



A tarefa desta semana é fazer e entregar os quatro exercícios descritos. O exercícios devem ser entregues em arquivos separados, um para cada exercício.

**1. Utilizando throw, throws, try, catch e finally, crie uma classe que contenha um método para capturar as exceções abaixo e imprima mensagens por meio do tratamento destas exceções.**

**Exceções a serem tratadas:** NumberFormatException, ArithmeticException

**Mensagens:**

- Se valor do argumento x for negativo, mensagem "Erro-Argumento negativo "
- Se valor do argumento x for menor ou igual a 10000, mensagem ""Erro-Argumento deve ser maior que x""
- Se o valor do argumento for maior que 1000, mensagem "Erro-Argumento muito grande ".
- **Simule uma divisão por zero, lançando automaticamente uma ArithmeticException**
- Na classe principal, em um bloco try-catch, solicite a digitação de valores pelo usuário e chame o método criado acima, passando o valor digitado.
- No bloco catch, mostre as exceções capturadas, conforme, solicitado acima.
- Crie um bloco catch que capture qualquer outro tipo de exceção (erro genérico), diferente das solicitadas e mostre tod.
- Use Finally para imprimir uma mensagem de fim de execução: "Finalizada a execução do método yyy".

**Teste cada uma das situações acima e mostre o resultado (pode ser com print da tela)**

**2. Utilizando try with resources, crie o seguinte programa:**

- Crie dois arquivos .txt
- No arquivo 1 grave o seu primeiro nome
- No arquivo 2 grave o seu sobrenome
- Leia os dois arquivos e imprima na tela o seu nome completo