1. Modulo Hippies YEstudiantes

se explica con: HippiesYEstudiantes

Interfaz

 $\mathbf{Pre} \equiv \{ \mathrm{true} \}$

```
generos: hipyest
Operaciones basicas de Hippies y Estudiantes
    NuevoHippiesYEstudiantes() \rightarrow res: hipyest
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \text{true} \}
    \mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} \text{nuevoHippiesYEstudiantes}()\}
    Complejidad: \Theta(1)
    Descripción: Crea un nuevo contenedor de Hippies y Estudiantes vacio
   DEFINIRHIPPIE(in n: nombre, in p: posicion, in/out he: hippest)
    \mathbf{Pre} \equiv \{he =_{\mathbf{obs}} he_0\}
    \mathbf{Post} \equiv \{he =_{obs} defHippie(n, p, he_0)\}\
    Complejidad: O(n_m)
    Descripción: Agrega al hippie n a hippies y estudiantes he
   DEFINIRESTUDIANTE(in n: nombre, in p: posicion, in/out he: hipyest)
   \mathbf{Pre} \equiv \{he =_{\mathbf{obs}} he_0\}
    \mathbf{Post} \equiv \{he =_{obs} defEstudiante(n, p, he_0)\}\
    Complejidad: O(n_m)
    Descripción: Agrega al hippie n a hippies y estudiantes he
   PoshippieYEstudiante(in n: string, in he: hippest) \rightarrow res: posicion
   \mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{esta?}(n, he) \}
    \mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} posHippieYEstudiante(n, he)\}\
    Complejidad: O(n_m)
   Descripción: Devuelve la posicion del hippie o estudiante n.
    ESTA?(in n: string, in he: hippest) \rightarrow res: bool
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
    \mathbf{Post} \equiv \{res =_{obs} esta?(n, he)\}\
    Complejidad: O(n_m)
    Descripción: Devuelve true si n esta en hippies o estudiantes de he.
    EsHippie?(in n: string, in he: hippest) \rightarrow res: bool
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{esta}(n, he) \}
    \mathbf{Post} \equiv \{ res =_{obs} esHip?(n, he) \}
    Complejidad: O(n_m)
    Descripción: Devuelve true si n esta en hippies de he.
   EsEst?(in \ n: string, in \ he: hipyest) \rightarrow res: bool
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \operatorname{esta?}(n, he) \}
    \mathbf{Post} \equiv \{ res =_{obs} \neg esHip?(n, he) \}
    Complejidad: O(n_m)
    Descripción: Devuelve true si n esta en estudiantes de he.
   ESTUDIANTES(in he: hipyest) \rightarrow res: conj(nombre)
    \mathbf{Pre} \equiv \{ \mathbf{true} \}
    \mathbf{Post} \equiv \{ alias(res =_{obs} estudiantes?(he)) \}
    Complejidad: O(1)
    Descripción: Devuelve el conjunto de estudiantes.
    Aliasing: res no es modificable. Si se agregan hippies o estudiantes, res queda invalidado.
   \texttt{Hippies}(\textbf{in } he: \texttt{hipyest}) \rightarrow res: \texttt{conj}(\texttt{nombre})
```

```
\mathbf{Post} \equiv \{ alias(res =_{obs} hippies?(he)) \}
  Complejidad: O(1)
  Descripción: Devuelve el conjunto de hippies.
  Aliasing: res no es modificable. Si se agregan hippies o estudiantes, res queda invalidado.
  BORRAR(in n: nombre, in/out he: hipyest)
  \mathbf{Pre} \equiv \{he =_{\mathrm{obs}} he_0\}
  \mathbf{Post} \equiv \{he =_{obs} borrar(n, p, he_0)\}\
  Complejidad: O(n_m)
  Descripción: Agrega al hippie n a hippies y estudiantes he
Representación
Representacion del Conjunto
  hipyest) se representa con estr
    donde estr es tupla (estudiantes:
                                    DiccClavesRapidas(nombre, posicion)
                                                                                    hippies:
                    DiccClavesRapidas(nombre, posicion) )
  Invariante de representacion en castellano:
  1. No hay ningun nombre en estudiantes que tambien este en hippies
  Rep : estr \longrightarrow bool
  Rep(e) \equiv true \iff
             1. (\forall n : nombre)
               (\text{Def}?(n, \text{e.estudiantes}) \Rightarrow \neg \text{Def}?(n, \text{e.hippies})) \land
               (Def?(n, e.hippies) \Rightarrow \neg Def?(n, e.estudiantes))
  Abs : estr e \longrightarrow \text{HippiesYEstudiantes}
                                                                                   \{\operatorname{Rep}(e)\}
  Abs(e) \equiv he : HippiesYEstudiantes /
           (\forall n : nombre)
           (\text{Def}?(n, \text{e.estudiantes}) \iff (\text{def}?(n, \text{diccPos}(he)) \land_{L} \neg \text{esHip}(n, \text{he})) \land
           (\text{Def}?(n, \text{e.hippies}) \iff (\text{def}?(n, \text{diccPos}(he)) \land_{L} \text{esHip}(n, \text{he})) \land_{L}
           (\text{Def?}(n, \text{e.estudiantes}) \Rightarrow_{\text{L}} \text{Obtener}(n, \text{e.estudiantes}) =_{\text{obs}} \text{obtener}(n, \text{diccPos}(he))) \land
           (\mathsf{Def?}(n,\,\mathsf{e.hippies}) \Rightarrow_{\scriptscriptstyle{\mathsf{L}}} \mathsf{Obtener}(n,\,\mathsf{e.hippies}) =_{\mathsf{obs}} \mathsf{obtener}(n,\,\mathsf{diccPos}(he))\ )
Algoritmos
  Algoritmos de Agentes
Lista de algoritmos
                                                                                         3
 1.
     2.
                                                                                         3
     3.
                                                                                         3
     4.
     3
 5.
     3
 6.
     3
 7.
     8.
                                                                                         4
 9.
     4
```

```
iNuevoHippieYEst() \rightarrow res: estr
begin
    res.hippies \leftarrow Vacio()
                                                                                                                                       //O(1)
    res.estudiantes \leftarrow Vacio()
                                                                                                                                       //O(1)
\mathbf{end}
Complejidad: O(1)
                                                Algoritmo 1: NuevoHippieYEst
iPosHippieYEstudiante(in n: nombre, in he: estr) \rightarrow res: posicion
begin
                                                                                                                                    //\mathbf{O}(n_m) \ //\mathbf{O}(n_m)
    if EsEst?(n, he) then
        res \leftarrow Obtener(n, he.estudiantes)
     | \operatorname{res} \leftarrow \operatorname{Obtener}(n, \operatorname{he.hippies})|
                                                                                                                                    //\mathbf{O}(n_m)
    \mathbf{end}
\mathbf{end}
Complejidad: O(n_m)
                                             Algoritmo 2: PosHippieYEstudiante
iDefinirHippie(in n: nombre, in p: posicion, in/out he: estr)
begin
                                                                                                                                    //\mathbf{O}(n_m)
| Definir(n, p, he.hippies)
\mathbf{end}
Complejidad: O(n_m)
                                                   Algoritmo 3: DefinirHippie
iDefinirEst(in n: nombre, in p: posicion, in/out he: estr)
begin
                                                                                                                                    //\mathbf{O}(n_m)
| Definir(n, p, he.estudiantes)
\mathbf{end}
Complejidad: O(n_m)
                                                     Algoritmo 4: DefinirEst
i\text{Esta}?(\textbf{in }n: \texttt{nombre}, \textbf{in }he: \texttt{estr}) \rightarrow \text{res: bool begin}
| res \leftarrow Def?(n, \text{ he. hippies}) <math>\vee Def?(n, \text{ he. estudiantes})
                                                                                                                                  //\mathbf{O}(2n_m)
\mathbf{end}
Complejidad: O(n_m)
                                                        Algoritmo 5: Esta?
iEsEst?(in n: nombre, in he: estr) \rightarrow res: bool
begin
                                                                                                                                    //\mathbf{O}(n_m)
| \operatorname{res} \leftarrow \operatorname{Def}?(n, \operatorname{he.estudiantes})|
Complejidad: O(n_m)
                                                        Algoritmo 6: EsEst?
```

```
iEsHip?(in n: nombre, in he: estr) \rightarrow res: bool
begin
| res \leftarrow Def?(n, \text{ he.hippies})
                                                                                                                         //\mathbf{O}(n_m)
\mathbf{end}
Complejidad: O(n_m)
                                                   Algoritmo 7: EsHip?
iEstudiantes(in he: estr) \rightarrow res: puntero(conj(nombre))
begin
| res \leftarrow Claves(he.estudiantes)
                                                                                                                           //O(1)
\mathbf{end}
Complejidad: O(1)
                                                Algoritmo 8: Estudiantes
iHippies(in he: estr) \rightarrow res: puntero(conj(nombre))
begin
| res \leftarrow Claves(he.hippies)
                                                                                                                           //O(1)
\mathbf{end}
Complejidad: O(1)
                                                   Algoritmo 9: Hippies
iBorrar(in n: nombre, in/out he: estr)
begin
   if EsEst?(n, he) then
                                                                                                                         //\mathbf{O}(n_m)
                                                                                                                           //\hat{O}(N)
     | \operatorname{res} \leftarrow \operatorname{Borrar}(n, \operatorname{he.estudiantes}) |
    else
                                                                                                                           //O(N)
     | res \leftarrow Borrar(n, he.hippies)
   \mathbf{end}
end
Complejidad: O(N)
                                                  Algoritmo 10: Borrar
```