### Ошибка №1

Описание: not find lsfml-audio……………

Описание процесса: travis при запуске программы выдавал ошибки

Ожидаемый результат: запуск программы

Фактический результат: ошибка, программа не собралась

Возможная причина: неверная версия lib’ов библиотеки SFML, не подходящая к компилятору

Статус: исправлена

### Ошибка №2

Описание: если персонаж попадал за границы карты, происходила ошибка

Тест: 4

Описание процесса: [*заполняется в случае отсутствия теста*]

Входные данные: x = -33, y = -60

Ожидаемый результат: alive = false

Фактический результат: выход за границы массива

Возможная причина: нет проверки на выход за границы

Статус: исправлена

### Ошибка №3

Описание: считывались неправильные глобальные переменные, уже как только начался тест alive = false, хотя должен быть true

Тест: 5

Входные данные: x = 516, y = 96

Ожидаемый результат: alive = true

Фактический результат: alive = false

Возможная причина: неизвестно

Статус: исправлена