Question 1.1

Les réponses sont soumises dans le code GitHub.

Question 1.2

```
Options

In pile p1 = [1000, polygone, <5,100>, <4,100>]

In pile p1 = [1000], 100, polygone, <5,100>, <4,100>]

In pile p1 = [1000], 100, polygone, <5,100>, <4,100>]

In pile p1 = [1000], 100, polygone, <5,100>, <4,100>]

In pile p1 = [1000], 100, polygone, <5,100>, <4,100>]

In p1 = [[1000], 100, polygone, <5,100>, <4,100>]

In p1 = [[100], 100, polygone, <5,100>, <4,100>, <4,100>]

In p1 = [[100], 100, polygone
```

L'exception est un ClassCastException

Question 2.1-2.2-2.3

Les réponses sont directement ajoutées dans le code au GitHub

2.4

Question 2.5

```
public boolean equals (Object o) {
   if (o instanceof PileI) {
      PileI p = (PileI) o;
      return this. capacite () == p. capacite ()
        && this. hashCode () == p. hashCode ();
   } else
   return false;
}
```

la méthode ci-dessus reste vrai si on ne veut pas comparer les types d'objets ;

Règle : deux piles p1 et p2 sont égaux si et seulement si Taille de p1 est égale taille de p2.

Capacite de p1 est égale a la capacite de p3.

Et p1 et p2 contient des éléments identiques.

Dans la deuxième method suivant :

```
public boolean equals (Object o) {
    return this. toString (). equals(o.toString());
}
```

On test seulement le résultat qui doit être afficher sur l'écran en temps qu'il faut tester encore la capacité, la taille et le type d'objet.

Question 3-2

```
Pile2 × UneUtilisation ×

Compile Undo Cut Copy Paste Find... Close

Public static void main(String[] args) throws Exception {

Pile1<PolygoneRegulier> p1= new Pile2<PolygoneRegulier>();

Pile1<Object> p2= new Pile2<Object>();

p1.empiler(new PolygoneRegulier(4, 100));

p1.empiler(new PolygoneRegulier(5, 100));

System.out.println(" la pile p1 = " + p1);

p2.empiler(p1);
System.out.println(" la pile p2 = " + p2);

try
{
p1 ampile (new PolygoneRegulier(); // da sormais une erreur de string s = (String)p1.depiler(); // da sormais une erreur de e.printStackTrace();
}

}
```