

# Introducción al Paradigma de Objetos

Módulo 3 - Desafío

# ¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase, se recomienda que el alumno los realice como tarea.
- **Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.**
- Es recomendable (aunque no obligatorio) realizar los laboratorios de los desafíos antes de rendir el examen de la clase.



# Ejercicio 1

Rediseñar e implementar jerarquía de clases (herencia) entre las clases en las que sea posible hacerlo.



## Ejercicio 2

1. Implementar Polimorfismo con redefinición (sobreescritura de métodos).
2. Implementar Polimorfismo sin redefinición (sobrecarga de métodos).



## Ejercicio 3

1. Crear objetos a partir de las clases modificadas y mostrarlas en alguna interfaz básica (consola o navegador, en caso de PHP).
2. Hacer que los objetos ejecuten sus métodos simples, sobrecargados y sobreescrito.



**¡Terminaste el módulo!**  
**Estás listo para rendir el examen**