurz vorgestellt
  - R2 (sklearn.metrics.r2\_score): Bestimmtheitsmass (oder Determinationskoeffizient), zugleich interne Scorer Methode bei allen Regressionsklassen (default Scorer) Wertebereich 0-1, wobei 1 für perfekte Anpassung (<0 bei falschen Voraussetzungen)</p>
  - MSE (sklearn.metrics.mean\_squared\_error): mittlere Quadratische Abweichung der wahren Werte vom Modell und somit der Mittelwert der quadrierten Residuen Wertebereich 0-∞, wobei 0 für perfekte Anpassung
- eine detaillierte Zusammenstellung weiterer Metriken erfolgt im Kapitel 4.4.2 (Performance Metriken Regression)

### 3.2.1.2 Lineare Regression mit Matrix-Operationen (Extra)

- Lineare Regression lässt sich als System von mehreren linearen Gleichungen mit ebenso vielen Unbekannten formulieren
- die <u>Lineare Algebra</u>, ein Teilgebiet der Mathematik, entstand aus zwei konkreten Anforderungen heraus, wie
  - dem Lösen von linearen Gleichungssystemen
  - der rechnerischen Beschreibung geometrischer Objekte
- die heute noch gültigen Ansätze dazu gehen auf Arbeiten namhafter Mathematiker des 19. Jahrhunderts zurück (u.a. <u>Legendre</u> und <u>Gauss</u>)
- um den Schreibaufwand zu reduzieren, werden die Gleichungssysteme im Folgenden in der <u>Matrixform</u> dargestellt
- numpy und numpy.linalg enthalten zahlreiche Funktionen (Operationen) zur Behandlung von Matrizen (und Vektoren)



#### 3.2.1.2 Lineare Regression mit Matrix-Operationen (Extra)

- die für Lineare Regression relevanten Matrix-Operationen, sowie die entsprechenden Funktionen aus numpy sind dabei:
  - transponieren: numpy.matrix.transpose(M)
  - multiplizieren: numpy.matmul(M1, M2)
  - invertieren: numpy.linalg.inv(M)
- diese sollen im Folgenden anhand eines einfachen Zahlenbeispiels kurz vorgestellt werden
- folgende Bezeichnungen
  - X: Feature Matrix
  - y: Target Vektor

### 3.2.1.2 Lineare Regression mit Matrix-Operationen (Extra)

die Matrix-Darstellung der Linearen Regression:

$$y = X\beta + \epsilon$$

wobei

$$\frac{\beta}{(n\times 1)} = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix}$$

$${\varepsilon \atop (n \times 1)} = {\begin{bmatrix} \varepsilon_1 \\ \vdots \\ \varepsilon_n \end{bmatrix}}$$

Schätzer:

$$\boldsymbol{b} = (\boldsymbol{X}^T \cdot \boldsymbol{X})^{-1} \cdot \boldsymbol{X}^T \cdot \boldsymbol{y}$$

$$\widehat{\mathbf{y}} = \mathbf{X} \cdot \mathbf{b}$$

$$e = y - \hat{y}$$

$$s^{2} = \frac{\boldsymbol{e}^{T} \cdot \boldsymbol{e}}{n - K} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (y_{i} - \hat{y}^{i})^{2}}{n - K}$$

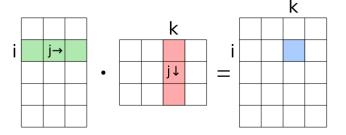


### 3.2.1.2 Lineare Regression mit Matrix-Operationen (Extra)

- dabei bedeuten
  - M<sup>T</sup>: transponierte Matrix von M, d.h. Vertauschen von Zeilen und Spalten (in der Literatur auch gelegentlich M') (numpy.matrix.transpose())

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

 $M_1 \cdot M_2$ : Matrix-Multiplikation, Details dazu unter <u>Matrizenmultiplikation</u> (numpy.matmul())



► M<sup>-1</sup>: invertiere Matrix von M, d.h. multiplizieren von M<sup>-1</sup> und M führt zu Einheitsmatrix E (vgl. rechts)

Details dazu unter Gauss-Jordan-Algorithmus (numpy.linalg.inv())

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

### 3.2.1.2 Lineare Regression mit Matrix-Operationen (Extra)



$$\beta = (X^T \cdot X)^{-1} \cdot X^T \cdot y$$

 ausgeführt mit Operationen von numpy, hier als Funktion codiert (vgl. extra\_3.2.1.2\_linear\_regression\_with\_matrix\_operations.ipynb)



### 3.2.1.2 Lineare Regression mit Matrix-Operationen (Extra)

- das oben dargestellte Verfahren mit numpy Funktionen berechnet alle  $\beta$  Werte (Koeffizienten) der Features, nicht aber den Intercept  $\beta_0$
- um diesen zu ermitteln ist ein kleiner Kunstgriff notwendig: auf der ersten Spalte wird ein Vektor der Länge k hinzugefügt, welcher überall den Wert 1 aufweist

$$\begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} x_{1,1} & \dots & x_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{k,1} & \dots & x_{k,n} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & x_{1,1} & \dots & x_{1,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_{k,1} & \dots & x_{k,n} \end{bmatrix}$$

z.B. mit untenstehendem Code:

by danach ermitteln der  $\beta$  nach demselben Verfahren, der Koeffizient für die erste Spalte ist dann gerade  $\beta_0$ , oder eben der Intercept

#### 3.2.1.3 Praxis

- Schritt für Schritt mit dem Melbourne Housing Dataset (beachten Sie das analoge Vorgehen wie bei Klassifikation)
- Voraussetzungen:
  - Daten sind geladen
  - Features Target Split ausgeführt
  - Train Test Split ausgeführt (vgl. prep\_data() in Modul bfh\_cas\_pml.py, in Kap 3.1.4 Vorbereiten der Umgebung)

#### 3.2.1.3 Praxis

laden der Klasse, instanziieren, parametrisieren und trainieren des Modells

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
model = LinearRegression()
model.fit(X_train, y_train)
print(model.get_params())
{'copy_X': True, 'fit_intercept': True, 'n_jobs': None, 'positive': False}
```

- .get\_params() zeigt die per Default eingestellten Parameterwerte
- hier einzig von Bedeutung: fit\_intercept, veranlasst, dass Intercept berechnet wird, andernfalls wird dieser Wert auf 0 festgelegt

#### 3.2.1.3 Praxis

die Attribute des trainierten Modells:

 X\_train.columns gibt die Feature Namen aus, damit die ermittelten Koeffizienten zugeordnet werden können

#### 3.2.1.3 Praxis

Modell score

```
print(model.score(X_test, y_test))
```

- 0.5601419746121148
  - gemäss Dokumentation wird hier r2\_score ermittelt
- Kontrolle mit predict und expliziter Nutzung von r2\_score aus sklearn.metrics:

```
from sklearn.metrics import r2_score
y_pred = model.predict(X_test)
print(r2_score(y_test, y_pred))
```

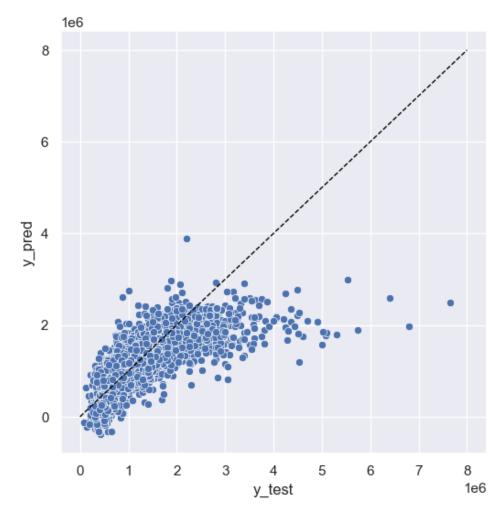
0.5601419746121148

#### 3.2.1.3 Praxis

- ein visueller Vergleich der vorhergesagten (y\_pred) und der wahren Targetwerte des Testsets (y\_test)
- die eingezeichnete Diagonale wurde manuell hinzugefügt und markiert Identität

#### Fazit:

- dieses Modell erzeugt tatsächlich Vorhersagen mit negativen Werten, was doch recht unglaubwürdig erscheint
- der Zusammenhang zwischen Voraussagen und wahren Werten erscheint nicht linear, ev. aufgrund von Korrelationen in den Features
- welche Rolle spielen Extremwerte in den wahren Werten?



### 3.2.1.4 Lineare Regression in der Datenanalyse (Extra)

- R, SAS, Statista, etc. bieten im Output viel mehr Informationen zu Linearer Regression
- für Python gibt es dazu auch eine entsprechende Library: <u>statsmodels</u>

```
import statsmodels.api as sm
model = sm.OLS(y_train, X_train, hasconst=True)
results = model.fit()
print(results.summary())
```

der Aufruf liefert den folgenden umfangreichen Output vgl. extra\_3.2.1.4\_linear\_regression\_in\_data\_analytics.ipynb



### 3.2.1.4 Lineare Regression in der Datenanalyse (Extra)

- dieser Output ist natürlich viel ausführlicher als für ML tatsächlich notwendig
- Details: CAS DA

#### OLS Regression Results

Dep. Variable:	Price	R-squared:	0.586	
Model:	OLS	Adj. R-squared:	0.585	
Method:	Least Squares	F-statistic:	752.8	
Date:	Fri, 26 May 2023	Prob (F-statistic):	0.00	
Time:	11:35:55	Log-Likelihood:	-1.7592e+05	
No. Observations:	12262	AIC:	3.519e+05	
Df Residuals:	12238	BIC:	3.521e+05	
Df Model:	23			

	coef	std err	t	P> t	[0.025	0.975]
const	-1.055e+08	1.99e+07	-5.300	0.000	-1.45e+08	-6.65e+07
Rooms	2.454e+05	5402.990	45.416	0.000	2.35e+05	2.56e+05
Туре	-1.414e+05	6342.919	-22.286	0.000	-1.54e+05	-1.29e+05
Distance	-4.038e+04	928.303	-43.503	0.000	-4.22e+04	-3.86e+04
Bathroom	1.613e+05	7004.805	23.032	0.000	1.48e+05	1.75e+05
Car	4.039e+04	4723.191	8.552	0.000	3.11e+04	4.96e+04
logLandsize	8.33e+04	5149.484	16.177	0.000	7.32e+04	9.34e+04
logBuildingArea	2.738e+05	2.27e+04	12.064	0.000	2.29e+05	3.18e+05
YearBuilt	-2484.2291	162.873	-15.253	0.000	-2803.486	-2164.972
CouncilArea	-4977.2245	674.748	-7.376	0.000	-6299.838	-3654.611
Lattitude	-5.15e+05	7.24e+04	-7.114	0.000	-6.57e+05	-3.73e+05
Longtitude	1.926e+05	5.94e+04	3.241	0.001	7.61e+04	3.09e+05

	==========		=========	
Omnibus:	6530.672	Durbin-Watson:	2.000	
Prob(Omnibus):	0.000	Jarque-Bera (JB):	95692.398	
Skew:	2.225	Prob(JB):	0.00	
Kurtosis:	15.942	Cond. No.	4.86e+07	

### 3.2.1.4 Lineare Regression in der Datenanalyse (Extra)

 sehr schönes Beispiel zum Aufzeigen der Unterschiede zwischen Datenanalyse und Machine Learning

#### Datenanalyse

- erkennen und herausarbeiten von Einflüssen ausgewählter Komponenten (unabhängige Variablen) auf eine Zielkomponente (abhängige Variable)
- modellieren von Wirkungsgefügen, wenn Kausalitäten geklärt sind
- testen, ob die geforderten Voraussetzungen in den Daten überhaupt gegeben sind, um gültige Aussagen machen zu können
- Akteure: Datenanalytiker, oft Fachspezialistinnen mit Datenanalyse-Skills
- Tools: Analyse Software wir R, SPSS, SAS, Statista etc.
- Ergebnisse: Modellkoeffizienten sowie ausführliche Diagnosemetriken zum Beurteilen der Gültigkeit von Modellen (aus Sicht der Datenanalyse)

#### 3.2.1.4 Lineare Regression in der Datenanalyse (Extra)

- Machine Learning
  - erstellen, optimieren, testen und implementieren von Vorhersagemodellen
  - Akteure: ML Spezialistinnen, Data Scientists, oft etwas weiter vom Fach weg als Datenanalytiker
  - Tool(s): Python, Spark, R, etc.
  - Ergebnisse: ausschliesslich Modellkoeffizienten und ausgewählte Scorer



# (i)

#### **3.2.2.1** Theorie

- Schwächen der Linearen Regression:
  - untereinander korrelierte Features können einen ungewollten Einfluss auf Ergebnisse haben (<u>Multikollinearität</u>)
  - bei Vorliegen von mehr Features als Beobachtungen ist keine Lösung errechenbar
- Wiederholung von 3.2.1.1:

$$RSS = argmin \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i)^2$$

während bei der Linearen Regression die Summe der Quadrate der Residuen (loss) minimiert wird, kommt hier noch ein "Strafterm" dazu, welcher grosse Werte von  $\beta_i$  einzuschränken versucht (shrinking), idealerweise sogar auf 0

# (i)

#### **3.2.2.1** Theorie

durch Hinzufügen eines Strafterms - multipliziert mit einer Konstanten  $\lambda$  - zur Verlustfunktion, werden grosse Werte für die jeweiligen  $\beta$  zurückgebunden

**RSS** + 
$$\lambda$$
 · penalty

- dadurch kann folgendes erreicht werden:
  - Störungen der Regression durch Multikollinearität wird reduziert
  - es können mehr Features als Beobachtungen eingesetzt werden
  - je nach Tuningparameter können Kandidaten zur Feature Selection identifiziert werden
- was hier schon sichtbar ist:
  - $\lambda = 0$  führt zum selben Resultat wie LinearRegression (der Strafterm wird ausgeschaltet)
  - $\lambda \to \infty$  schafft ein Übergewicht der Strafe und drängt die  $\beta$  Werte gegen 0
- $\triangleright \lambda$  ist somit ein Tuning Parameter

#### 3.2.2.1 Theorie

- in den meisten Publikationen wird die oben verwendete Konstante mit  $\lambda$  bezeichnet, in neuerer Zeit auch mit  $\alpha$ , letzteres wird auch bei scikit-learn als Parametername verwendet, in den folgenden Grafiken werden die Achsen trotzdem mit  $\lambda$  genennzeichnet
- Gegenüberstellung Lasso und Ridge Regression

	Lasso	Ridge
andere Bezeichnung	L1-Regulierung	L2-Regulierung
Strafterm	die Summe der absoluten $\beta$ -Werte	die Summe der quadrierten $\beta$ -Werte
zu minimierende Verlustfunktion	$RSS + \lambda \cdot \sum_{j=1}^{p}  \beta_j $	$RSS + \lambda \cdot \sum_{j=1}^{p} \beta_j^2$

(*Lasso* steht für "least absolute shrinkage and selection operator", *Ridge* ist dagegen kein Akronym und verweist auf das hinterlegte Verfahren [Details])

# (i)

#### 3.2.2.1 Theorie

- Gemeinsamkeiten
  - kleines  $\lambda$ : der Strafterm hat kaum Einfluss, die Koeffizienten entsprechen annähernd jenen von LinearRegression
  - $\triangleright$  (sehr) grosses  $\lambda$ : der Strafterm übernimmt den Lead, die Koeffizienten streben gegen 0
- Unterschiede
  - Lasso: die Annäherung an 0 bei grossen  $\lambda$  erfolgt mehr oder weniger direkt und wird früher oder später vollständig erreicht
  - Ridge: die Annäherung an 0 bei grossem  $\lambda$  erfolgt asymptotisch, wird aber nicht völlig erreicht

# (i)

#### **3.2.2.2 Praxis**

0.5601427046293168

Lasso

```
from sklearn.linear_model import Lasso
model = Lasso()
model.fit(X_train, y_train)
print(model.intercept )
print(model.coef )
print(model.score(X_test, y_test))
-105470886,17680839
[ 2.45382007e+05 -1.41353663e+05 -4.03813210e+04 1.61339539e+05
  4.03901128e+04 8.33016390e+04 2.73752966e+05 -2.48435395e+03
```

# (i)

#### **3.2.2.2 Praxis**

0.5601387631837784

Ridge

```
from sklearn.linear_model import Ridge
model = Ridge()
model.fit(X_train, y_train)
print(model.intercept_)
print(model.coef_)
print(model.score(X_test, y_test))
-104848432.75507241
[ 2.45313734e+05 -1.41286745e+05 -4.03551367e+04  1.61451266e+05  4.03883258e+04  8.32645429e+04  2.73073082e+05 -2.48815619e+03 :
```

**v** zur Erinnerung, der Parameter alpha entspricht  $\lambda$  in der theoretischen Einführung

# (i)

#### **3.2.2.2 Praxis**

Fazit zu Lasso und Ridge Regression

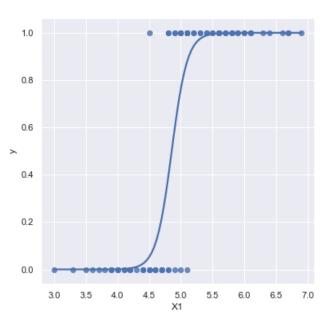
- als Kandidaten im Wettstreit der Regressoren nicht unbedingt Favorit
- ▶ **aber**: wichtige Instrumente für Feature Selection, insbesondere Lasso
- eine Darstellung der übrigbleibenden Feature Namen und Koeffizienten (nach trainieren mit dem Parameter alpha=10000) zeigt folgende Liste der verbleibenden Features an (vgl. [ipynb])
- von 23 Features bleiben also deren 7 übrig, aus dem Ergebnis könnte damit z.B. eine Filtermaske gebaut werden (vgl. [ipynb])

	cols	coefs
0	Rooms	253568.228957
3	Bathroom	168521.486901
4	Car	34293.196859
5	logLandsize	76942.997592
12	Method_S	18550.768445
17	Regionname_Southern_Metropolitan	286752.054486
22	day_of_week	781.020849

# 3.2.3 Regression - Regression klassisch - Logistische Regression

- wurde im Zuge der Klassifikationsmethoden eingeführt (Kap. 2.3.4)
- hier nur noch der Vollständigkeit halber erwähnt, da
  - von der Methodik her zwar Regression
  - von der Anwendung her dagegen Klassifikation

nebenstehend zur Erinnerung eine Visualisierung aus dem erwähnten Kapitel zu Klassifikation mit sklearn.linear\_model.LogisticRegression



# 3.2 Regression - Regression klassisch

#### Workshop 08

Gruppen zu 2 bis 4, Zeit: 30'

- untersuchen Sie den Einfluss des Standardisierens der Features auf folgende Ergebnisse der Linearen Regression:
  - Modellkoeffizienten
  - Predictions
  - Score

