

Tugas Akhir UTS
Pemrograman Berbasis Web



Nama Anggota Kelompok :

Nanang Febrianto	(A11.2019.12144)
Bayu Rizki Pratama	(A11.2019.11936)
M. Ilham Daffa Zain	(A11.2019.11872)

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG

2021

A. Gambaran Produk Secara Umum

Aplikasi berbasis web yang kami buat bernama “mbangun”. Mbangun adalah sebuah platform tentang desain bangunan dan jual beli bahan bangunan yang berangkat dari permasalahan masyarakat dalam hal ini para pemilik toko bangunan, para arsitek, dan masyarakat yang ingin mendirikan suatu atau memerlukan desain untuk bangunannya.

Mbangun kami buat dengan tujuan agar pemilik toko bangunan di daerah-daerah dapat bersaing dengan toko besar seperti ace hardware dan AJBS dan memudahkan mereka untuk menjual barangnya secara online. Selain itu para arsitek yang kesulitan mendapatkan klien bisa menjual hasil desainnya di platform tersebut. Dengan hal ini maka masyarakat akan semakin dimudahkan dengan pilihan mereka.



Visi

Visi Mbangun adalah menjadi aplikasi pelayanan perencanaan pembangunan di Indonesia yang terpercaya

Misi

Misi Mbangun adalah mempermudah masyarakat untuk merencanakan pembangunannya dengan tepat melalui teknologi.

Kelebihan :

1. Kemudahan mencari arsitek sesuai dengan apa yang diinginkan.
2. Kemudahan mencari bahan material bangunan untuk proyek pembangunannya.
3. Kemudahan mencari atau menjual furnitur rumah untuk kebutuhan pelengkap proyek pembangunannya.

Kekurangan :

1. Aplikasi yang dibuat belum bisa memproses sistem yang ada di dalamnya karena masih berbentuk website statis.
2. Belum maksimal untuk digunakan melalui platform mobile
3. Aplikasi yang dibuat masih terbatas dalam fitur maupun tampilan

B. Deskripsi atau Sasaran Pengguna

Mbangun bermitra dengan para toko bangunan dan para arsitek untuk mengisi konten di dalam platform ini. Sasaran utama pengguna adalah semua elemen masyarakat atau siapa saja yang ingin membeli barang-barang material atau furniture yang mereka butuhkan atau membutuhkan jasa desain ruangan dengan harga yang transparan

C. Workflow Penggunaan Aplikasi

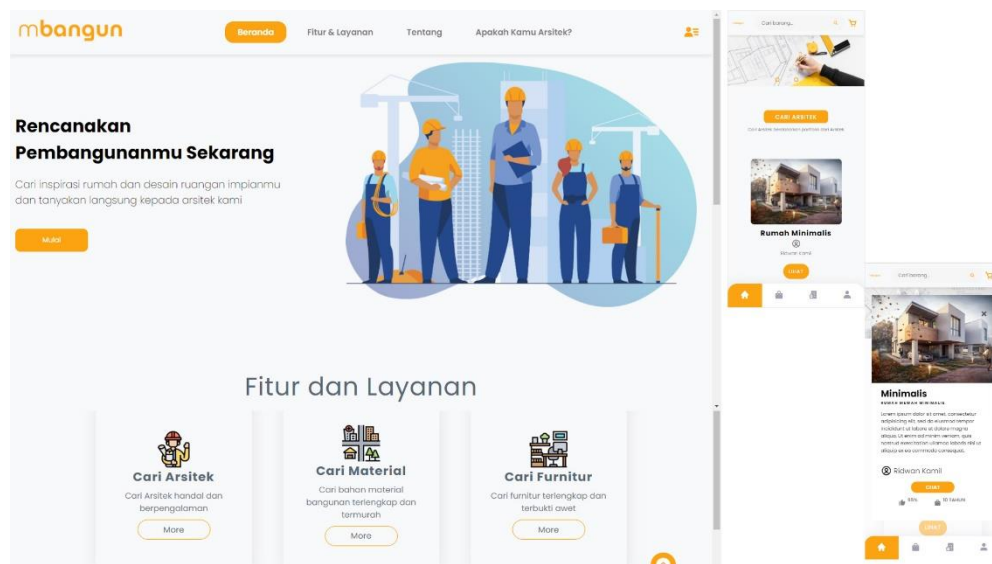
Pengguna dapat memilih berbagai fitur yang tersedia seperti cari arsitek, cari furniture, atau cari bahan material. Setelah memilih fitur maka pengguna akan diarahkan langsung ke tujuan mereka. Contohnya Ketika pengguna memilih fitur cari arsitek, maka pengguna akan menemukan berbagai desain yang mereka butuhkan setelah itu pengguna dapat menghubungi si pembuat desain tersebut. Contoh lain seperti fitur cari material maka pengguna akan mendapatkan berbagai bahan material dari berbagai toko dilokasi wilayah si pengguna dengan harga yang dijual seller. Setelah membeli maka seller mengirimkan barangnya ke alamat si pembeli, dalam hal ini layaknya marketplace pada umumnya.

D. Spesifikasi Aplikasi

Mbangun menghadirkan berbagai fitur yaitu:

1. Cari arsitek, yang memungkinkan pengguna mencari arsitek untuk desain yang akan mereka buat.
2. Cari material, yang memungkinkan pengguna dapat membeli dan menjual bahan-bahan bangunan lengkap secara online dengan harga yang bersaing dan transparan.
3. Cari furniture, yang memungkinkan pengguna dapat membeli dan menjual barang-barang furniture lengkap secara online dengan harga yang bersaing.

E. Desain Aplikasi



F. Prototype

Prototype tampilan yang sudah dikonversikan ke dalam sintaks HTML bisa dilihat di repository github yang telah kami unggah dan link url ada di Kulino.