

C# .NET para no programadores

Proyecto integrador - Etapa 3

Etapa 2

Para empezar a trabajar en este proyecto, deberás haber completado los módulos 3 y 4.

Esta etapa se trabajará con: Declaración e inicialización de variables, uso de estructuras condicionales, salida de datos por pantalla, estructuras iterativas (ciclos) y arreglos.

Una vez creada nuestra estructura inicial del formulario (solicitud de datos personales y carrera), agregar una lista de los posibles cursos en los que el alumno podrá inscribirse de acuerdo a la carrera elegida, pudiendo elegir 1 o más cursos de los disponibles.

Finalizar mostrando por pantalla datos personales, carrera elegida y lista de cursos en los que se inscribió.

- 1. Luego de seleccionada una carrera existente desde el menú, ofrecer un menú con el listado de cursos disponibles (no más de 5), para que el alumno seleccione uno o varios cursos.
- 2. Preguntar al alumno si desea seguir agregando cursos a la lista de inscripción, cada vez que seleccione un código de curso.



- 3. En caso de no seguir inscribiéndose en otros cursos, mostrar un detalle con los datos de inscripción de la etapa anterior, agregándole todos los cursos elegidos.
- 4. Si el alumno eligiese un curso que no existe, mostrar un mensaje de error.





¿Datos incorrectos?

¿Datos correctos?

```
Carrera: Programación PHP

<<< Cursos disponibles >>>

1. HTML5: Fundamentos Web

2. Introducción a Bases de Datos y SQL

3. Javascript desde cero

Ingrese el código del curso al que desea inscribirse:

1

¿Desea seguir cargando cursos? - 'S' para confirmar, 'N' para terminar

S

Ingrese el código del curso al que desea inscribirse:

5

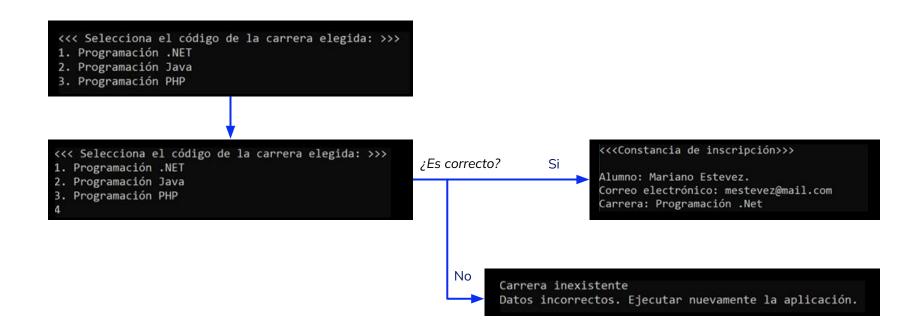
Curso inexistente

Datos incorrectos. Ejecutar nuevamente la aplicación.
```

Alumno: Mariano Estevez.
Correo electrónico: mestevez@mail.com
Carrera: Programación .Net
Cursos:
1. HTML5: Fundamentos Web
2. C# .NET para no programadores
3. Introducción a Bases de Datos y SQL
Presione una tecla para finalizar...

<<<Constancia de inscripción>>>







¡Sigamos trabajando!