

# Introducción al Paradigma de Objetos

Módulo 2 - Desafío

# ¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase, se recomienda que el alumno los realice como tarea.
- **Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.**
- Es recomendable (aunque no obligatorio) realizar los laboratorios de los desafíos antes de rendir el examen de la clase.



# Ejercicio 1

1. Codificar todas las *clases* detectadas en cada una de las consignas de los ejercicios del desafío del primer módulo.
2. Identificar relaciones simples y múltiples entre las clases y codificarlas.
3. Agregar los modificadores de visibilidad a cada una de las propiedades y métodos de las clases.



## Ejercicio 2

Encapsular y codificar los correspondientes *getters* y *setters* en al menos una propiedad.



## Ejercicio 3

Crear objetos a partir de las clases detectadas y codificadas, y mostrarlas en alguna interfaz básica (consola o navegador, en caso de PHP).



**¡Terminaste el módulo!**  
**Estás listo para rendir el examen**