

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана.**

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра ИУ5. Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №6

Выполнила:		Проверил:
студент группы ИУ5-31		преподаватель каф. ИУ5
Абросимова Надежда		
Подпись и дата:		Подпись и дата:

г. Москва, 2017 г.

Задание

Часть 1. Разработать программу, использующую делегаты.

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке C#.
2. Определите делегат, принимающий несколько параметров различных типов и возвращающий значение произвольного типа.
3. Напишите метод, соответствующий данному делегату.
4. Напишите метод, принимающий разработанный Вами делегат, в качестве одного из входных параметров. Осуществите вызов метода, передавая в качестве параметра-делегата:
 - ☐ метод, разработанный в пункте 3;
 - ☐ лямбда-выражение.
5. Повторите пункт 4, используя вместо разработанного Вами делегата, обобщенный делегат `Func< >` или `Action< >`, соответствующий сигнатуре разработанного Вами делегата.

Часть 2. Разработать программу, реализующую работу с рефлексией.

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке C#.
2. Создайте класс, содержащий конструкторы, свойства, методы.
3. С использованием рефлексии выведите информацию о конструкторах, свойствах, методах.
4. Создайте класс атрибута (унаследован от класса `System.Attribute`).
5. Назначьте атрибут некоторым свойствам классам. Выведите только те свойства, которым назначен атрибут.
6. Вызовите один из методов класса с использованием рефлексии.

Текст программы

Часть 1:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace Лаб6
```

```
{
    delegate int PlusOrMinus(int p1, int p2);
    class Program
    {
        //Методы, реализующие делегат (методы "типа" делегата)
        static int Plus(int p1, int p2) { return p1 + p2; }
        static int Minus(int p1, int p2) { return p1 - p2; }
        //Пример объявления метода с делегатным параметром
        static void PlusOrMinusMethod(string str, int i1, int i2, PlusOrMinus
PlusOrMinusParam)
```

```

    {
        int Result = PlusOrMinusParam(i1, i2);
        Console.WriteLine(str + Result.ToString());
    }
    static void PlusOrMinusMethodFunc(string str, int i1, int i2, Func<int,
int, int> PlusOrMinusParam)
    {
        int Result = PlusOrMinusParam(i1, i2);
        Console.WriteLine(str + Result.ToString());
    }
    static void Main(string[] args)
    {
        int i1 = 3;
        int i2 = 2;
        PlusOrMinusMethod("Плюс: ", i1, i2, Plus);
        PlusOrMinusMethod("Минус: ", i1, i2, Minus);
        //Создание экземпляра делегата на основе метода
        PlusOrMinus pm1 = new PlusOrMinus(Plus);
        PlusOrMinusMethod("Создание экземпляра делегата на основе
метода: ",
        i1, i2, pm1);
        //Создание экземпляра делегата на основе 'предположения'
делегата
        //Компилятор 'предполагает' что метод Plus типа делегата
        PlusOrMinus pm2 = Plus;
        PlusOrMinusMethod("Создание экземпляра делегата на основе
'предположения' делегата: ", i1, i2, pm2);

        //Создание анонимного метода
        PlusOrMinus pm3 = delegate (int param1, int param2)
        {
            return param1 + param2;
        };
        PlusOrMinusMethod("Создание экземпляра делегата на основе
анонимного метода: ", i1, i2, pm2);

        PlusOrMinusMethod("Создание экземпляра делегата на основе
лямбда-выражения: ", i1, i2,
        (int x, int y) =>
        {
            int z = x + y;
            return z;
        }
        );
        //Для обобщённого делегата

```

```
PlusOrMinusMethodFunc("Создание экземпляра делегата на  
основе метода: ", i1, i2, Minus);
```

```
PlusOrMinusMethodFunc("Создание экземпляра делегата на  
основе лямбда-выражения 3:", i1, i2, (x, y) => x - y);
```

```
    Console.ReadKey();  
    }  
    }  
}
```

Часть 2:

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;  
using System.Reflection;
```

```
namespace Лаб_6._2
```

```
{  
    class Program  
    {  
        /// <summary>  
        /// Проверка, что у свойства есть атрибут заданного типа  
        /// </summary>  
        /// <returns>Значение атрибута</returns>  
        public static bool GetPropertyAttribute(PropertyInfo checkType, Type  
attributeType, out object attribute)  
        {  
            bool Result = false;  
            attribute = null;  
            //Поиск атрибутов с заданным типом  
            var isAttribute = checkType.GetCustomAttributes(attributeType,  
false);  
            if (isAttribute.Length > 0)  
  
            {  
                Result = true;  
                attribute = isAttribute[0];  
            }  
            return Result;  
        }  
  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            ForInspection obj = new ForInspection();
```

```

        Type t = obj.GetType();
        Console.WriteLine("\nИнформация о типе:");
        Console.WriteLine("Тип " + t.FullName + " унаследован от " +
t.BaseType.FullName);
        Console.WriteLine("Пространство имен " + t.Namespace);
        Console.WriteLine("Находится в сборке " +
t.AssemblyQualifiedName);
        Console.WriteLine("\nКонструкторы:");
        foreach (var x in t.GetConstructors())
        { Console.WriteLine(x); }
        Console.WriteLine("\nМетоды:");
        foreach (var x in t.GetMethods())
        { Console.WriteLine(x); }
        Console.WriteLine("\nСвойства:");
        foreach (var x in t.GetProperties())
        { Console.WriteLine(x); }
        Console.WriteLine("\nПоля данных (public):");
        foreach (var x in t.GetFields())
        { Console.WriteLine(x); }
        Console.WriteLine("\nForInspection реализует IComparable -> " +
t.GetInterfaces().Contains(typeof(IComparable)));
        Console.WriteLine("\nСвойства, помеченные атрибутом:");
        foreach (var x in t.GetProperties())
        {
            object attrObj;
            if (GetPropertyAttribute(x, typeof(NewAttribute), out attrObj))
            {
                NewAttribute attr = attrObj as NewAttribute;
                Console.WriteLine(x.Name + " - " + attr.Description);
            }
        }
        Console.WriteLine("\nВызов метода:");
        //Создание объекта
        //ForInspection fi = new ForInspection();

        //Можно создать объект через рефлексию
        ForInspection fi = (ForInspection)t.InvokeMember(null,
BindingFlags.CreateInstance, null, null, new object[] { });
        //Параметры вызова метода
        object[] parameters = new object[] { 3, 2 };

        //Вызов метода
        object Result = t.InvokeMember("Plus",
BindingFlags.InvokeMethod,
null, fi, parameters);

```

```

        Console.WriteLine("Plus(3,2)={0}", Result);
        Console.ReadLine();
    }
}
/// <summary>
/// Класс для исследования с помощью рефлексии
/// </summary>
public class ForInspection : IComparable
{
    public ForInspection() { }
    public ForInspection(int i) { }
    public ForInspection(string str) { }
    public int Plus(int x, int y) { return x + y; }
    public int Minus(int x, int y) { return x - y; }
    [NewAttribute("Описание для property1")]
    public string property1
    {
        get { return _property1; }
        set { _property1 = value; }
    }
    private string _property1;
    public int property2 { get; set; }
    [NewAttribute(Description = "Описание для property3")]
    public double property3 { get; private set; }
    public int field1;
    public float field2;
    /// <summary>
    /// Реализация интерфейса IComparable
    /// </summary>
    public int CompareTo(object obj) { return 0; }
}
/// <summary>
/// Класс атрибута
/// </summary>
[AttributeUsage(AttributeTargets.Property, AllowMultiple = false,
Inherited = false)]
public class NewAttribute : Attribute
{
    public NewAttribute() { }
    public NewAttribute(string DescriptionParam)
    {
        Description = DescriptionParam;
    }
    public string Description { get; set; }
}

```

}

Диаграмма классов

Часть 1:



Результат

Часть 1:

```
file:///C:/Users/Домашний/documents/visual studio 2015/Projects/Ла66/Ла66...
Плюс: 5
Минус: 1
Создание экземпляра делегата на основе метода: 5
Создание экземпляра делегата на основе 'предположения' делегата: 5
Создание экземпляра делегата на основе анонимного метода: 5
Создание экземпляра делегата на основе лямбда-выражения: 5
Создание экземпляра делегата на основе метода: 1
Создание экземпляра делегата на основе лямбда-выражения 3:1
```

Часть 2:

```
file:///C:/Users/Домашний/documents/visual studio 2015/Projects/Лаб 6.2/Ла... - □ ×

Информация о типе:
Тип Лаб_6._2.ForInspection унаследован от System.Object
Пространство имен Лаб_6._2
Находится в сборке Лаб_6._2.ForInspection, Лаб 6.2, Version=1.0.0.0, Culture=neu
tral, PublicKeyToken=null

Конструкторы:
Void .ctor()
Void .ctor(Int32)
Void .ctor(System.String)

Методы:
Int32 Plus(Int32, Int32)
Int32 Minus(Int32, Int32)
System.String get_property1()
Void set_property1(System.String)
Int32 get_property2()
Void set_property2(Int32)
Double get_property3()
Int32 CompareTo(System.Object)
System.String ToString()
Boolean Equals(System.Object)
Int32 GetHashCode()
System.Type GetType()

Свойства:
System.String property1
Int32 property2
Double property3

Поля данных (public):
Int32 field1
Single field2

ForInspection реализует IComparable -> True

Свойства, помеченные атрибутом:
property1 - Описание для property1
property3 - Описание для property3

Вызов метода:
Plus(3,2)=5
```