



# Painkiller

Idea 00

*Summary: 주변의 문제를 발견하고 이를 해결할 제품을 구상해봅시다.*

# Contents

1. Instructions
2. Forward
3. Exercise 00 : 문제 찾기
4. Exercise 01 : 제품 구상

# Chapter 1

## Instructions

- 과제에서 제시해 준 기법들을 적극 활용해보세요.  
실제 필드에서도 활용하는 좋은 방법들입니다.
- 과제를 진행하며 주변 사람들에게 물어보는 것을 주저하지 마세요.  
창업을 결심했다면 다른 사람에게 질문하고 의견을 듣는 것에 익숙해져야 합니다.
- 여러분이 제출한 과제는 동료평가를 통해 평가됩니다.  
동료가 이해하기 쉽게 작성해주세요.
- 평가 시간은 여러분이 평가자를 설득하는 시간입니다. 평가 전 평가자를 설득하기 위해 많은 자료를 준비하고 그것을 설명할 전략을 세워야 할 것입니다.

## Chapter 2


### Forward

정장을 입고 좋은 아이디어를 생각해 낸 사람은  
하나도 없었다.

- 프레드릭 G. 반팅

## Chapter 3

### Exercise 00 : 문제 찾기

	Exersize 00
문제 찾기	
Turn-in directory : ex00/	
Files to turn in : problems.docx 또는 다른 필요한 파일 형식	
Allowed functions : None	

- 사업의 시작은 아이디어에서 출발합니다.
- 여러분 주변의 해결되지 않은 문제를 찾아보세요!



여러분은 개발자이니,  
소프트웨어로 해결 가능한 문제를 찾아보세요.




What - Why - How 기법을 이용해 여러분의 문제를  
간단하게 검증해 보세요.



문제를 찾는 방법은 여러 가지가 있습니다. 주변 사람들에게 물어볼 수도  
있고, 내가 불편했던 것을 떠올려 보는 방법도 있습니다.

## Chapter 4

### Exercise 01 : 제품 구상

	Exersize 01
제품 구상	
Turn-in directory : ex01/	
Files to turn in : products.docx 또는 다른 필요한 파일 형식	
Allowed functions : None	

- 이전 단계에서 여러분이 정의한 문제를 해결할 방법을 생각해 보세요.
- 여러분의 문제를 소프트웨어를 이용해 해결할 방법은 무엇일까요?
- 여러분의 문제와 그것을 해결할 방법을 간단하게 문서로 정리하여 제출하세요.  
여러분은 이 문서를 통해 평가자에게 평가받게 됩니다.



5Why 기법은 여러분이 문제를 심층적으로 분석하는 데 도움이 될 것입니다.



페르소나 기법을 이용하여, 제품 사용자들의 Needs에 맞는 제품이 무엇인지 고민해 보세요.