

# UN EXEMPLE ÉLÉMENTAIRE D'APPLICATION MVC EN PHP

KRISTEN LE LIBOUX  
JUILLET 2013

# Introduction

# Une liste de choses à faire

Deux pages-types :

- Page d'accueil (liste des choses, cliquables)
- Détails d'une chose (nom, à faire avant le...)

# Objectif

Concevoir une architecture pour ce site élémentaire

- Générique, réutilisable, extensible
- Avec le modèle de conception MVC :  
Modèle - Vue - Contrôleur
- Et avec URL rewriting

# Mockups : liste

TODO.COM

A faire :

- [Ranger les courses](#)
- [Faire le ménage](#)
- [Dormir](#)

copyright...

<http://localhost/todolist>

# Mockups : détails

TODO.COM

Ranger les courses :

A faire avant le

17/01/2013 11:00:00

[Retour](#)

copyright...

~~<http://localhost/todolist/item.php?id=1>~~

<http://localhost/todolist/item/ranger-courses>

# Rappels sur MVC

# Modèle MVC

Principe de conception d'applications basé sur la séparation de 3 fonctions essentielles en composants distincts :

- **Modèle** : gérer les données
- **Vue** : gérer l'affichage, l'UI
- **Contrôleur** : agir



# Modèle MVC en PHP

## **Modèle :**

- Gère les échanges avec la BDD
- Une classe par entité de la BDD  
(utilisateur, article, catégorie, produit, etc...)
- On peut utiliser un ORM (Doctrine, Propel) pour cela

# Modèle MVC en PHP

## **Vue :**

- Affichages HTML (parfois JSON si Ajax)
- On injecte des parties variables (provenant du modèle par exemple) : détails d'un article, d'un produit, etc
- On peut utiliser un moteur de templates (Smarty, Twig)

# Modèle MVC en PHP

## **Contrôleur :**

- Implémente les actions
- Autant de classes que nécessaires, regroupées par entités logiques (Articles, Utilisateurs, Produits, Commande, etc...)
- Et aussi pour les erreurs (404, 403...)
- Chaque contrôleur a ses actions (lister, afficher, insérer, éditer, supprimer, etc)
- Chaque contrôleur a ses vues associées

# Modèle MVC en PHP

**Noyau (*kernel*)** : le chef d'orchestre

- Analyse la requête du client
- Instancie le contrôleur correspondant
- Exécute l'action
- Affiche la vue, etc.

# Modèle MVC en PHP

**Point d'entrée du site** (unique, index.php) :

- Premier script appelé, quelle que soit la requête
- Initialise la configuration
- Appelle le noyau

Impose de configurer Apache, URL rewriting

# Schéma récapitulatif (1/4)

Supposons que le client (internaute) appelle l'URL :  
<http://localhost/todolist/item/ranger-courses>

- Il s'agit de l'URL de la page  
« détails de l'élément "Ranger les courses" »
- Observons le processus côté serveur.

<http://localhost/todolist/item/ranger-courses>

client

réécriture

point  
d'entrée

`index.php?query=item/ranger-courses`

noyau

`Kernel::run()`

contrôleur  
et action

```
$cont = new ItemController  
("ranger-courses");  
$cont->display();
```

modèle

```
Item::find("ranger-courses");
```

vue

```
$view = new View("item-details.html");  
echo $view->render();
```



# Schéma récapitulatif (3/4)

1. Le client requiert une URL <http://.../item/ranger-courses>
2. Redirection Apache vers <index.php?query=item/ranger-courses>
3. Exécution de index.php (point d'entrée unique) :
  - 3.1. Initialisation de la configuration (ROOT, HOME)
  - 3.2. Inclusion de «kernel.php» (classe statique)
  - 3.3. Exécution du noyau avec Kernel::run()



# Schéma récapitulatif (4/4)

17

- 3.3.1 Le noyau analyse la requête (fait appel à un routeur) :
- Contrôleur : ItemController
- Action : display
- Paramètres : slug = "ranger-courses"
- 3.3.2 Le noyau instancie ce contrôleur, lui passe les paramètres et exécute l'action :
- Instanciation du modèle nécessaire (Item)
  - Recherche de l'élément correspondant au slug
  - Génération de la vue et envoi au client

# Pourquoi une telle complexité ?

18

## Modularité

- Facilite la coopération de différents développeurs
- Les fichiers HTML sont le moins modifiés possible par rapport aux livraisons de l'intégrateur

## Fiabilité et maintenabilité

- Chaque classe fait peu de choses, mais le fait parfaitement
- Ou sinon, c'est facile de localiser les erreurs
- Le code est factorisé, jamais dupliqué

## Extensibilité

- Ajouter une action ou une fonctionnalité entière est facile

# Architecture des répertoires

# Répertoires et fichiers à créer

## app/

- kernel/
- controller/
- model/
- view/

## www/

- .htaccess
- index.php
- css, images, js, etc  
(aucun ici...)

# Classes à créer

## app/kernel/

- Kernel
- Controller
- Model
- View
- Router
- Database

## app/controller/

- IndexController
- ItemController

## app/model/

- Item

# Vues à créer

En général on crée une vue par action.

Ici il y a deux contrôleurs avec action «display»

app/view/

- index/display.html
- item/display.html
- error/404.html

# Discussion

# Extensions possibles

1. Plusieurs modèles de vues : système de thèmes
2. Vues modulables (header, footer, sidebar, etc)
3. Présence d'un back- et d'un front-office :  
Il faut identifier les éléments communs ou spécifiques
4. Notion de session (droits d'accès)
5. Routeur plus élaboré (expressions régulières, extraction automatisée des paramètres)
6. Gestion des formulaires



# Télécharger les sources

<https://github.com/kleliboux/code-samples>

MERCI

@NOVLANGUE SUR TWITTER  
COMMENTAIRES, DISCUSSIONS, QUESTIONS