

FS24 CAS PML - Python

5. Kontrollfluss: Schleifen

Schleifen

- ▶ Man will oft die selben Anweisungen mehrmals ausführen:
 - ▶ für jedes Element in einem array
 - ▶ bis eine gewisse Kondition erfüllt ist
- ▶ Schleifen (loops) erlauben das
- ▶ In python gibt es 2 Schleifen Typen:
 - ▶ *for*-loop
 - ▶ *while*-loop
- ▶ Die Anweisungen die wiederholt werden formen einen Code-Block

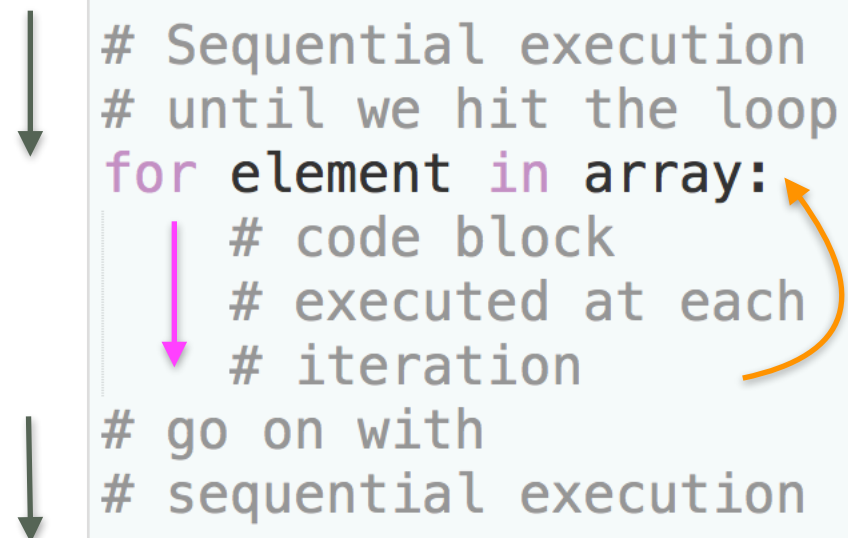
Die *for*-loop

► Die *for*-loop iteriert über jedes element einer Sequenz

► Die Syntax ist:

```
array = [1,2,3]
for element in array:
    #do something with element
```

► Der Ausführungsfluss ist



Die *for*-loop

- ▶ der Name *element* kann irgend ein gültiger Variablenname sein

```
message = "Hello!"  
for letter in message:  
    print(letter)
```

- ▶ Für jede Iteration wird das nächste Objekt von *array* zu *element* zugewiesen

```
array = [1, 2, 3]  
for element in array:  
    print(element)  
print("after loop")
```

```
element = array[0]  
print(element)  
element = array[1]  
print(element)  
element = array[2]  
print(element)  
print("after loop")
```

Die *for*-loop

- ▶ Man kann über irgend eine Sequenz iterieren
- ▶ Elemente in der Sequenz können verschiedene Typen haben

```
In [30]: mixed_list = [1, "hello", abs]
...: for el in mixed_list:
...:     el_type = type(el)
...:     print(el_type)
...:
<class 'int'>
<class 'str'>
<class 'builtin_function_or_method'>
```

range

- ▶ *range()* definiert einen iterator über Ganzzahlen
- ▶ *range(n)* von 0 zu $n-1$
- ▶ *range(i,n)* von i zu $n-1$
- ▶ *range(i,n,step)* von i zu $n-1$, mit einem Schritt von $step$

```
In [31]: list(range(10))  
Out[31]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]  
  
In [32]: list(range(1, 4))  
Out[32]: [1, 2, 3]  
  
In [33]: list(range(3, 20, 4))  
Out[33]: [3, 7, 11, 15, 19]
```

Die *for*-loop mit *range*

- ▶ mit *range* ist es einfach über die Indizes einer Sequenz zu iterieren

```
In [2]: my_list = ["first", "second"]
...: for i in range(len(my_list)):
...:     print(i, my_list[i])
...:
0 first
1 second
```

Die *for*-loop mit *range*

- ▶ mit *range* ist es einfach über die Indizes einer Sequenz zu iterieren

```
In [4]:  
...: list1 = ["a", "b"]  
...: list2 = [2, 4]  
...: for i in range(len(list1)):  
...:     print(i, list1[i], list2[i])  
...:  
0 a 2  
1 b 4
```


Die *for*-loop mit *enumerate*

- ▶ *enumerate()* iteriert über die Indizes und Elemente einer Sequenz
- ▶ Für jede Iteration gibt es einen *tuple* zurück der den Index und das Element enthält

```
In [1]: my_list = ["first", "second"]
...: for pair in enumerate(my_list):
...:     print(type(pair), pair)
...:
<class 'tuple'> (0, 'first')
<class 'tuple'> (1, 'second')
```

Die *for*-loop mit *zip*

- ▶ *zip()* iteriert gleichzeitig über mehrere Sequenzen
- ▶ Für jede Iteration gibt es einen *tuple* mit einem Element jeder Sequenz
- ▶ Die erste Iteration ergibt das erste Element jeder Sequenz, dann das zweite, usw.

```
In [2]: list1 = [1, 3]
...: list2 = [2, 4, 5]
...: for element_pair in zip(list1, list2):
...:     print(type(element_pair), element_pair)
...:
<class 'tuple'> (1, 2)
<class 'tuple'> (3, 4)
```

Die *for*-loop mit mehreren Variablen

- ▶ Wenn jede Iteration eine Sequenz zurückgibt, kann man diese Sequenz mehreren Variablen zuweisen

```
In [10]: ll = [[11, 12, 13], [21, 22, 23]]
...: for i, j, k in ll:
...:     print(i, k)
...:
11 13
21 23
```

Die *for*-loop mit mehreren Variablen

- ▶ Wenn jede Iteration eine Sequenz zurückgibt, kann man diese Sequenz mehreren Variablen zuweisen

```
In [12]: list1 = [1, 3]
...: for i, el in enumerate(list1):
...:     print(i, el)
...:
0 1
1 3
```

Die *for*-loop mit mehreren Variablen

- ▶ Wenn jede Iteration eine Sequenz zurückgibt, kann man diese Sequenz mehreren Variablen zuweisen

```
In [13]: list1 = [1, 3]
...: list2 = [2, 4]
...: for el1, el2 in zip(list1, list2):
...:     print(el1, el2)
...:
```

1 2
3 4

Die *while*-loop

- ▶ Die *while*-loop iteriert bis eine Kondition falsch ist.
- ▶ Die Syntax ist:

```
while condition:  
    #do something
```

- ▶ Beispiel:

```
In [16]: i = 1  
        ...: while i < 3:  
        ...:     print(i)  
        ...:     i += 1  
        ...:  
1  
2
```

Die *break* Anweisung

- ▶ *break* erlaubt eine Schleife zu stoppen
- ▶ Man verlässt die Schleife sobald die *break* Anweisung ausgeführt wird

```
In [18]: i = 1
...: while True:
...:     i += 1
...:     if i == 3:
...:         break
...:     print(i)
...:
```

2

Die *continue* Anweisung

- ▶ *continue* erlaubt in einer Schleife zur nächsten Iteration zu gehen.

```
In [20]: # continue
...: for i in range(3):
...:     print(i)
...:     if i != 1:
...:         continue
...:     print("after condition")
...:
0
1
after condition
2
```


Nested loops

- ▶ Eine Schleife kann in einer anderen Schleife enthalten sein (nested loop)

```
In [22]: for i in range(3):  
        ...:     for j in ["one", "two"]:  
        ...:         print(i, j)  
        ...:  
0 one  
0 two  
1 one  
1 two  
2 one  
2 two
```

Reminder

- ▶ `for el in array:`
- ▶ `for i in range(n):`
- ▶ `zip(seq1, seq2)`
- ▶ `enumerate(seq)`
- ▶ `while condition:`