

DESARROLLO DE UN PROBLEMA A TRAVES DE KANBAN

EIDER EDUARDO ACOSTA MAJARRES

RESOLUCIÓN DE UNA PROBLEMÁTICA A TRAVÉS DEL KANBAN

CESAR FELIPE HENAO

UNIVERSIDAD DIGITAL DE ANTIOQUIA

ANTIOQUIA

MEDELLIN

2020

INTRODUCCIÓN

Dentro de este documento se encuentra un planteamiento de un problema y con este lo que buscaremos será aplicar la metodología de Kanban y realizaremos un tablero de actividades a través de la aplicación Trello, con esto buscaremos plantear las actividades a realizar y dentro de esta destacaremos tareas para poder visualizarlo de una manera más dinámica y entendible.

También podremos encontrar ciertos gráficos que nos ayudaran a entender un poco más el como ha sido distribuido los tiempos en referencia a las actividades que han sido desarrolladas y como se han visto afectadas a través del tiempo

METODOLOGIA KANBAN

Descripción del problema

El área de tecnologías del ministerio de educación y de las TIC se encuentran en un proceso de desarrollo de software para la creación de una biblioteca virtual en la cual se tendrán unos usuarios que tendrán acceso de administrador, y por otro lado se tiene aquellos usuarios que no tendrán ningún tipo de permiso, pero podrán descargar los libros que se encuentren dentro de este software.

Para el apartado de los administradores, estos podrán cargar archivos con una breve descripción del libro, una imagen y un pdf donde podrán visualizar el libro o poder descargarlo, también es de tener en cuenta que los administradores tendrán un apartado para recibir mensajes y/o eliminar los mismos.

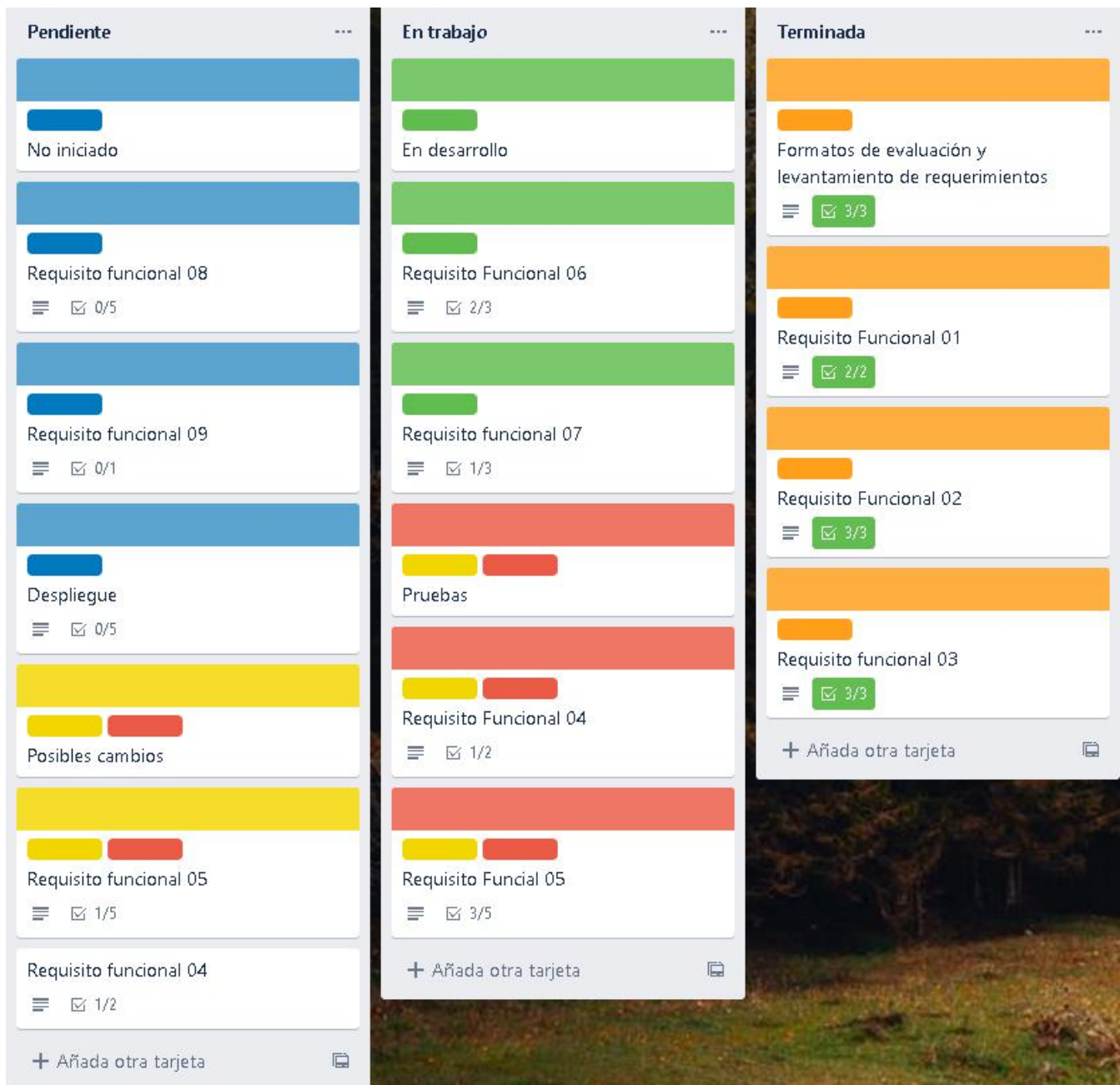
Este software deberá ir actualizándose en la pagina de inicio e ir mostrando según los libros que han sido subidos recientemente.

Al finalizar el desarrollo de este se hace necesario que pase por el departamento de QA el cual se encargara de verificar y hacer las pruebas pertinentes al software para comprobar el correcto funcionamiento de estos.

Es de entenderse que parte del desarrollo de este ya ha sido realizado y el departamento de QA se ha encargado también de verificar que el software funcione sin errores, también en esta misma medida se han asignado tareas a los desarrolladores para las funcionalidades faltantes.

PASOS PARA USAR KANBAN

Definir el flujo de trabajo de los proyectos



Visualizar las fases del ciclo de producción

Dentro de este observaremos las fases divididas por colores donde las tareas se asignarán dentro de un check list dentro de nuestros elementos más representativos

The screenshot shows a task management interface. At the top, there is a red header bar. Below it, the title 'Requisito Funcional 05' is displayed, followed by the status 'en la lista En trabajo'. Under 'ETIQUETAS', there are two colored squares (yellow and red) and a plus sign. A 'Descripción' section shows the text 'Creación de apartados para los libros'. Below this is a 'Checklist' section with a progress bar at 60%. The checklist items are: 'Subir libros' (checked), 'Eliminar libros' (checked), 'Visualizar libros' (unchecked), and 'Descargar libros' (checked). Each item has a checkbox on the left. At the bottom, there is a button labeled 'Añade un elemento'.

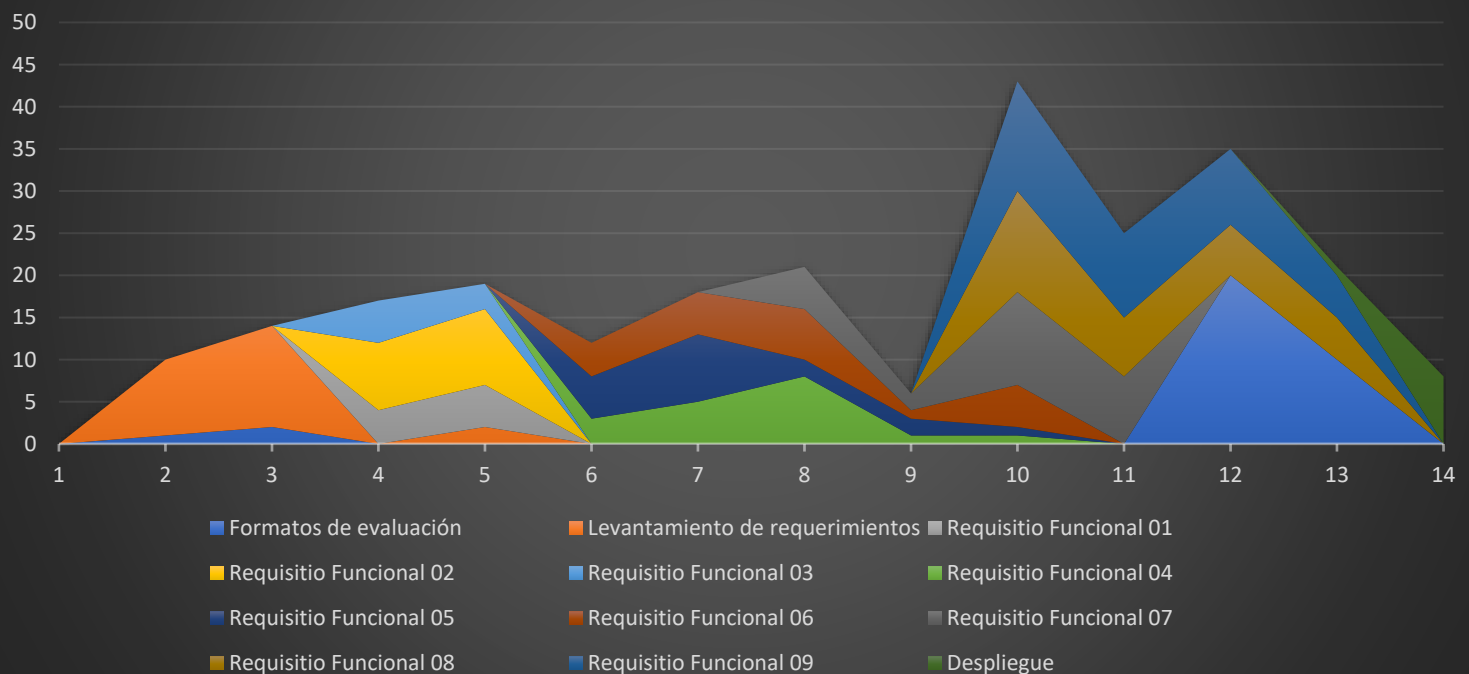
El color definirá el estado de nuestra actividad

Nuestro checklist definirá las tareas a hacer por cada actividad

Cada tarea marcada con un chulo significará que ya han sido realizadas

Actividad	Snapshot												
	S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S8	S9	S10	S11	S12	S13
Formatos de evaluación	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	20	10	0
Levantamiento de requerimientos	9	12	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Requisito Funcional 01	0	0	4	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Requisito Funcional 02	0	0	8	9	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Requisito Funcional 03	0	0	5	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Requisito Funcional 04	0	0	0	0	3	5	8	1	1	0	0	0	0
Requisito Funcional 05	0	0	0	0	5	8	2	2	1	0	0	0	0
Requisito Funcional 06	0	0	0	0	4	5	6	1	5	0	0	0	0
Requisito Funcional 07	0	0	0	0	0	0	5	2	11	8	0	0	0
Requisito Funcional 08	0	0	0	0	0	0	0	0	12	7	6	5	0
Requisito Funcional 09	0	0	0	0	0	0			13	10	9	5	0
Despliegue	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	8

Graficos De Flujo Acumulado Respecto Al Tiempo Dedicado A Cada Actividad



ENLACE AL TABLERO DE TRELLO

<https://trello.com/b/clq0dVRZ/metodologia-kanban>

CONCLUSIONES

Para el desarrollo de esta actividad se pudo observar como Kanban nos puede dar una organización respecto a todas las actividades que tenemos que realizar a la hora de desarrollar software y como también podremos evitar lo que algunos profesionales llaman el cuello de botella siempre y cuando realicemos esto como nos lo indica Kanban.

También podemos dar como una conclusión que dentro de las herramientas que hoy en día están al alcance de todos podremos realizar grandes cosas, un claro ejemplo de esto es Trello, ya que nos permite realizar una organización de nuestros datos de manera simple y eficaz donde podremos trabajar como individualmente como grupalmente y visualizar aquellos cambios que se hagan, así como los comentarios y guiarnos por colores para que sea más fácil de visualizar o dividir los elementos y entender de manera más fácil y simple lo que estamos realizando

REFERENCIAS

<https://repositorio.uca.edu.ar/bitstream/123456789/522/1/metodologias-desarrollo-software.pdf>

https://www.bitrix24.es/uses/gestion-de-proyectos-kanban.php?gclid=Cj0KCQiAnb79BRDgARIsAOVbhRrz4XiGO077MKBXakqyEL3yk724YVuJ8k1NQcKpQd9uXYr5OhIHODgaAskIEALw_wcB

<https://core.ac.uk/download/pdf/41822810.pdf>