1. Módulo Matriz

Interfaz

```
\begin{array}{ll} \mathbf{parametros} \ \mathbf{formales} \\ \mathbf{g\acute{e}nero} & significado \\ \mathbf{funci\acute{o}n} & \mathrm{Copiar(in} \ a: significado) \rightarrow res: significado \\ \mathbf{Pre} \equiv \{\mathrm{true}\} \\ \mathbf{Post} \equiv \{res =_{\mathrm{obs}} a\} \\ \mathbf{Complejidad:} \ \Theta(copy(a)) \\ \mathbf{Descripci\acute{o}n:} \ \mathrm{funci\acute{o}n} \ \mathrm{de} \ copia \ \mathrm{de} \ significado \\ \\ \mathbf{se} \ \mathbf{explica} \ \mathbf{con:} \ \mathrm{Diccionario}(\mathrm{Pos}, \ \mathrm{Significado}) \\ \\ \mathbf{g\acute{e}neros:} \ \mathrm{matriz} \end{array}
```

El modulo funciona como un diccionario, pero solo se utiliza con claves del tipo pos. Extiende el TAD para contemplar que la creacion de una nueva matriz requiere dos parametros, el alto y el ancho.

Operaciones básicas de matriz

```
NUEVAMATRIZ(in al: nat, in an: nat) \rightarrow res: matriz
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} vacio\}
Complejidad: O(n*m)
Descripción: Crea una nueva matriz de alto al x ancho an.
COLOCAR(in p: pos, in s: significado, in/out m: matriz)
\mathbf{Pre} \equiv \{m =_{\text{obs}} m_0\}
\mathbf{Post} \equiv \{m =_{\text{obs}} \operatorname{definir}(p, s, m_0)\}\
Complejidad: O(1)
Descripción: Coloca (define) el significado s en la posicion p de la matriz m.
OCUPADA?(in p: pos, in m: matriz) \rightarrow res: bool
\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathrm{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \operatorname{def}?(p, m)\}\
Complejidad: O(1)
Descripción: Devuelve true si la posicion p esta ocupada.
OBTENER(in p: pos, in m: matriz) \rightarrow res: significado
\mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{def}?(p, m) \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} obtener(p, m)\}\
Complejidad: O(1)
Descripción: Retorna el significado almacenado en la posicion p.
ELIMINAR(in p: pos, in/out m: matriz)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{def}?(p, m) \land m =_{\operatorname{obs}} m_0 \}
\mathbf{Post} \equiv \{m =_{\mathrm{obs}} \mathrm{borrar}(p, m_0)\}\
Complejidad: O(1)
Descripción: Elimina el contenido de la posicion p de la matriz m.
PosicionesOcupadas(in \ m: matriz) \rightarrow res: conj(pos)
\mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
\mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} claves(m)\}\
Complejidad: O(1)
Descripción: Devuelve el conjunto de posiciones ocupadas en la matriz m
```

Representación

Representación de Matriz

matriz se representa con estr

```
\label{lem:donde} \begin{split} & \text{donde estr es tupla}(alto: \texttt{nat} \;,\; ancho: \texttt{nat} \;,\; claves: \texttt{conjRapido(pos)},\; tablero: \texttt{vector(vector(info)))} \\ & \text{donde info es tupla}(definido: \texttt{bool},\; dato: \texttt{significado)} \\ & \text{donde pos es tupla}(fila: \texttt{nat},\; columna: \texttt{nat}) \end{split}
```

Invariante de representacion en castellano:

- 1. La longitud de tablero es alto
- 2. Para toda posicion de tablero, el vector que contiene posee longitud ancho
- 3. Para toda clave p en el rango de la matriz, p contenida en claves implica que las componentes de c (.fila, .columna) en tablero dan una tupla info donde .definido es true.
- 4. Analogo al anterior, pero para toda p que este en el rango de la matriz y no este contenida en claves, la tupla info posee .definido igual a false

```
Rep : estr \longrightarrow bool 

Rep(e) \equiv true \Longleftrightarrow
```

- 1. Longitud(tablero) = obs alto \wedge
- 2. $(\forall i : int) (i < Longitud(tablero)) \Rightarrow_{L} Longitud(tablero[i]) =_{obs} ancho \land_{L}$
- 3. $(\forall p : pos)$ ($p.fila \leq alto \land p.columna \leq ancho \land p \in e.claves) <math>\Rightarrow_{L}$ (talbero[p.fila][p.columna].definido $=_{obs} true$)
- 4. $(\forall p : pos)$ ($p.fila \leq alto \land p.columna \leq ancho \land p \notin e.claves) <math>\Rightarrow_{L}$ (talbero[p.fila][p.columna].definido $=_{obs} false$)

```
Abs : estr e \longrightarrow \operatorname{dicc}(pos, significado) {Rep(e)}

Abs(e) \equiv m : \operatorname{dicc}(pos, significado) (\forall p : pos) \operatorname{def}?(p, e.claves) =_{\operatorname{obs}} \operatorname{def}?(p, m) \land (\forall p : pos) \operatorname{def}?(p, e.claves) \Rightarrow_{\operatorname{L}} \Pi_{2}(\operatorname{obtener}(p, e)) =_{\operatorname{obs}} \operatorname{obtener}(p, m))
Las claves definidas y sus significados son iguales
```

Algoritmos

Lista de algoritmos

1.	NuevaMatriz	3
2.	Colocar	3
3.	Ocupada?	3
4.	Obtener	3
5.	Eliminar	4
6.	Posiciones Ocupadas	4

```
iNuevaMatriz(in al: nat, in an: nat) \rightarrow res: estr
begin
                                                                                                                                           //O(1)
    res.alto \leftarrow al
    res.ancho \leftarrow an
                                                                                                                                           //O(1)
    res.claves \leftarrow Vacio()
                                                                                                                                            /O(1)
    res.tablero \leftarrow CrearArreglo(al)
                                                                                                                                          //O(al)
    for i \leftarrow \theta .. (al - 1) do
                                                                                                                                            O(al)
     | res.tablero[i] \leftarrow CrearArreglo(an)
                                                                                                                                           O(an)
    \mathbf{end}
end
Complejidad: O(al * an)
                                                     Algoritmo 1: NuevaMatriz
i\operatorname{Colocar}(\operatorname{in} p:\operatorname{pos},\operatorname{in} s:\operatorname{significado},\operatorname{in}/\operatorname{out} e:\operatorname{estr})
begin
    if p.fila > e.alto \lor p.columna > e.ancho then
                                                                                                                                           //O(1)
         return e
         else
              Agregar(p, e.claves)
                                                                                                                                          //O(1)
              e.tablero[p.fila][p.columna] \leftarrow \langle true, s \rangle
                                                                                                                                          //O(1)
         \mathbf{end}
    \mathbf{end}
\mathbf{end}
Complejidad: O(1)
                                                         Algoritmo 2: Colocar
iOcupada?(in p: pos, in e: estr) \rightarrow res: bool
begin
    if p.fila > e.alto \lor p.columna > e.ancho then
                                                                                                                                           //O(1)
         res \leftarrow false
                                                                                                                                           //O(1)
          | \operatorname{res} \leftarrow \Pi_1(\operatorname{e.tablero}[\operatorname{p.fila}][\operatorname{p.columna}])
                                                                                                                                          //O(1)
         end
    \mathbf{end}
    {\bf return}\ res
Complejidad: O(1)
                                                       Algoritmo 3: Ocupada?
iObtener(in p: pos, in e: estr) \rightarrow res: significado
begin
                                                                                                                                           //O(1)
    res \leftarrow \Pi_2(e.tablero[p.fila][p.columna])
    return res
\mathbf{end}
Complejidad: O(1)
                                                        Algoritmo 4: Obtener
```

```
iEliminar(in p: pos, in/out e: estr)
\mathbf{begin}
                                                                                              //O(lo que diga mati)
   Eliminar(p, e.claves)
   \Pi_1(e.tablero[p.alto][p.columna]) \leftarrow false
                                                                                                                 //O(1)
\mathbf{end}
Complejidad: O(1)
                                              Algoritmo 5: Eliminar
iPosicionesOcupadas(in e: estr) \rightarrow res: conj(pos)
begin
                                                                                                                 //O(1)
   res \leftarrow e.claves
  {\bf return}\ res
\mathbf{end}
Complejidad: O(1)
                                        Algoritmo 6: PosicionesOcupadas
```