ACTIVIDAD PROYECTO

1. ¿Cuál es el objetivo general?

Analizar, diseñar y construir un sistema de información para la gestión de las tareas de mantenimiento de los activos fijos del Movistar Arena Colombia, proporcionando los entregables requeridos (Listado de requerimientos funcionales, listado de requerimientos no funcionales, diagrama de casos de uso, diagrama de clases, diagrama entidad-relación) por la empresa Colombiana de Escenarios SAS con el Instituto Distrital para la recreación y el Deporte de la Alcaldía Mayor de Bogotá Colombia (IDRD) en los temas relacionados con las tareas de mantenimiento de los activos del recinto, de acuerdo con el contrato de concesión firmado entre las dos entidades.

*Esencialmente se busca reducir los tiempos empleados para la gestión de activos y tareas de mantenimiento del Movistar Arena Colombia, mediante la implementación de una nueva herramienta web.*

1. ¿Qué pregunta(s) busca responder el proyecto?

¿Es posible reducir los tiempos empleados para la gestión de activos y tareas de mantenimiento de los empleados en el recinto mediante la implementación de una herramienta web que reemplace los medios actuales?

1. ¿Qué estrategia parece la más adecuada para responder la pregunta?

Realizar medición de tiempos antes y después de la implementación de la nueva herramienta, para compararlos entre si y obtener una respuesta clara a la pregunta.

1. ¿Cuáles son las variables que debo medir para responder la pregunta, y cumplir con el objetivo?

* Tiempos de ejecución
* Tiempos de consulta
* Capacidad de la aplicación para ser intuitiva

1. Por cada tipo de validación del CTT diligencie la tabla mostrada a continuación.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Variable** | **Definición** | **Indicadores** | **¿Cómo se va a medir/está midiendo? (Según estrategia)** |
| Tiempos de ejecución | Tiempo que toma a un empleado realizar determinada tarea en el sistema | El objetivo es que el valor de la medición de la variable sea menor después que antes. | Para validación dinámica se medirán y compararán los tiempos de un mismo empleado. (Esto en repetidas ocasiones y con diferentes personas) |
| Tiempos de consulta | Tiempo que toma a un empleado consultar determinada información en el sistema | El objetivo es que el valor de la medición de la variable sea menor después que antes. | Para validación dinámica se medirán y compararán los tiempos de un mismo empleado. (Esto en repetidas ocasiones y con diferentes personas) |
| Capacidad de la aplicación para ser intuitiva | Facilidad de moverse por la aplicación con la menor cantidad de entrenamiento necesario | Esta variable depende de la opinión de los usuarios y su satisfacción en ese ámbito | Para todos los tipos de validaciones esta variable se puede medir mediante una encuesta de satisfacción y experiencia de usuario. |