

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Introdução a Redes de Computadores – ADO III Professor Carlos Lacerda

Nome: NATHAN HENRIQUE VIEIRA FERREIRA

Turma: TURMA A

Data: 31/03/2024

- 1 Permite que todos os computadores se comuniquem, na internet, entre si.
- **3 –** Identificação da rede (base): endereço que identifica a rede. É sempre o primeiro endereço da rede. Broadcast: endereço utilizado para enviar mensagens a todos os hosts da rede. É sempre o último endereço da rede.
- **5 –** A máscara da rede é um mecanismo usado para distinguir qual parte do endereço ip é destinado a host e qual parte é destinada a rede (network).
- **6 –** Reserva os três primeiros octetos (24 bits) para endereço de rede, o último octeto (8 bits restantes) para endereços de hosts(N.N.N.H).
- **7 –** Comumente chamado de localhost ou loopback. Este endereço é utilizado para referenciar a própria máquina, sendo muito utilizado para testes internos. Este tipo de endereço não deve ser atribuído a nenhuma interface física.
- **8 –** Quantidade de redes: 16.384, quantidade de hosts: 65.534. O seu range de utilização é de 128.0.0.0 a 191.255.255.255.
- **9 –** Na arquitetura IPv4, o multicast é uma técnica eficiente de entrega de pacotes que permite o envio de dados de um único remetente para múltiplos destinatários em uma rede. Isso é realizado usando endereços IP específicos, conhecidos como endereços de multicast, que representam um grupo de interesses específico.
- **10 -** IPv4.
- 11 O endereçamento IPv6 foi criado devido à escassez de endereços IPv4.
- 12 Foi a limitação crescente da capacidade de endereçamento do sistema atual, o IPv4.



- 13 Mais de 340 undecilhões de endereços possíveis.
- **14 –** 2001:DB8:0:0:130F::140B ou 2001:DB8::130F:0:0:140B.
- **15 –** Este endereço é utilizado para referenciar a própria máquina.