## Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica



Prof. Éder Alves de Moura Semana o8 – Desenvolvimento Web

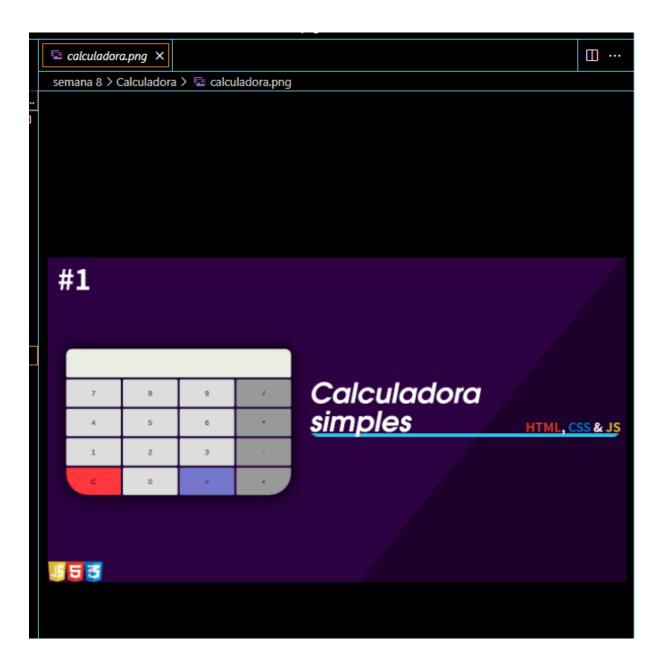
#### Roteiro de Atividades

Crie uma pasta em seu repositório GitHub, denominada 'Semanao8'. Dentro dele você terá três atividades a serem desenvolvidas. A primeira consiste em entender os conceitos básicos de desenvolvimento HTML+CSS+JavaScript, com a programação de uma calculadora. A segunda apresenta o desenvolvimento de um site mais complexo, utilizando esses mesmos conceitos básicos. E a terceira utiliza o framework bootstrap como facilitador para a implementação de sites dinâmicos.

- Crie uma subpasta 'Calculadora'. Siga os passos descritos nos seguintes dois vídeos e implemente a calculadora:
- Calculadora Parte 1: https://www.youtube.com/watch?v=Jbv9AQDdVZ4
- Calculadora Parte 2: https://www.youtube.com/watch?v=QwVt1wm7wRs

```
JS calculadora.js X
semana 8 > Calculadora > JS calculadora.js > ♥ calcula
       var valor;
  1
       var resultado;
  3

  function botao(num){
  4
           valor = document.calc.visor.value += num;
  5
  6
       function reseta(){
           document.calc.visor.value = '';
  7
  8
       function calcula(){
  9
 10
           resultado = eval(valor);
 11
           document.calc.visor.value = resultado.toLocaleString('pt-BR');
 12
```

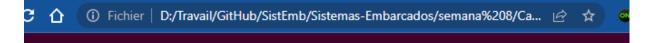


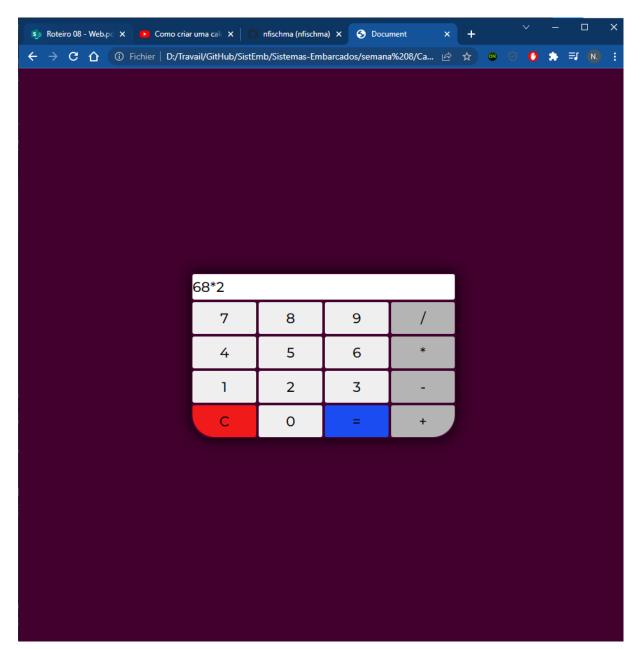
```
×
                                                                                \blacksquare
# estilo.css
semana 8 > Calculadora > # estilo.css > 😭 input
       @import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Montserrat:w{
  2
       * {
  3
           padding: 0;
  4
           margin: 0;
  5
           outline: none;
           font-family: 'Montserrat', sans-serif;
  6
  7
           font-weight: 500;
           font-size: 22px;
  8
  9
 10
       body {
 11
           display: flex;
 12
           justify-content: center;
 13
           align-items: center;
 14
           height: 100vh;
 15
           background: □#41002d;
 16
       input {
 18
           margin: 2px;
 19
           border: none;
 20
           border-radius: 3px;
 21
       input[type=text] {
 22
           width: calc(100% - 4px);
 23
 24
           height: 40px;
 25
 26
       input[type=button] {
           width: 100px;
 27
 28
           height: 50px;
 29
           transition: ease 0.2s;
 30
           cursor: pointer;
 31
       div#calculadora {
 32
 33
          box-shadow: 0 0 20px □black;
 34
       div#calculadora div {
 35
           display: flex;
 36
 37
       div#calculadora div input:nth-child(4) {
 38
```

```
index.html X
semana 8 > Calculadora > ⇔ index.html > ⇔ html > ⇔ body > ↔ form
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
  2
   3
  4
     <head>
  5
            <meta charset="UTF-8">
            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-sca.</pre>
   6
   7
            <script language="JavaScript" src="calculadora.js"></script>
            <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
  8
  9
            <title>Document</title>
       </head>
 10
 11
 12
       <body>
            <form action="" name="calc">
 13
                <div id="calculadora">
 14
 15
                     <input type="text" id="visor" name="visor">
 16
 17
                    <div id="primeira">
                         <input type="button" value="7" class="botao borda"</pre>
 18
                         <input type="button" value="8" class="botao borda"</pre>
 19
                         <input type="button" value="9" class="botao borda"</pre>
  20
                         <input type="button" value="/" class="botao borda"</pre>
 21
                    </div>
  22
                    <div id="segunda">
 23
 24
                         <input type="button" value="4" class="botao borda"</pre>
                         <input type="button" value="5" class="botao borda"</pre>
 25
                         <input type="button" value="6" class="botao borda"</pre>
 26
                         <input type="button" value="*" class="botao borda"</pre>
 27
                    </div>
 28
                     <div id="terceira">
  29
                         <input type="button" value="1" class="botao borda"</pre>
 30
 31
                         <input type="button" value="2" class="botao borda"</pre>
                         <input type="button" value="3" class="botao borda"</pre>
 32
                         <input type="button" value="-" class="botao borda"</pre>
  33
 34
                     </div>
  35
                     <div id="quarta">
                         <input type="button" value="C" class="botao borda"</pre>
  36
                         <input type="button" value="0" class="botao borda"</pre>
  37
                         <input type="button" value="=" class="botao borda"</pre>
  38
```

Para lançar o programa html, é preciso escrever o endereço dele no navegador:

file:///D:/Travail/GitHub/SistEmb/Sistemas-Embarcados/semana%208/Calculadora/index.html







- 2. Crie uma pasta chamada 'website'. Criando uma página responsiva com HTML e CSS:
- Site Responsivo HTML5 e CSS3 https://www.youtube.com/watch?v=gRIWFYRaVto

Para criar um site em html é preciso ter um documento index.html para ser executado pelo navegador. Esse documento é similar ao documento 'main' em outras linguagens de programação.

```
semana 8 > website > ♦ index.html > ♦ html > ♦ body > ♦ section#parte 1
        1 <!DOCTYPE html>
       2 <html>
       3 ∨ <head>
                                  <title> Semana 8 Atividade Sistemas Embarcados </title>
                    </head>
       6 ∨ <body>
       7
       8 ~
                                   <nav>
                                                <a href="#"> Semana 8 Atividade Sistemas Embarcados </a>
       9
                                                <l
    10 v
                                                             <a href="#parte 1"> parte 1 </a>
    11
                                                             <a href="#parte 2"> parte 2 </a>
    12
                                                13
    14
                                   </nav>
    15
                                   <header id="topo">
    16 🗸
    17
                                                <h1>trabalho sistemas embarcados</h1>
                                                Atividade 8 de sistemas embarcados de Nicolas Fischmann
    18
     19
                                                <a href="#link1" class="botao"> Link 1 </a>
     20
    21
                                   </header>
     22
                                   <section id="parte 1">
    23 🗸
                                                <h2>Parte 1</h2>
     24
                                                Operation (p) Descrication particular (p) Descrication particular (p) Descrication (p) D
    25
                                                <a href="#link2" class="botao"> Link 2 </a>
     26
    27
                                   </section>
     28
                                   <section id="parte 2">
     29 🗸
                                                <h2>Parte 2</h2>
     30
     31
                                                 Descricao parte 2
                                                <a href="#link3" class="botao"> Link 3 </a>
    32
                                                <div>
    33 🗸
                                                             <img src="p1.png" alt="Camera">
    34
                                                </div>
     35
                                   </section>
     36
     37
     38
```



Semana 8 Atividade Sistemas Embarcados

- parte 1
- parte 2

# trabalho sistemas embarcados

Atividade 8 de sistemas embarcados de Nicolas Fischmann na UFU

Link 1

### Parte 1

Descrição parte 1

Link 2

#### Parte 2

Descrição parte 2





### Img 1

Desc Img 1



### Img 1

Desc Img 1



# Img 1

Desc Img 1

#### Fotos

foto1 foto2 foto3 foto4 foto5

### Contato

Vem falar com a gente

telefone

+33 6 35 58 79 32

mail

nicolas-fischmann#hotmail.com

VOLTAR



# trabalho sistemas embarcados

Atividade 8 de sistemas embarcados de Nicolas Fischmann na UFU

Link 1

3. Crie uma pasta chamada 'bootstrap'. Desenvolva uma página pessoal utilizando a biblioteca bootstrap, com base no tutorial a seguir:

https://www.youtube.com/watch?v=6AibbyBEoFg

Atividade: Escolha um tema de seu interesse e desenvolva um pequeno site com o framework bootstrap, com pelo menos 3 páginas, que contenham textos, imagens, referências para links externos.

Com os códigos prontos da Bootstrap, da para criar um site muito rápido.

