

C# .NET para no programadores

Proyecto integrador - Etapa 2

Etapa 2

Para empezar a trabajar en este proyecto, deberás haber completado los módulos 1 y 2.

Esta etapa deberá incluir: Declaración e inicialización de variables, uso de estructuras condicionales y salida de datos por pantalla.

- 1. Realizar una interfaz que solicite al alumno:
 - Nombre.
 - Apellido.
 - Edad.
 - Correo electrónico.

2. Una vez cargados estos 4 datos, mostrar los datos ingresados y pedir al alumno una confirmación para saber si los datos son correctos. Si se confirman los datos, deberá solicitar al alumno que seleccione un código de carrera. En caso contrario, pedir que ejecute nuevamente la aplicación y finalizará.

En la siguiente pantalla encontrará una referencia de cómo debe verse el resultado.



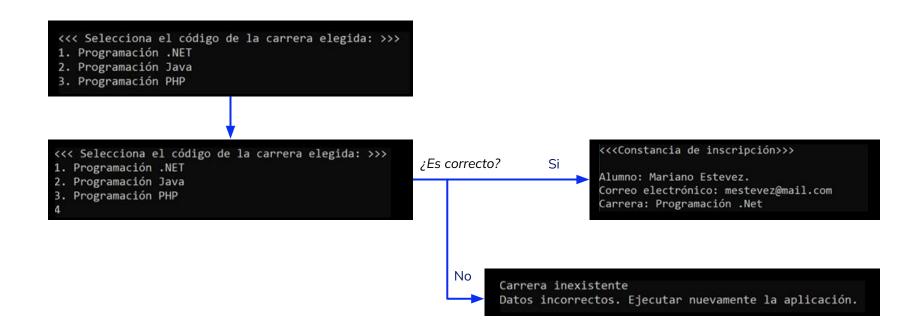
```
<<<< Datos del alumno >>>>>
Ingresá tu nombre:
                                                    Nombre: Mariano
Mariano
                                                    Apellido: Estevez
                                                    Edad: 30
Ingresá tu apellido:
                                                    Email: mestevez@mail.com
Estevez
                                                    ¿ Los datos son correctos ? - 'S' para confirmar, 'N' para cancelar
Ingresá tu edad:
30
                                                  ¿Son correctos los datos?
Ingresá tu correo electrónico:
mestevez@mail.com_
                                                             <<< Selecciona el código de la carrera elegida: >>>
                                                             1. Programación .NET
                                                             2. Programación Java
                                                             3. Programación PHP
                                                              <<<< Datos del alumno >>>>>
                                                              Nombre: Mariano
                                                              Apellido: Estevez
                                                              Edad: 30
                                                              Email: mestevez@mail.com
                                                              ¿ Los datos son correctos ? - 'S' para confirmar, 'N' para cancelar
                                                              Datos incorrectos. Ejecutar nuevamente la aplicación.
```



- 3. Mostrar por pantalla un mensaje con los datos personales del alumno y la carrera elegida.
- 4. En caso de que el código de la carrera seleccionado sea incorrecto, mostrar un mensaje de error notificando que la carrera es inexistente, y solicite al alumno que vuelva a iniciar la aplicación finalizando su ejecución.
 - En la pantalla a continuación encontrará una referencia de cómo debe verse el resultado.
- 5. Guardar el proyecto y su solución para seguir trabajando sobre él en la siguiente etapa.









¡Sigamos trabajando!