



Berner Fachhochschule  
Haute école spécialisée bernoise  
Bern University of Applied Sciences

# 2024 FS CAS PML - Supervised Learning

## 3 Regression

### 3.3 ML Methoden

Werner Dähler 2024

# 3 Regression - AGENDA

31. Einleitung

32. Regression klassisch (OLS)

33. Regression mit ML

331.KNeighborsRegressor

332.DecisionTreeRegressor

333.RandomForestRegressor

334.SVR

335.MLPRegressor

34. Vergleiche über alle Modelle

## 3.3 Regression - ML Methoden

- ▶ die meisten der unter Klassifikation vorgestellten Methoden (Klassen) haben "Geschwister", welche auch für Regressions-Modelle eingesetzt werden können
- ▶ eine Übersicht:

Modul	Klassifikation	Regression
<code>sklearn.linear_model</code>	(kein analoger Klassifikator)	<code>LinearRegression</code>
<code>sklearn.neighbors</code>	<code>KNeighborsClassifier</code>	<code>KNeighborsRegressor</code>
<code>sklearn.tree</code>	<code>DecisionTreeClassifier</code>	<code>DecisionTreeRegressor</code>
<code>sklearn.ensemble</code>	<code>RandomForestClassifier</code>	<code>RandomForestRegressor</code>
<code>sklearn.ensemble</code>	<code>AdaBoostClassifier</code>	<code>AdaBoostRegressor</code>
<code>sklearn.ensemble</code>	<code>GradientBoostingClassifier</code>	<code>GradientBoostingRegressor</code>
<code>sklearn.ensemble</code>	<code>HistGradientBoostingClassifier</code>	<code>HistGradientBoostingRegressor</code>
<code>sklearn.svm</code>	<code>SVC</code>	<code>SVR</code>
<code>sklearn.neural_network</code>	<code>MLPClassifier</code>	<code>MLPRegressor</code>
<code>catboost</code>	<code>CatBoostClassifier</code>	<code>CatBoostRegressor</code>
<code>lightgbm.sklearn</code>	<code>LGBMClassifier</code>	<code>LGBMRegressor</code>

- ▶ sie heissen nicht nur (fast) gleich, auch die Tuning-Parameter sind mehrheitlich dieselben

## 3.3 Regression - ML Methoden

### Vorbereitungen

Voraussetzungen: die üblichen Libraries sind importiert und die notwendigen Daten geladen (vgl. 3.1.4)

#### 1. ein synthetisches Testset

- ▶ für die folgenden Methoden wird im Theorieteil ein synthetisches Testset verwendet werden , um die Funktionsweise beim Trainieren mit den Demo-Daten zu visualisieren
- ▶ der untenstehende Code erstellt einen Array über den gesamten Wertebereich von X\_demo mit 100 gleich grossen Schritten

```
X_synth = np.linspace(X_demo.min(), X_demo.max(), 100).reshape(-1,1)
```

- ▶ das Modell wird jeweils mit X\_demo trainiert und dann eine Prediction mit X\_synth erstellt
- ▶ diese wird danach für eine Visualisierung verwendet (jeweils orange "Kurve")
- ▶ eine Validierung mit einer Performance Metrik unterbleibt hier, da sie hier nicht relevant ist (kein Train - Test - Split), diese wird im Praxis-Teil auf dem Melbourne Housing Dataset durchgeführt und diskutiert
- ▶ vgl. Funktion show\_pred\_on\_synth() in Modul bfh\_cas\_pm1.py

## 3.3 Regression - ML Methoden

### Vorbereitungen

#### 2. Vorbereitung für Praxis:

- ▶ da im Folgenden für jede Regressionsklasse derselbe Ablauf zur Anwendung kommt, wird hier eine Funktion definiert, die das parametrisierte Modell sowie die Daten entgegennimmt, und dann folgendes ausführt:
  - ▶ train
  - ▶ predict
  - ▶ berechnen und ausgeben der Metriken
  - ▶ erstellen Scatterplot von  $y_{\text{pred}}$  vs.  $y_{\text{test}}$  (optional, default=True)
- ▶ die Funktion gibt das trainierte Modell zurück, um nach deren Aufruf dort bei Bedarf noch einige Interna (Modellattribute) untersuchen zu können, ausserdem wird `r2_score` in der Konsole ausgegeben

## 3.3 Regression - ML Methoden

### Vorbereitungen

- ▶ die Funktionsdefinition (ein Ausschnitt davon, vgl. Modul bfh\_cas\_pml):

```
def test_regression_model(
    model, X_train, y_train, X_test, y_test, show_plot=True):

    from sklearn.metrics import r2_score
    from sklearn.metrics import mean_squared_error

    model = model.fit(X_train, y_train)
    y_pred = model.predict(X_test)

    print('R2 = %0.4f' %(r2_score(y_test, y_pred)))
    if show_plot == True:
        :

    return (model)
```

## 3.3 Regression - ML Methoden

### Vorbereitungen

- ▶ vor Aufruf der Funktion muss sichergestellt sein, dass die Regressionsklasse bereits importiert ist
- ▶ als Parameter werden das parametrisierte Objekt sowie alle notwendigen Daten übergeben, dazu kann mit dem optionalen Parameter `show_plot` gesteuert werden, ob der Scatterplot ausgegeben werden soll
- ▶ ausserdem wird das trainierte Modell (Rückgabe der Funktion) als Objekt zurückgegeben, um dies bedarfsweise nach Aufruf der Funktion weiter untersuchen zu können
- ▶ ein beispielhafter Aufruf mit `LinearRegression()`

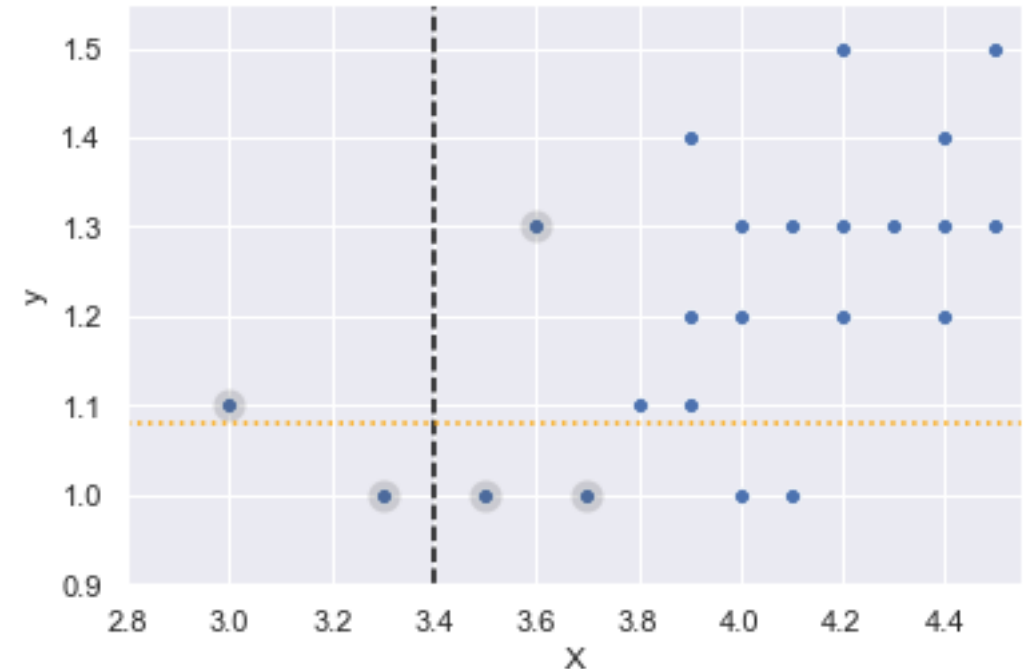
```
from bfh_cas_pml import test_regression_model
from sklearn.linear_model import LinearRegression
this_model = test_regression_model(
    LinearRegression(), X_train, y_train, X_test, y_test, show_plot=False)
```

`R2 = 0.5601`

## 3.3.1 Regression - ML Methoden - KNeighborsRegressor

### 3.3.1.1 Theorie

- ▶ analog KNeighborsClassifier werden die k ähnlichsten Beobachtungen im Trainingsset in Bezug auf Feature Werte berücksichtigt
- ▶ ein Zahlenbeispiel zur Illustration:
  - ▶ ein Modell basierend auf demo\_data\_regr.csv soll auf eine neue Test-Beobachtung mit einem Wert  $X = 3.4$  angewendet werden (vertikale Linie)
  - ▶ die 5 nächsten Nachbarn dieser Beobachtungen weisen für y folgende Werte auf: 1.1, 1.0, 1.0, 1.3, 1.0 (speziell ausgezeichnet)
  - ▶ als Prediction wird der Mittelwert von y dieser 5 Beobachtungen zurückgegeben:
$$\frac{1}{5} \cdot (1.1 + 1.0 + 1.0 + 1.3 + 1.0) = 1.08$$
(horizontale Linie)





## 3.3.1 Regression - ML Methoden - KNeighborsRegressor

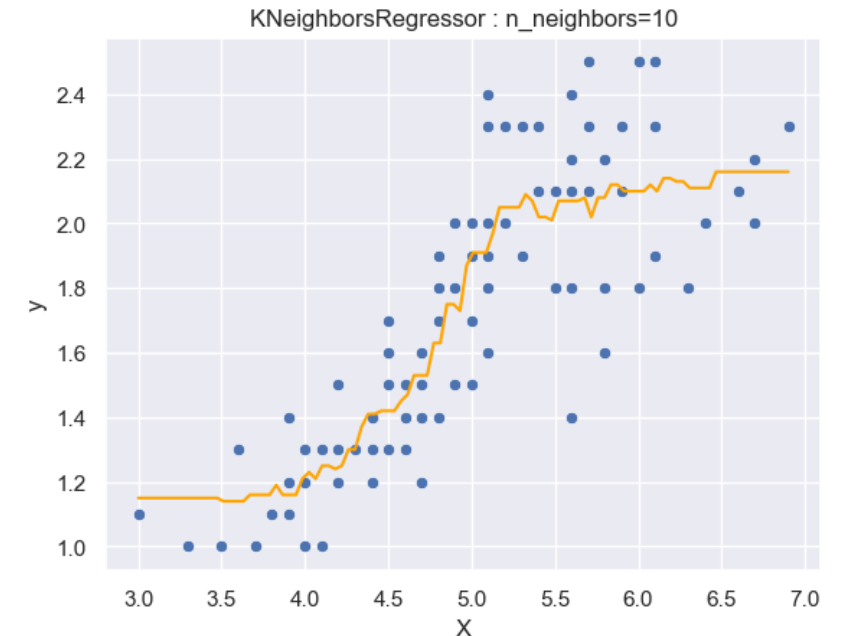
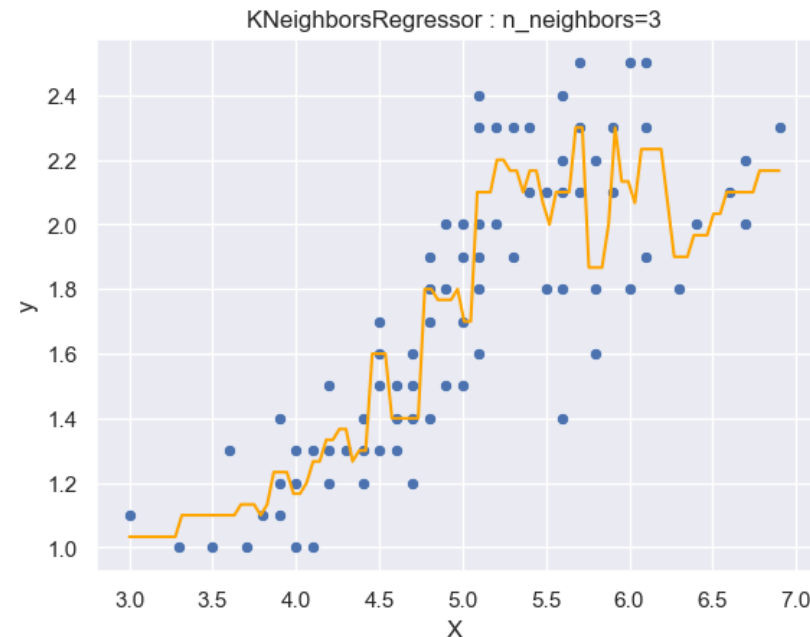
### 3.3.1.1 Theorie

- ▶ Analogie zu KNeighborsClassifier
  - ▶ KNeighborsClassifier: Prediction ist der **Modalwert** des Labels der k nächsten Beobachtungen
  - ▶ KNeighborsRegressor: Prediction ist der **Mittelwert** des Labels der k nächsten Beobachtungen

## 3.3.1 Regression - ML Methoden - KNeighborsRegressor

### 3.3.1.1 Theorie

- ▶ die untenstehende Darstellung zeigt den Vergleich der Predictions (orange) bei 3 resp. 10 nächsten Nachbarn
  - ▶ blau: Demo Daten
  - ▶ orange: Prediction des trainierten Modells auf das synthetische Testset mit unterschiedlichen Werten für `n_neighbors`
- ▶ provisorisches Fazit: kleine Werte von `n_neighbors` führen tendenziell zu Overfitting



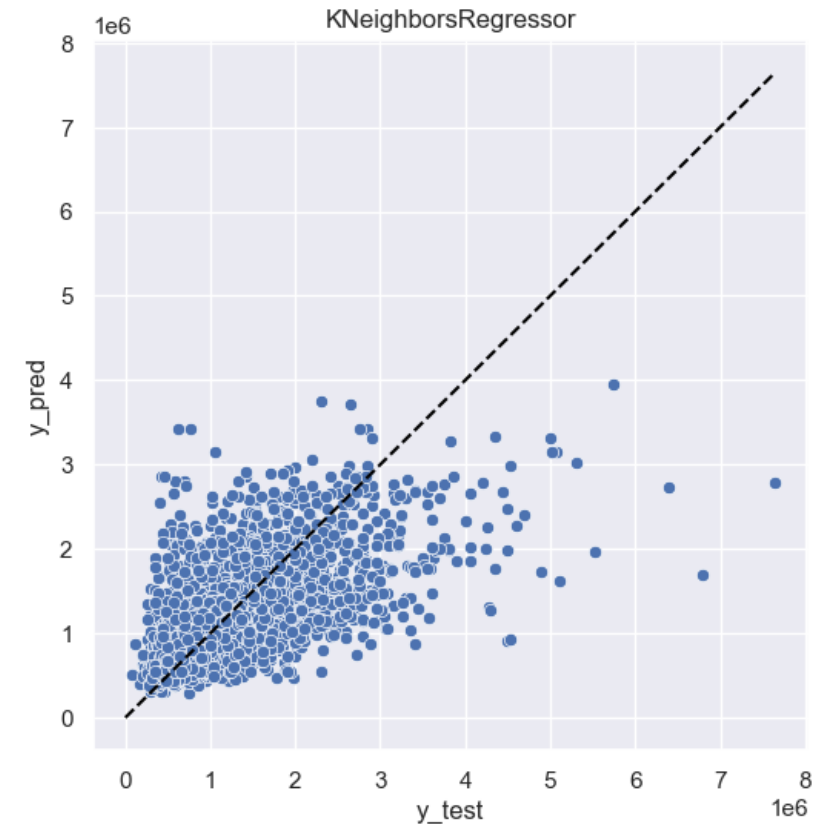
## 3.3.1 Regression - ML Methoden - KNeighborsRegressor

### 3.3.1.2 Praxis

```
from sklearn.neighbors import KNeighborsRegressor
this_model = test_regression_model(
    KNeighborsRegressor(), X_train, y_train, X_test, y_test)
```

R2 = 0.4493

- ▶ wichtigste Parameter:
  - ▶ n\_neighbors=5: selbstsprechend (vgl. Klassifikator)
  - ▶ metric='minkowski'
  - ▶ p=2: zusammen mit metrics → Euklidisch Distanz
  - ▶ weitere: [scikit-learn Dokumentation](#)
- ▶ Fazit
  - ▶ ist zwar deutlich schlechter als OLS (0.5601), aber negative Vorhersagen und Nichtlinearität sind bereinigt



## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

### 3.3.2.1 Theorie

- ▶ Aufbau des Regressionsbaums analog Klassifikationsbaum
  - ▶ für jedes Feature wird die optimale Splitposition gesucht
  - ▶ das Feature mit dem besten Splitverhalten wird ausgewählt und der Split durchgeführt
- ▶ Split Kriterium: MSE (Mean squared error regression loss) anstelle von gini oder entropy

$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

dabei bedeuten

$n$ : Anzahl Beobachtungen der Testdaten

$y_i$ : wahrer Targetwert der i-ten Beobachtung der Testdaten

$\hat{y}_i$ : Mittelwert aller Targetwerte der Testdaten

entspricht somit der Varianz (Quadrat der Standardabweichung, vgl. Kap. 1.2.3.1)

(Ausblick: MSE werden wir auch leicht modifiziert als Performance-Metrik wieder sehen, vgl. Kap. 4.4.2.2)

## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

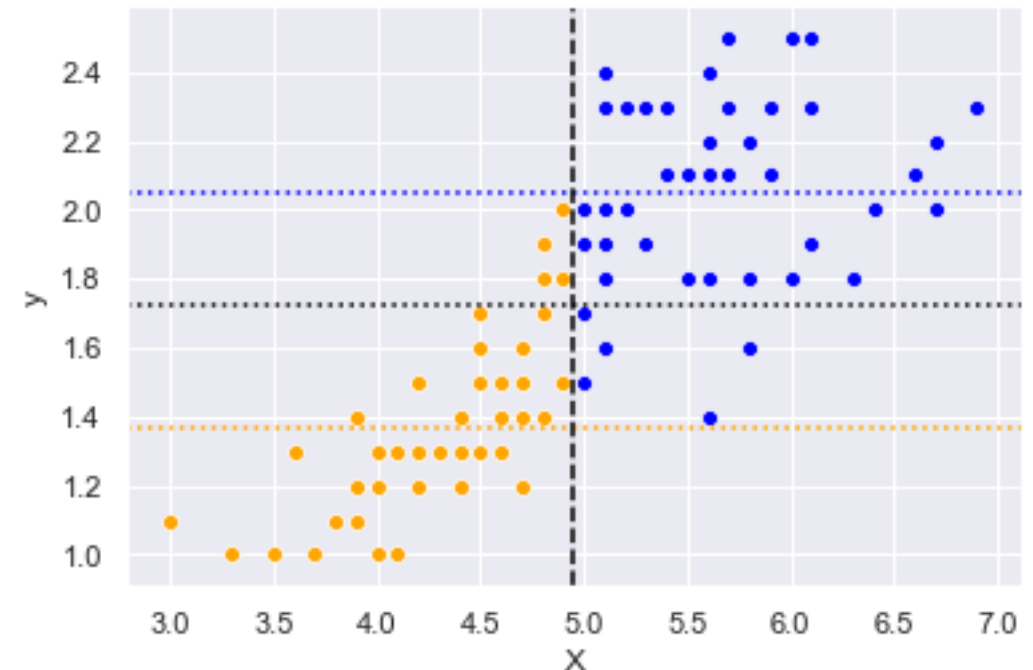
### 3.3.2.1 Theorie

- ▶ Abbruchkriterium: standardmässig wird der Baum komplett aufgebaut, da aber verschiedene Beobachtungen denselben X Wert aufweisen können, kann es in den Endblättern mehrere Beobachtungen mit unterschiedlichem Predict-Werten haben - dort wird dann der Mittelwert als Prediction zurückgegeben (vgl. KNeighborsRegressor)
- ▶ die Parameter sind mehrheitlich dieselben wie beim analogen Klassifikator
  - ▶ Berechnung analog Klassifikation
    - ▶ für jeden Split wird die Impurity (hier also MSE) vor und nach dem Split berechnet
    - ▶ vor dem Split MSE gegenüber dem Mittelwert aller Beobachtungen
    - ▶ nach dem Split der gewichtete Mittelwert der beiden MSE Werte der Kindknoten
    - ▶ die Differenz dann wiederum gewichtet am Anteil des untersuchten Knotens in Bezug auf Root-Knoten (vgl. DecisionTreeClassifier)

## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

### 3.3.2.1 Theorie

- ▶ Prediction vor einem ersten Split: Mittelwert über alle  $y$  (schwarze horizontale Linie)
- ▶ ein (hypothetischer) Split an der Stelle  $X=4.95$  (vertikale Linie) teilt die Instanzen in zwei Teilmengen (orange und blau)
- ▶ für jede dieser Teilmengen wird der Mittelwert von  $y$  bestimmt (horizontale Linien) und für die jeweilige Teilmenge als Prediction betrachtet
- ▶ darauf basierend wird für beide Teilmengen MSE gegenüber dem jeweiligen Mittelwert berechnet
- ▶ zur Bestimmung von MSE nach dem Split werden beide MSE gewichtet gemittelt



## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

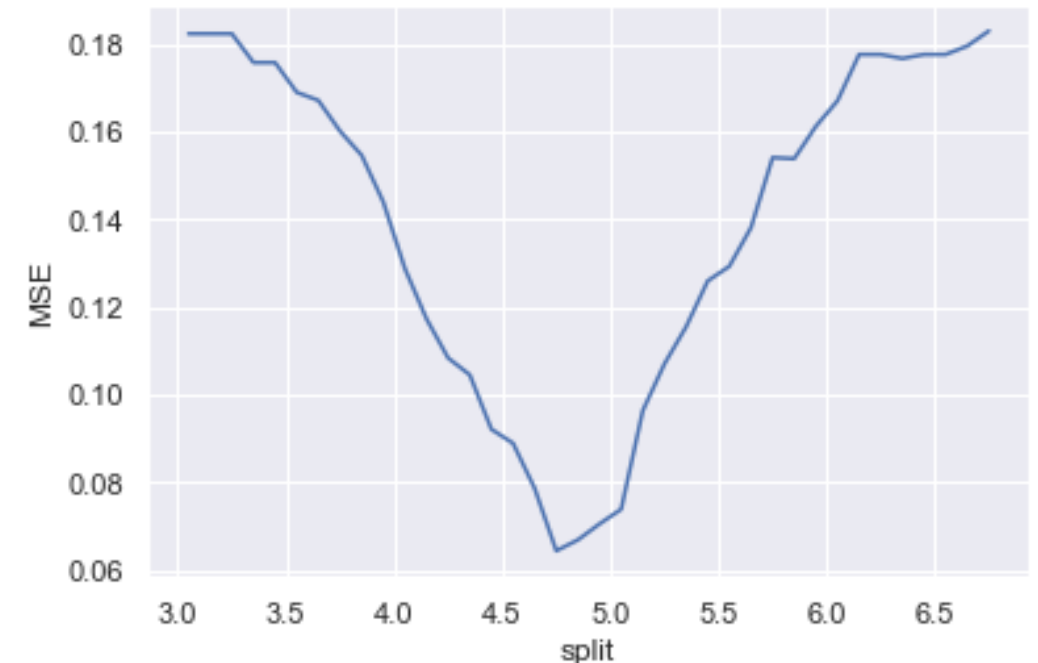
### 3.3.2.1 Theorie

- ▶ analog DecisionTreeClassifier wird für jedes Feature der gesamte Bereich gescannt, um die jeweils beste Split Position zu ermitteln
- ▶ hier abgekürztes Verfahren: da auch hier die maximale Verminderung der "impurity" herangezogen wird, genügt es, die gewichteten MSE-Werte nach dem Split zu vergleichen und das Minimum zu ermitteln
- ▶ am Demo Datensatz ergeben sich dabei die folgenden Ergebnisse

min\_MSE : 0.0644

min\_split : 4.7500

- ▶ der hier dargestellte Wert min\_MSE entspricht dem gewichteten Mittelwert der entsprechenden Kindknoten nach dem Split (vgl. Baumdarstellung unten)



## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

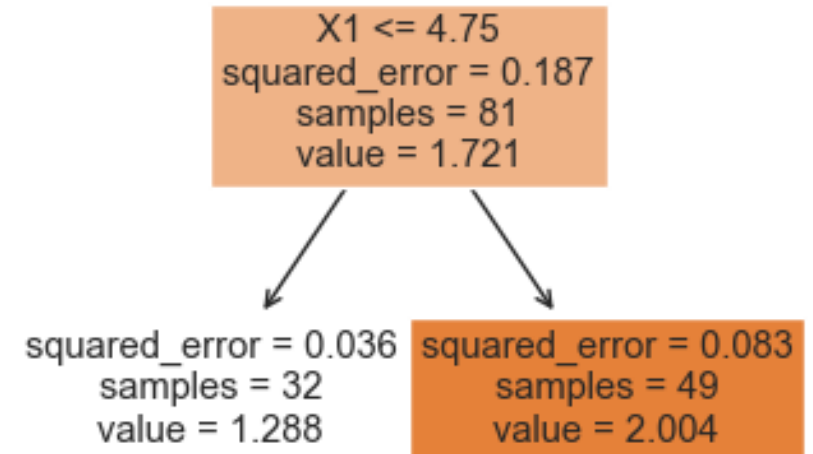
### 3.3.2.1 Theorie

- Kontrolle mit DecisionTreeRegressor

```
from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor
from sklearn.tree import export_text
model = DecisionTreeRegressor(max_depth=1)
model.fit(X_demo, y_demo)
print(export_text(model))
```

```
|--- feature_0 <= 4.75
|   |--- value: [1.29]
|--- feature_0 > 4.75
|   |--- value: [2.00]
```

- für dieses Beispiel wurde max\_depth=1 gesetzt, Vorgabe ist aber 'None', d.h. der Baum würde viel detaillierter aufgebaut (mehr dazu unter Praxis)

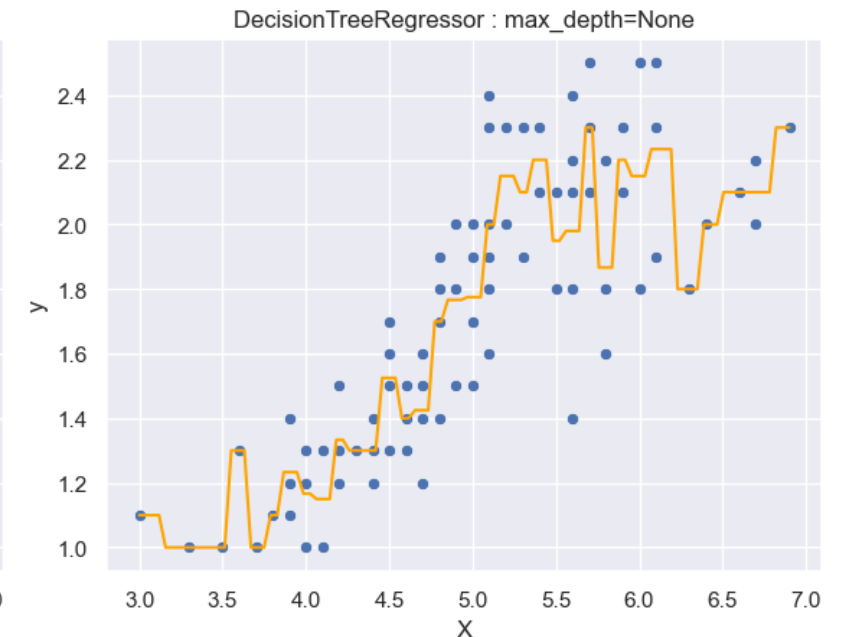
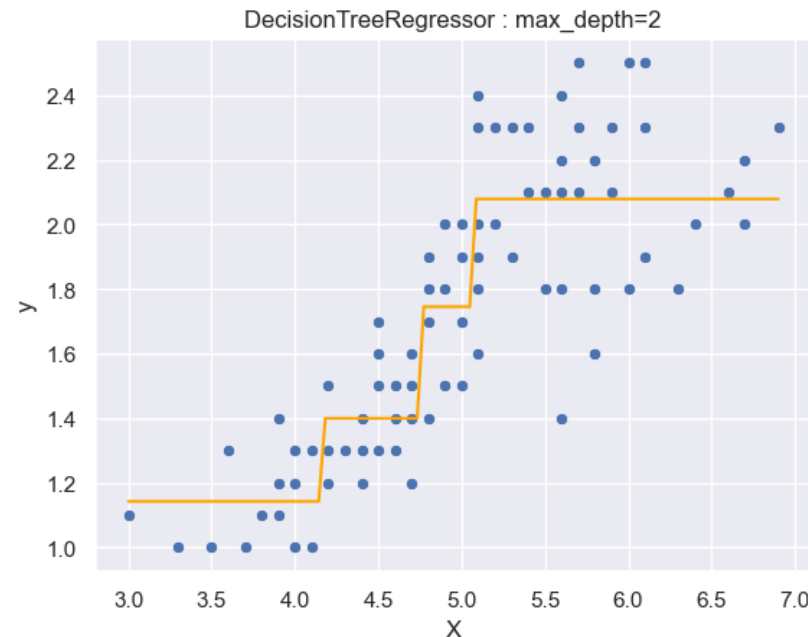




## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

### 3.3.2.1 Theorie

- ▶ wie schon bei DecisionTreeClassifier ist max\_depth nicht unbedingt ein idealer Parameter, wurde hier nur zu Demozwecken verwendet
- ▶ ein Beispiel mit zwei unterschiedlichen Werten für max\_depth
- ▶ auch hier gilt:  
mittels Parameter Tuning  
die besten Parameter  
sowie deren Werte  
experimentell zu ermitteln



## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

### 3.3.2.2 Praxis

- Anwendung der eingangs definierten Funktion:

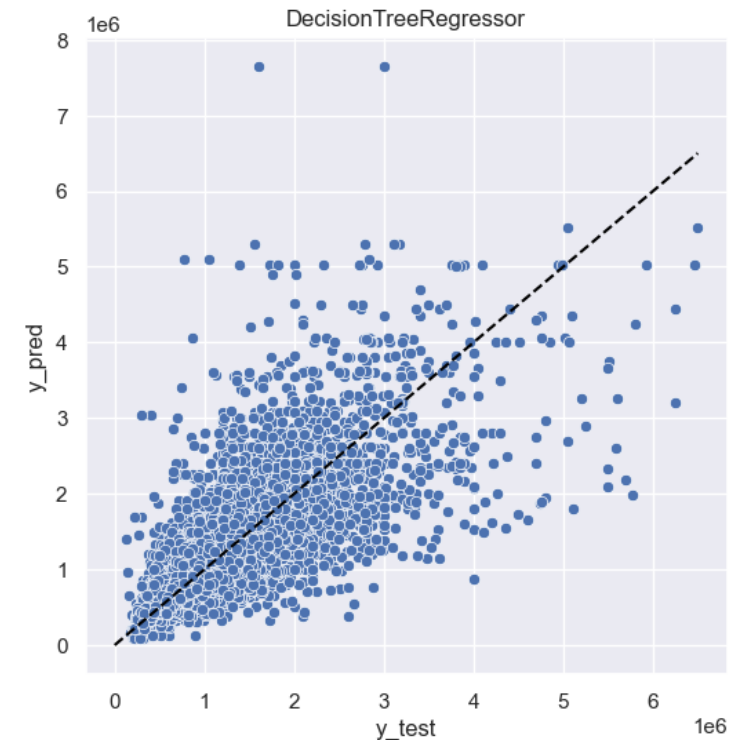
```
from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor
this_model = test_regression_model(DecisionTreeRegressor(random_state=1234),
                                   X_test, y_test, X_train, y_train)
```

R2 = 0.5502

- Fazit, Performance vergleichbar mit OLS, ausserdem keine negativen Voraussagen und keine Nichtlinearität
- einige interne Methoden:

```
print('get_depth()      : ', this_model.get_depth())
print('get_n_leaves()   : ', this_model.get_n_leaves())
```

```
get_depth()      : 33
get_n_leaves()   : 5947
```

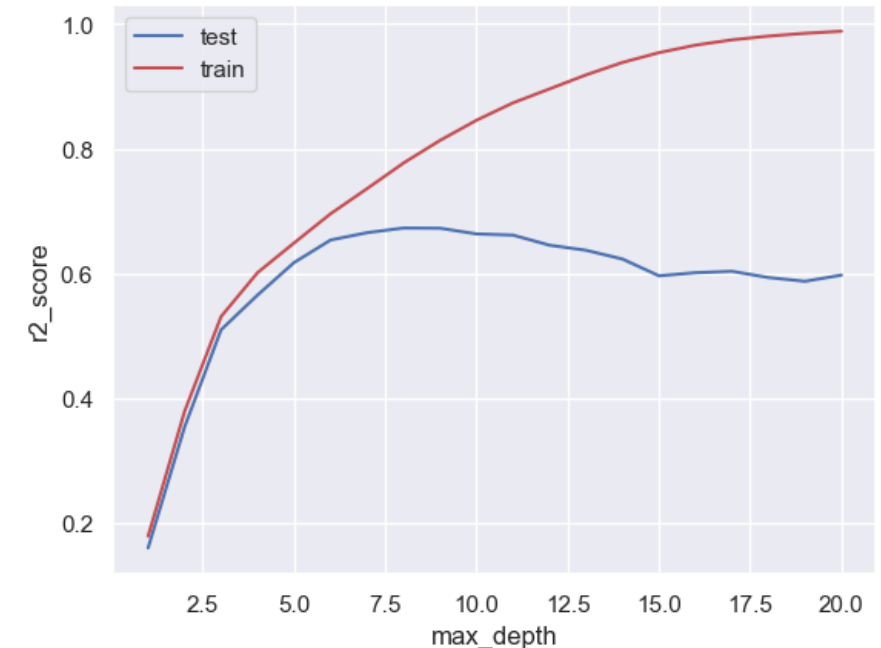


## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor

### 3.3.2.2 Praxis

Parameter-Tuning: max\_depth

- ▶ ein Vergleich von r2\_score für Train und Testdaten über einen Bereich von max\_depth zeigt
  - ▶ r2 für train steigt kontinuierlich an und erreicht bei max\_depth  $\approx 20$  ein Plateau nahe bei 1
  - ▶ r2 für test erreicht das Maximum im Bereich zwischen 7 und 9 und nimmt dann wieder ab  
Vorschlag: max\_depth=8



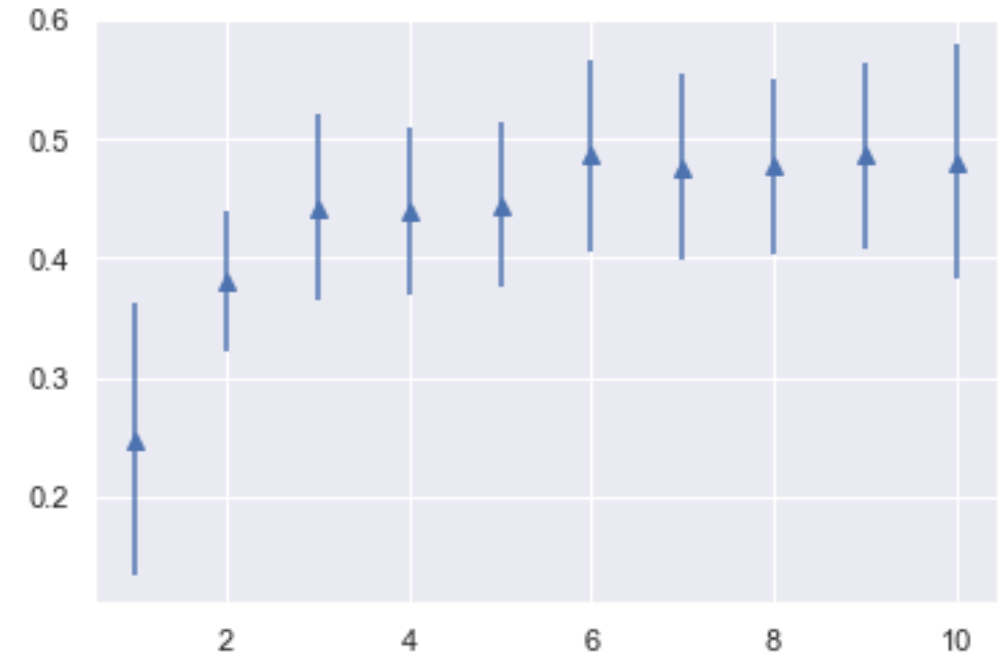
## 3.3.2 Regression - ML Methoden - DecisionTreeRegressor



### 3.3.2.2 Praxis

Ausblick auf Grid Search und Kreuzvalidierung (vgl. Kap. 4.3)

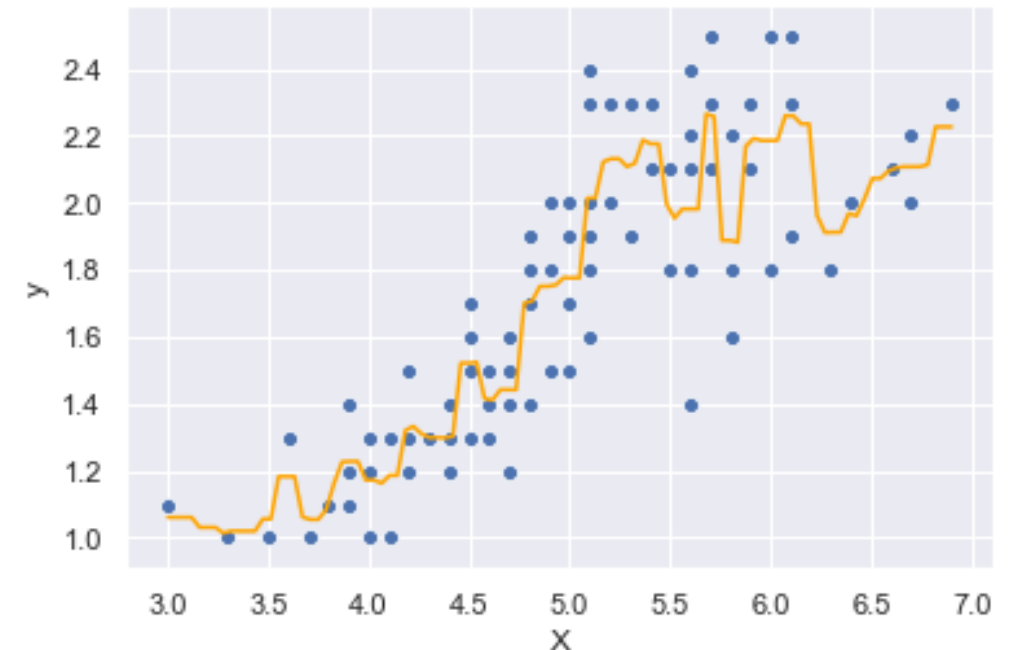
- ▶ es werden für `min_samples_leaf` die Werte von 1 bis 10 untersucht
  - ▶ für jeden Wert wird eine 5-fache Kreuzvalidierung (default) durchgeführt
  - ▶ die Resultate werden anschliessend mit sogenannten Error-Bars dargestellt
- 
- ▶ hier zeigt sich, dass bei 3 ein erstes Plateau erreicht wird, ein zweites dann noch bei 6 (vgl. [ipynb])



## 3.3.3 Regression - ML Methoden - RandomForestRegressor

### 3.3.3.1 Theorie

- ▶ das Verfahren entspricht weitgehend dem RandomForestClassifier
- ▶ es wird eine vorgegebene Anzahl Regressionsbäume auf unterschiedlichen Subsets der Trainingsdaten erstellt, mit den schon bekannten Parametern
  - ▶ `n_estimators=100`
  - ▶ `max_features='auto'`, im Gegensatz zu RandomForestClassifier `n_features` (und nicht `sqrt(n_features)`)
- ▶ Training auf den Demodaten mit Standard Parametern und Predict auf synthetische Testdaten zeigt nebenstehendes Bild



## 3.3.3 Regression - ML Methoden - RandomForestRegressor

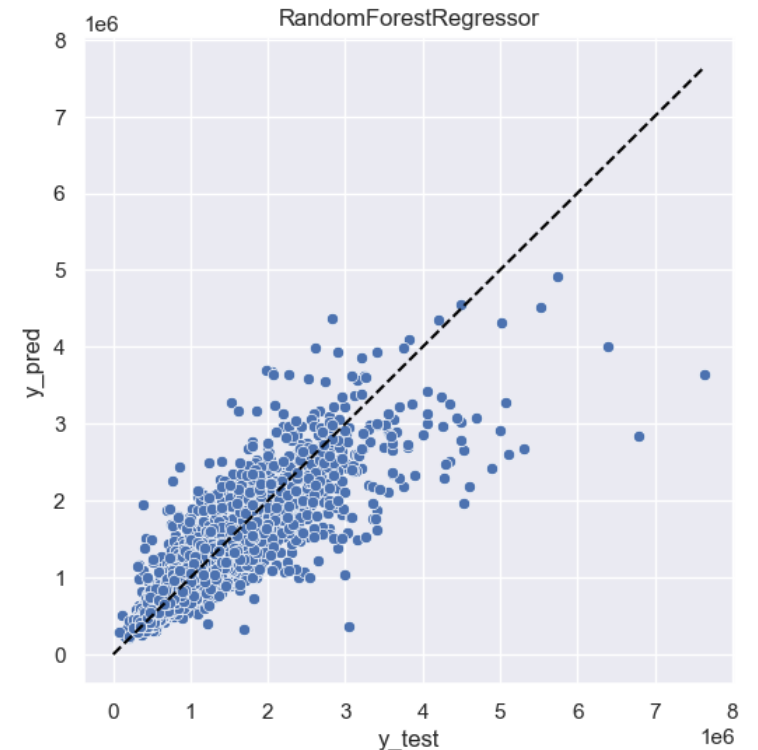
### 3.3.3.2 Praxis

```
from sklearn.ensemble import RandomForestRegressor
this_model = test_regression_model(
    RandomForestRegressor(n_estimators=100, random_state=1234),
    X_train, y_train, X_test, y_test)
```

R2 = 0.7779

Fazit:

- ▶ beste Performance bisher



## 3.3.4 Regression - ML Methoden - Weitere Ensemble Regressoren

- ▶ analog der Klassifikation existieren auch für Regression weitere Learner für Regressionsfragestellungen:
  - ▶ `sklearn.ensemble`
    - ▶ `AdaBoostRegressor`
    - ▶ `GradientBoostingRegressor`
    - ▶ `HistGradientBoostingRegressor`
  - ▶ `catboost`
    - ▶ `CatBoostRegressor`
  - ▶ `lightgbm.sklearn`
    - ▶ `LGBMRegressor`
- ▶ während die Learner-Klassen von `sklearn` in der Anaconda-Distribution vorliegen, müssen jene für `catboost` und `lightgbm` explizit nachinstalliert werden (falls dies nicht bereits für die entsprechenden Klassifikatoren geschehen ist, vgl. Kap. 2.2.7)

## 3.3.4 Regression - ML Methoden - Weitere Ensemble Regressoren

- hier exemplarisch zusammengestellt, zusammen mit den bisher behandelten, jeweils für Standard-Parametrisierung, vgl. Code in `extra_3.3.4_weitere_ensemble_regressoren.ipynb`

Regressor	R2	weitere	sklearn-extern
<code>sklearn.linear_model.LinearRegression</code>	0.5601		
<code>sklearn.neighbors.KNeighborsRegressor</code>	0.4493		
<code>sklearn.tree.DecisionTreeRegressor</code>	0.5502		
<code>sklearn.ensemble.RandomForestRegressor</code>	0.7779		
<code>sklearn.ensemble.AdaBoostRegressor</code>	-0.3023	ja	
<code>sklearn.ensemble.GradientBoostingRegressor</code>	0.7250	ja	
<code>sklearn.ensemble.HistGradientBoostingRegressor</code>	0.7855	ja	
<code>catboost.CatBoostRegressor</code>	0.8003	ja	ja
<code>lightgbm.LGBMRegressor</code>	0.7882	ja	ja

- Fazit:
  - AdaBoostRegressor ist mit Standard-Parametrisierung untauglich, Potential bei Parameter-Tuning?



## 3.3.4 Regression - ML Methoden

### Workshop 09

Gruppen zu 2 bis 4, Zeit: 30'

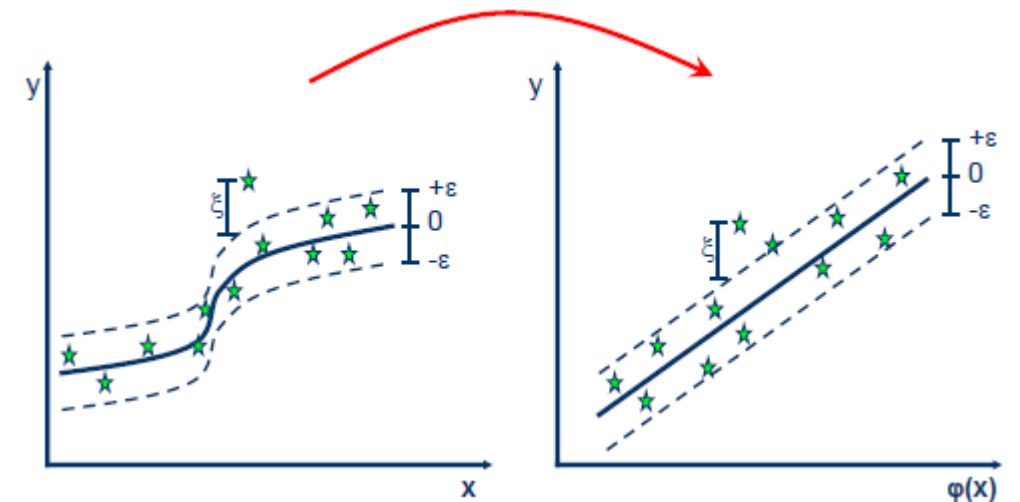
- ▶ es wurde festgestellt, dass z.B. AdaBoostRegressor unter Standard-Parametrisierung ein unbrauchbares Ergebnis liefert
- ▶ untersuchen Sie das Potential von Parameter-Tuning für diesen Regressor
- ▶ konzentrieren Sie sich auf folgende Parameter
  - ▶ `learning_rate`, Parameter von AdaBoostRegressor
  - ▶ `max_depth`, interner Parameter des Basis-Estimators, hier DecisionTreeRegressor
- ▶ falls Zeit übrig, untersuchen Sie noch andere Regressoren Ihrer Wahl dahingehend



## 3.3.5 Regression - ML Methoden - SVR

### 3.3.5.1 Theorie

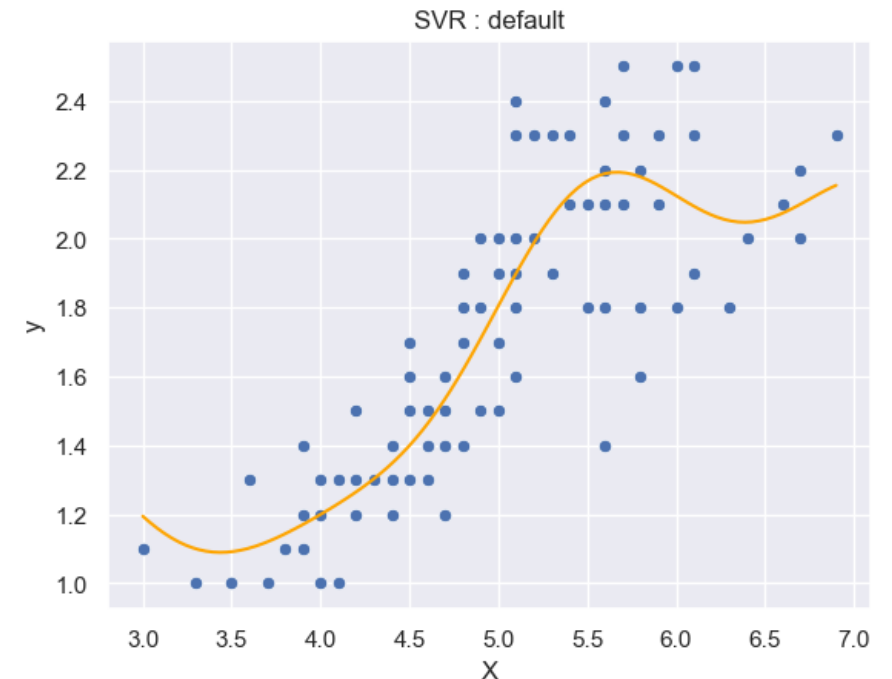
- ▶ grundsätzlich gleiches Verfahren wie SVC ausser
  - ▶ es wird eine Hyperebene gesucht, welche die Daten möglichst gut abbildet
  - ▶ vorab kann ein maximaler Fehler  $\varepsilon$  (L2-Form) festgelegt werden (Hyperparameter)
- ▶ vgl.
  - ▶ [kaggle](#)
  - ▶ [Towards Data Science](#)



## 3.3.5 Regression - ML Methoden - SVR

### 3.3.5.1 Theorie

- ▶ ein Vergleich mit den Demodaten und Prediction auf synthetische Daten ergibt folgendes Bild
- ▶ im Gegensatz zu den Regelbasierten Regressionsmodellen ist folgendes zu erkennen:
  - ▶ die Prediction des Modells führt nicht mehr zu einer abgestuften Vorhersage, sondern zu einer geglättet eingepassten Kurve (smoothed curve)
  - ▶ dieses Verhalten wird auch bei den folgenden mathematischen ML Methoden zu beobachten sein



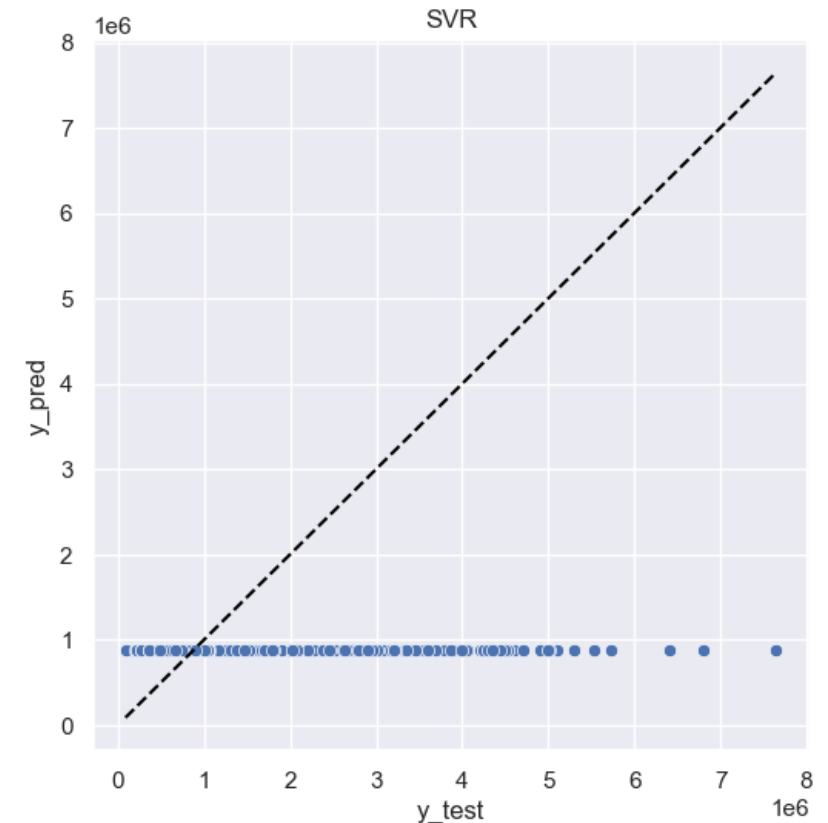
## 3.3.5 Regression - ML Methoden - SVR

### 3.3.5.2 Praxis

```
from sklearn.svm import SVR
test_regression_model(SVR())
```

R2 = -0.0773

- ▶ suboptimal:
  - ▶ die Prediction ist ausschliesslich der Mittelwert von `y_train`
  - ▶ `r2` ist negativ (!)
- ▶ mögliche Probleme bei dieser Methode:
  - ▶ verlangt vorgängiges standardisieren der Features
  - Verteilung des Target ist rechts-schief
  - logarithmieren)



## 3.3.5 Regression - ML Methoden - SVR

### 3.3.5.2 Praxis

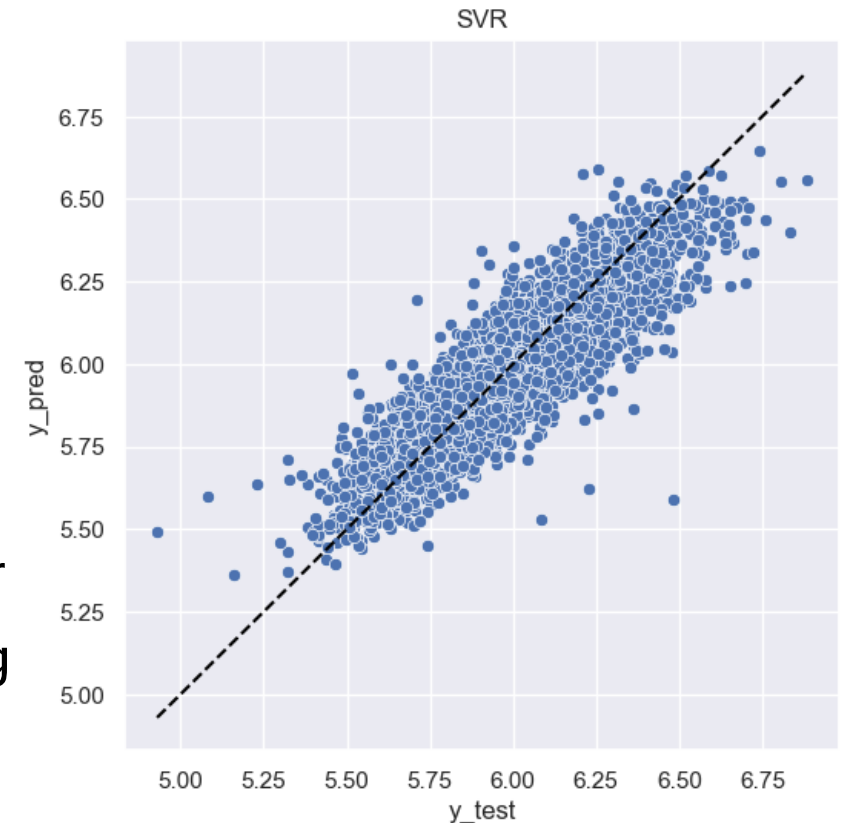
- ▶ Parameter-Tuning für diesen Regressor auf den vorliegenden Daten ist wenig zielführend und wegen der langen Rechenzeit auch sehr aufwändig
- ▶ daher wurde der Einfluss unterschiedlichen Preprocessings einander gegenübergestellt vgl. `extra_3.3.5.2_variants_of_SVR.ipynb`

- ▶ Ergebnisse

scale features	log target	r2_score
		-0.0773
X		-0.0768
	X	0.0687
X	X	0.8054



- ▶ aber achtung, da die Targetwerte durch Logarithmieren viel kleiner werden, wird R2 gezwungenermassen grösser
- ▶ für eine faire Beurteilung müssten letztere zur Berechnung von r2 wiederum exponentiell dargestellt werden
- ▶ r2 wäre dann 0.7310, was immerhin annehmbar ist



## 3.3.5 Regression - ML Methoden - SVR



### 3.3.5.3 Skalieren und Trainieren in einer Pipeline (Ausblick)

- ▶ [sklearn.pipeline](#) bietet die Möglichkeit, sequentielle Schritte mit einem abschliessenden Learner in einem Aufruf zu kombinieren (eine Abkürzung)
- ▶ im untenstehende Code Beispiel werden `StandardScaler()` und `SVR()` in einer solchen Sequenz zusammengestellt und danach `.fit()` und `.score()` auf der Pipeline aufgerufen

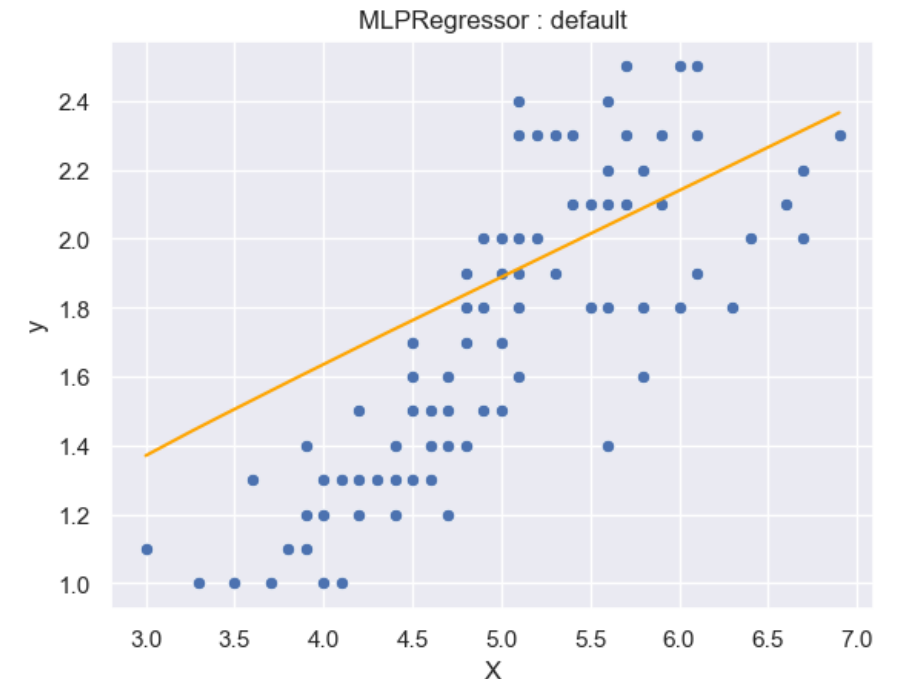
```
from sklearn.pipeline import Pipeline
pipe = Pipeline([
    ('scaler', StandardScaler()),
    ('svr', SVR())])
pipe.fit(X_train, y_train)

score = 0.5726
```

## 3.3.6 Regression - ML Methoden - MLPRegressor

### 3.3.6.1 Theorie

- ▶ die primäre Prediction bei MLPClassifier ist ein numerischer Wert zwischen 0 und 1 (allenfalls -1 und +1), welcher dann aber in die wahrscheinlichste Klasse transformiert wird
- ▶ die Modifikation von MLPRegressor besteht hauptsächlich darin, dass am Output Port gerade der Wert des Targets vorausgesagt werden soll
- ▶ eine Train - Predict Sequenz mit den Demodaten und Standard Parametrisierung zeigt erst einmal nebenstehendes Bild
- ▶ MLPRegressor verfügt (wie auch MLPClassifier) über umfangreiche Möglichkeiten zur Parametrisierung, auf die aber hier nicht weiter eingegangen werden soll
  - ▶ vgl. Kursteil Neuronale Netze



## 3.3.6 Regression - ML Methoden - MLPRegressor

### 3.3.6.2 Praxis

```
from sklearn.neural_network import MLPRegressor
test_regression_model(
    MLPRegressor(random_state=1234),
    X_train, y_train, X_test, y_test,
    show_plot=False)
```

... ConvergenceWarning: Stochastic Optimizer: Maximum iterations (200) reached and the optimization hasn't converged yet.

R2 = 0.0258

- ▶ die angezeigte Warnung signalisiert, dass die per Default gewählte Anzahl maximaler Iterationen noch nicht zu Konvergenz geführt hat
- ▶ Abhilfe: Erhöhen des Parameterwertes `max_iter`, was allerdings noch nicht zu einer Verbesserung des unbrauchbaren Score-Wertes führt!



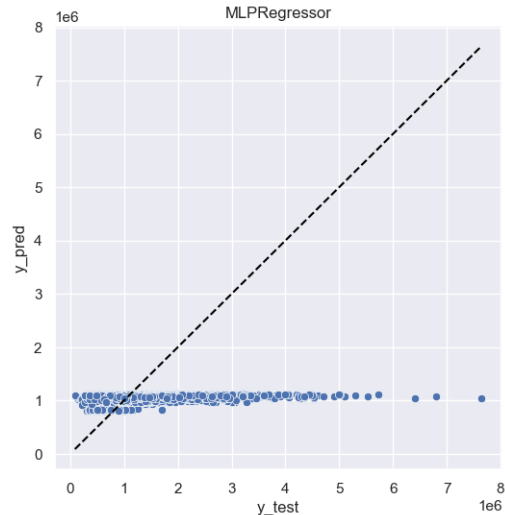
## 3.3.6 Regression - ML Methoden - MLPRegressor

### 3.3.6.2 Praxis

- ▶ Versuche mit alternativem Preprocessing (analog SVC) führen dagegen zu folgenden Ergebnissen (vgl. `extra_3.3.6.2_variants_of_MLPRegressor.ipynb`)

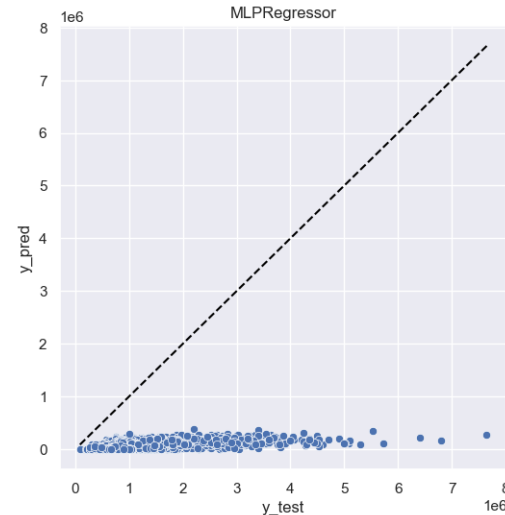
kein Preprocessing

$R^2 = 0.0258$



skalieren der Features

$R^2 = -2.4330$



skalieren der Features **und** logarithmieren des Targets

$R^2 = 0.7205$



- ▶ allerdings ist auch hier zu beachten, dass nach einer Rücktransformation des Targets die Performance wieder etwas schlechter wird (0.6553)