2019 г.

Московский государственный технический университет им. Н.Э.Баумана

Утверждаю:			
Гапанюк Ю.Е.			
	"_	"	2019 г.
Курсовая работа по курс	1 7		
Технологии машинного обуч	•	JIJA	
Texholioi nn maimhnioi o ooy	ICI	111111	
<u>пояснительная записка</u> (наименование документа)			
(Hamile Hobaline Hongi Menta)			
19			
(количество листов)			
,			
Исполнитель:			
студентка группы ИУ5-61	L	Аброси	імова Н.Г.

Оглавление

1	Задание установленного образца.	3
	Введение	
3	Основная часть, содержащая описание постановки задачи и последовательности йствий студента по решению поставленной задачи.	
	3.1. Описание набора данных	4
	3.2. Ход работы	4
4.	Заключение (формулировка выводов по выполненной работе)	18
5.	Список использованных источников информации (бумажных и электронных)	19

1 Задание установленного образца.

Схема типового исследования, проводимого студентом в рамках курсовой работы, содержит выполнение следующих шагов:

- Поиск и выбор набора данных для построения моделей машинного обучения. На основе выбранного набора данных студент должен построить модели машинного обучения для решения или задачи классификации, или задачи регрессии.
- Проведение разведочного анализа данных. Построение графиков, необходимых для понимания структуры данных. Анализ и заполнение пропусков в данных.
- Выбор признаков, подходящих для построения моделей. Кодирование категориальных признаков Масштабирование данных. Формирование вспомогательных признаков, улучшающих качество моделей.
- Проведение корреляционного анализа данных. Формирование промежуточных выводов о возможности построения моделей машинного обучения. В зависимости от набора данных, порядок выполнения пунктов 2, 3, 4 может быть изменен.
- Выбор метрик для последующей оценки качества моделей. Необходимо выбрать не менее трех метрик и обосновать выбор.
- Выбор наиболее подходящих моделей для решения задачи классификации или регрессии. Необходимо использовать не менее пяти моделей, две из которых должны быть ансамблевыми.
- Формирование обучающей и тестовой выборок на основе исходного набора данных.
- Построение базового решения (baseline) для выбранных моделей без подбора гиперпараметров. Производятся обучение моделей на основе обучающей выборки и оценка качества моделей на основе тестовой выборки.
- Подбор гиперпараметров для выбранных моделей. Рекомендуется использовать методы кросс-валидации. В зависимости от используемой библиотеки можно применять функцию GridSearchCV, использовать перебор параметров в цикле, или использовать другие методы.
- Повторение пункта 8 для найденных оптимальных значений гиперпараметров. Сравнение качества полученных моделей с качеством baseline-моделей.
- Формирование выводов о качестве построенных моделей на основе выбранных метрик. Результаты сравнения качества рекомендуется отобразить в виде графиков и сделать выводы в форме текстового описания. Рекомендуется построение графиков обучения и валидации, влияния значений гиперпарметров на качество моделей и т.д.

2 Введение.

Курсовая работа – самостоятельная часть учебной дисциплины «Технологии машинного обучения» – учебная и практическая исследовательская студенческая работа, направленная на решение комплексной задачи машинного обучения. Результатом курсовой работы является отчет, содержащий описания моделей, тексты программ и результаты экспериментов.

Курсовая работа опирается на знания, умения и владения, полученные студентом в рамках лекций и лабораторных работ по дисциплине.

3 Основная часть, содержащая описание постановки задачи и последовательности действий студента по решению поставленной задачи.

3.1. Описание набора данных

Для исследований был выбран следующий датасет:

https://www.kaggle.com/heesoo37/120-years-of-olympic-history-athletes-and-results

Он содержит набор данных о современных Олимпийских играх, включая все игры от Афин 1896 до Рио 2016.

Файл athlete_events.csv содержит 271116 строк и 15 столбцов. Каждый ряд соответствует индивидуальному спортсмену, участвующему в индивидуальном Олимпийском соревновании

В него включены следующие столбцы:

ID – уникальный номер каждого спортсмена

Name - имя

Sex – пол (M or F)

Age – возраст (Integer)

Height – рост в сантиметрах

Weight – вес в килограммах

Team – имя команды

NOC - Национальный олимпийский комитет (3-буквенный код)

Games - год и сезон

Year - год

Season – лето или зима

City - принимающий город

Sport – вид спорта

Event - событие

Medal – полученная медаль

Будем решать задачу классификации – определение наличия какой-либо медали или её отсутствие.

3.2. Ход работы

Импортируем необходимые для работы библиотеки:

```
import numpy as np
import pandas as pd
import seaborn as sns
import sklearn
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.preprocessing import Imputer
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder, OneHotEncoder
from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler, StandardScaler, Normalizer
from sklearn.model selection import cross val score
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.linear model import SGDClassifier
from sklearn.svm import SVC
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
from sklearn.metrics import accuracy score
from sklearn.metrics import precision score, recall score
from sklearn.model_selection import cross_val_score
```

```
from sklearn.model_selection import GridSearchCV
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
%matplotlib inline
sns.set(style="ticks")
```

Считываем набор данных:

```
data=pd.read_csv('athlete_events.csv', sep=",")
```

Размер датасета:

```
data.shape (271116, 15)
```

Типы столбцов:

```
data.dtypes
```

Out[4]:

ID int64 Name object Sex object float64 Age Height float64 Weight float64 Team object NOC object object Games int64 Year Season object City object Sport object Event object object Medal dtype: object

Проверим на наличие пропусков:

```
data.isnull().sum()
```

Out[5]:

ID 0 0 Name Sex 0 9474 Age Height 60171 Weight 62875 Team 0 NOC 0 0 Games Year 0 Season 0 City 0 Sport 0 Event 0 Medal 231333 dtype: int64

Выведем первые 5 строк:

Out[6]:

	ID	Name	Sex	Age	Height	Weight	Team	NOC	Games	Year	Season	City	Sport	Event	Medal
0	1	A Dijiang	M	24.0	180.0	80.0	China	CHN	1992 Summer	1992	Summer	Barcelona	Basketball	Basketball Men's Basketball	NaN
1	2	A Lamusi	М	23.0	170.0	60.0	China	CHN	2012 Summer	2012	Summer	London	Judo	Judo Men's Extra- Lightweight	NaN
2	3	Gunnar Nielsen Aaby	М	24.0	NaN	NaN	Denmark	DEN	1920 Summer	1920	Summer	Antwerpen	Football	Football Men's Football	NaN
3	4	Edgar Lindenau Aabye	М	34.0	NaN	NaN	Denmark/Sweden	DEN	1900 Summer	1900	Summer	Paris	Tug-Of- War	Tug-Of-War Men's Tug- Of-War	Gold
4	5	Christine Jacoba Aaftink	F	21.0	185.0	82.0	Netherlands	NED	1988 Winter	1988	Winter	Calgary	Speed Skating	Speed Skating Women's 500 metres	NaN

Основные статистические характеристики набора данных:

Out[7]:

	ID	Age	Height	Weight	Year
count	271116.000000	261642.000000	210945.000000	208241.000000	271116.000000
mean	68248.954396	25.556898	175.338970	70.702393	1978.378480
std	39022.286345	6.393561	10.518462	14.348020	29.877632
min	1.000000	10.000000	127.000000	25.000000	1896.000000
25%	34643.000000	21.000000	168.000000	60.000000	1960.000000
50%	68205.000000	24.000000	175.000000	70.000000	1988.000000
75%	102097.250000	28.000000	183.000000	79.000000	2002.000000
max	135571.000000	97.000000	226.000000	214.000000	2016.000000

Пропуски были обнаружены в 4 столбцах: Age, Height, Weight и Medal. В первых трёх заполним пропуски средними значениями, в последнем – конкретным значением, обозначающим, что медалей нет.

```
data.loc[:, 'Medal']=data.loc[:, 'Medal'].fillna('Net')
data.loc[:, 'Age']=data.loc[:, 'Age'].fillna(data['Age'].mean())
data.loc[:, 'Height']=data.loc[:, 'Height'].fillna(data['Height'].mean())
data.loc[:, 'Weight']=data.loc[:, 'Weight'].fillna(data['Weight'].mean())
```

Проверим:

Out[15]:

ID 0

Name 0

Sex 0

data.isnull().sum()

Age 0 Height 0 Weight 0 Team 0 NOC 0 Games 0 0 Year Season 0 0 City Sport 0 Event 0

Medal 0 dtype: int64

Кодирование категориальных признаков:

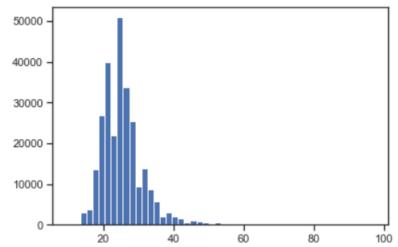
```
le=LabelEncoder()
le.fit(data.Sex)
data['Sex']=le.transform(data.Sex)
le.fit(data.Team)
data['Team'] = le.transform(data.Team)
le.fit(data.Season)
data['Season']=le.transform(data.Season)
le.fit(data.Name)
data['Name'] = le.transform(data.Name)
le.fit(data.NOC)
data['NOC'] = le.transform(data.NOC)
le=LabelEncoder()
le.fit(data.Games)
data['Games'] = le.transform(data.Games)
le=LabelEncoder()
le.fit(data.City)
data['City'] = le.transform(data.City)
le=LabelEncoder()
le.fit(data.Sport)
data['Sport'] = le.transform(data.Sport)
le.fit(data.Event)
data['Event'] = le.transform(data.Event)
le.fit(data.Medal)
data['Medal'] = le.transform(data.Medal)
```

Итог:

Масштабирование данных:

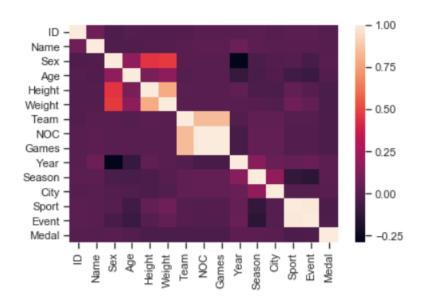
```
sc1 = MinMaxScaler()
sc1_data = sc1.fit_transform(data[['Age']])
plt.hist(data['Age'], 50)
plt.show()
```

	ID	Name	Sex	Age	Height	Weight	Team	NOC	Games	Year	Season	City	Sport	Event	Medal
0	1	7	1	24.0	180.00000	80.000000	198	41	41	1992	0	5	8	159	2
1	2	8	1	23.0	170.00000	60.000000	198	41	41	2012	0	17	32	397	2
2	3	44094	1	24.0	175.33897	70.702393	273	55	55	1920	0	2	24	348	2
3	4	29258	1	34.0	175.33897	70.702393	278	55	55	1900	0	26	61	709	1
4	5	21425	0	21.0	185.00000	82.000000	704	145	145	1988	1	8	53	622	2
5	5	21425	0	21.0	185.00000	82.000000	704	145	145	1988	1	8	53	618	2
6	5	21425	0	25.0	185.00000	82.000000	704	145	145	1992	1	0	53	622	2
7	5	21425	0	25.0	185.00000	82.000000	704	145	145	1992	1	0	53	618	2
8	5	21425	0	27.0	185.00000	82.000000	704	145	145	1994	1	16	53	622	2
9	5	21425	0	27.0	185.00000	82.000000	704	145	145	1994	1	16	53	618	2
10	6	99749	1	31.0	188.00000	75.000000	1095	216	216	1992	1	0	17	227	2
11	6	99749	1	31.0	188.00000	75.000000	1095	216	216	1992	1	0	17	235	2



Корреляционная матрица после выполненных операций:

Out[30]: <matplotlib.axes._subplots.AxesSubplot at 0x1d7dfeecb00>



Удалим сильно коррелирующие между собой столбцы (рост и вес). Сформируем тестовую и обучающую выборку:

```
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
    data, data['Medal'], test_size= 0.4, random_state= 1)

# Размер обучающей выборки

X_train.shape, y_train.shape
```

Out[32]:

```
((162669, 15), (162669,))
# Размер тестовой выборки
X_test.shape, y_test.shape
Out[33]:
((108447, 15), (108447,))
```

#для 0.5:

В качестве метрик будем использовать accuracy, precision и recall. Ассигасу вычисляет процент (долю в диапазоне от 0 до 1) правильно определенных классов.

Precision показывает долю верно предсказанных классификатором положительных объектов, из всех объектов, которые классификатор верно или неверно определил как положительные.

Recall определяет долю верно предсказанных классификатором положительных объектов, из всех действительно положительных объектов.

Эти метрики позволяют наглядно понять, насколько хорошо проходит классификация.

1. Стохастический градиентный спуск

Используем стохастический градиентный спуск (предполагает, что обучение на каждом шаге происходит не на полном наборе данных, а на одном случайно выбранном примере)

```
#обучение линейной модели
sgd = SGDClassifier().fit(X train, y train)
Предсказание:
target sgd = sgd.predict(X test)
Найдём оптимальное значение альфы.
scores_sgd = cross_val score(SGDClassifier(),
                         X train, y train, cv=2)
scores_sgd
parameters = { 'alpha':[0.5,0.4,0.3,0.2,0.1]}
clf qs sgd = GridSearchCV(SGDClassifier(), parameters, cv=2, scoring='accu
racy')
clf gs sgd.fit(X train, y train)
GridSearchCV(cv=2, error score='raise-deprecating',
       estimator=SGDClassifier(alpha=0.0001, average=False, class weight=N
one,
       early stopping=False, epsilon=0.1, eta0=0.0, fit intercept=True,
       11_ratio=0.15, learning_rate='optimal', loss='hinge', max_iter=None
       n iter=None, n iter no change=5, n jobs=None, penalty='12',
      power t=0.5, random state=None, shuffle=True, tol=None,
       validation fraction=0.1, verbose=0, warm start=False),
       fit params=None, iid='warn', n jobs=None,
       param grid={'alpha': [0.5, 0.4, 0.3, 0.2, 0.1]},
       pre_dispatch='2*n_jobs', refit=True, return_train_score='warn',
       scoring='accuracy', verbose=0)
#оптимальный гиперпараметр
clf gs_sgd.best_params_
Out[38]:
{'alpha': 0.5}
```

sgd2 = SGDClassifier(alpha=0.5).fit(X train, y train)

```
target sgd2= sgd2.predict(X test)
```

Сравним значения метрик при разных значениях альфы:

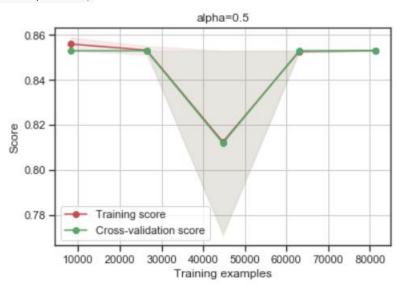
```
accuracy_score(y_test, target_sgd),\
accuracy_score(y_test, target_sgd2)

Out[45]:
  (0.8475845343808497, 0.8534768135586969)
precision_score(y_test, target_sgd, average='micro'),\
precision_score(y_test, target_sgd2, average='micro')

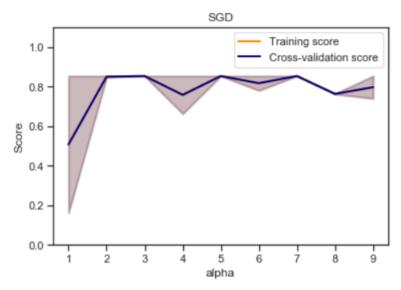
Out[46]:
  (0.8475845343808497, 0.8534768135586969)
recall_score(y_test, target_sgd, average='micro'),\
recall_score(y_test, target_sgd2, average='micro')
Out[47]:
  (0.8475845343808497, 0.8534768135586969)
```

Кривые обучения:

plot_learning_curve(SGDClassifier(alpha=0.5), 'alpha=0.5', X_train,
y train, cv=2)



Кривые валидации:



2. Дерево решений

При помощи дерева решений решаются задачи классификации и прогнозирования. Дерево решений — это схематическое представление проблемы принятия решений. Ветви дерева решений представляют собой различные события (решения), а его вершины — ключевые состояния, в которых возникает необходимость выбора.

max_depth – максимальная глубина дерева, min_impurity_decrease – минимальное сокращение

Обучение:

```
tree = DecisionTreeClassifier(random_state=1, max_depth=0.75).fit(X_train,
y_train)
```

Предсказание:

```
target_tree = tree.predict(X_test)
```

Поиск оптимальных параметров:

При оптимальных параметрах:

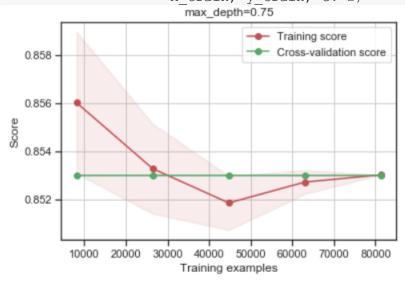
```
tree2 = DecisionTreeClassifier(random_state=1, min_impurity_decrease=0.1,
max_depth=0.75).fit(X_train, y_train)
target tree2 = tree2.predict(X test)
```

Сравнение:

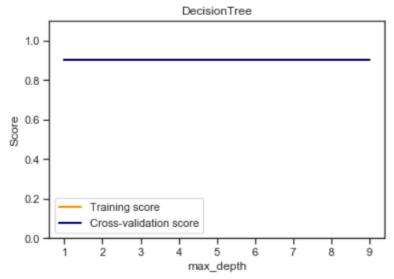
```
accuracy_score(y_test, target_tree), \
accuracy_score(y_test, target_tree2)
Out[56]:
(0.8536612354421975, 0.8536612354421975)
precision_score(y_test, target_tree, average='micro'), \
precision_score(y_test, target_tree2, average='micro')
Out[57]:
```

```
(0.8536612354421975, 0.8536612354421975)
recall_score(y_test, target_tree, average='micro'),\
recall_score(y_test, target_tree2, average='micro')
Out[58]:
(0.8536612354421975, 0.8536612354421975)
```

Кривые обучения:



Кривые валидации:



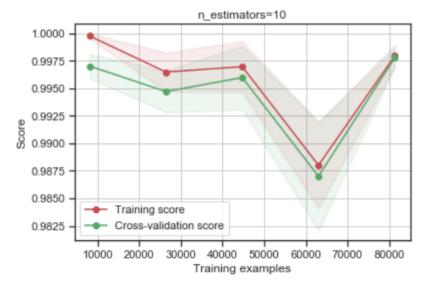
3. Случайный лес

Ансамблевый метод. Каждое решающее дерево строится на случайно выбранном подмножестве признаков. Классификация объектов проводится путём голосования: каждое дерево относит классифицируемый объект к одному из классов, и побеждает класс, за который проголосовало наибольшее число деревьев.

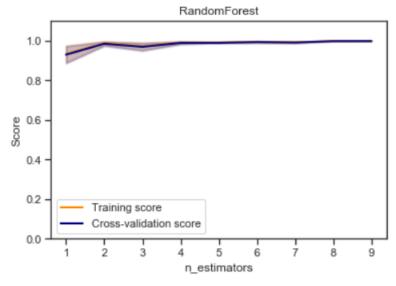
n_estimators - число деревьев, max_depth - максимальная глубина деревьев

Обучение:

```
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier, RandomForestRegressor
#случайный лес
randomforest = RandomForestClassifier(n estimators=5, max depth=1, random
state=0).fit(X train, y train)
Предсказание:
target_randomforest = randomforest.predict(X_test)
Поиск оптимальных параметров:
parameters random forest = {'n estimators':[1, 3, 5, 7, 10],
                             'max depth':[1, 3, 5, 7, 10],
                             'random state':[0, 2, 4, 6, 8, 10]}
best random forest = GridSearchCV(RandomForestClassifier(), parameters ran
dom forest, cv=3, scoring='accuracy')
best random forest.fit(X train, y train)
#оптимальные гиперпараметры
best random forest.best params
Out[64]:
{'max depth': 10, 'n estimators': 10, 'random state': 0}
Для найденных значений:
randomforest2 = RandomForestClassifier(n estimators=10, max depth=10, rand
om state=0).fit(X train, y train)
target randomforest2 = randomforest2.predict(X test)
Сравнение:
accuracy score(y test, target randomforest),\
accuracy score(y test, target randomforest2)
Out[67]:
(0.8536612354421975, 0.9914243824172176)
precision score(y test, target randomforest, average='micro') ,\
precision score(y test, target randomforest2, average='micro')
Out[68]:
(0.8536612354421975, 0.9914243824172176)
recall score(y test, target randomforest, average='micro') ,\
recall score(y test, target randomforest2, average='micro')
Out[69]:
(0.8536612354421975, 0.9914243824172176)
Кривые обучения:
plot learning curve (RandomForestClassifier(n estimators=10, max depth=10,
random_state=0), 'n_estimators=10', X_train, y_train, cv=2)
```



Кривые валидации:



4. Градиентный бустинг

Ансамблевый метод. Строится многослойная модель и каждый следующий слой пытается минимизировать ошибку, допущенную на предыдущем слое.

from sklearn.ensemble import GradientBoostingClassifier, GradientBoostingR
egressor

Обучение:

```
#градиентный бустинг
```

gradient_boosting = GradientBoostingClassifier(n_estimators=5, max_depth=1
, learning rate=0.01).fit(X train, y train)

Предсказание:

target gradient boosting = gradient boosting.predict(X test)

Поиск оптимальных гиперпараметров:

```
best_gradient_boosting = GridSearchCV(GradientBoostingClassifier(), parame ters_gradient_boosting, cv=3, scoring='accuracy') best_gradient_boosting.fit(X_train, y_train)
#ОПТИМАЛЬНЫЕ ГИПЕРПАРАМЕТРЫ
best_gradient_boosting.best_params_
Out[74]:
{'learning_rate': 0.025, 'max_depth': 3, 'n_estimators': 10}

Для найденных значений:
gradient_boosting2 = GradientBoostingClassifier(n_estimators=10, max_depth
```

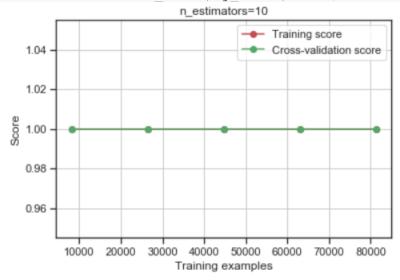
```
gradient_boosting2 = GradientBoostingClassifier(n_estimators=10, max_depth
=3, learning_rate=0.025).fit(X_train, y_train)
target_gradient_boosting2 = gradient_boosting2.predict(X_test)
```

Сравнение:

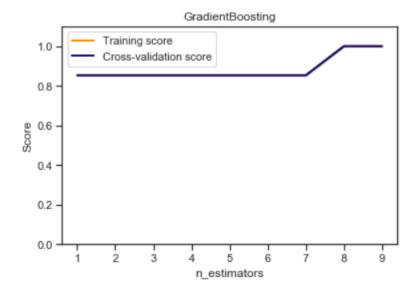
```
accuracy_score(y_test, target_gradient_boosting),\
accuracy_score(y_test, target_gradient_boosting2)
Out[77]:
(0.8536612354421975, 1.0)

precision_score(y_test, target_gradient_boosting, average='micro') ,\
precision_score(y_test, target_gradient_boosting2, average='micro')
Out[78]:
(0.8536612354421975, 1.0)
recall_score(y_test, target_gradient_boosting, average='micro') ,\
recall_score(y_test, target_gradient_boosting, average='micro') ,\
recall_score(y_test, target_gradient_boosting2, average='micro')
Out[79]:
(0.8536612354421975, 1.0)
```

Кривые обучения:



Кривые валидации:



5. Метод ближайших соседей.

Исторически является одним из наиболее известных и простых методов классификации. Значение целевого признака определяется на основе значений целевых признаков ближайших объектов.

n_neighbors – число соседей

Обучение:

```
simple_knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=2)
simple_knn.fit(X_train, y_train)
```

Предсказание:

```
target 1 = simple knn.predict(X test)
```

Поиск оптимального значения:

Для найденного значения:

```
simple_knn2 = KNeighborsClassifier(n_neighbors=9)
simple_knn2.fit(X_train, y_train)
target_2 = simple_knn2.predict(X_test)
```

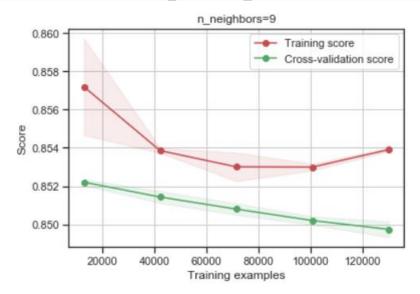
Сравнение:

```
accuracy_score(y_test, target_1),\
accuracy_score(y_test, target_2)
Out[44]:
(0.7428697889291543, 0.8504522946692854)
precision_score(y_test, target_1, average='micro'),\
precision_score(y_test, target_2, average='micro')
Out[45]:
(0.7428697889291543, 0.8504522946692854)
recall_score(y_test, target_1, average='micro'),\
recall_score(y_test, target_2, average='micro')
```

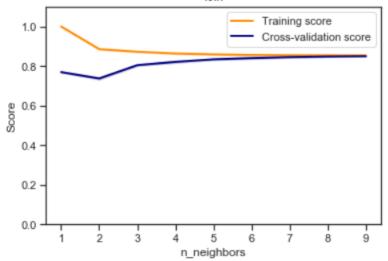
Out[46]:

(0.7428697889291543, 0.8504522946692854)

Кривые обучения:



Кривые валидации:



Функции для построения кривых обучения и валидации:

```
train scores std = np.std(train scores, axis=1)
   test scores mean = np.mean(test scores, axis=1)
   test scores std = np.std(test scores, axis=1)
   plt.grid()
   plt.fill between(train sizes, train scores mean - train scores std,
                     train scores mean + train scores std, alpha=0.1,
                     color="r")
   plt.fill between(train sizes, test scores mean - test scores std,
                     test scores mean + test scores std, alpha=0.1, color=
"q")
   plt.plot(train_sizes, train_scores_mean, 'o-', color="r",
            label="Training score")
   plt.plot(train sizes, test scores mean, 'o-', color="g",
            label="Cross-validation score")
   plt.legend(loc="best")
   return plt
def plot validation curve (estimator, title, X, y,
                          param name, param range, cv,
                          scoring="accuracy"):
   train scores, test scores = validation curve(
       estimator, X, y, param_name=param_name, param range=param range,
       cv=cv, scoring=scoring, n jobs=1)
   train scores mean = np.mean(train scores, axis=1)
   train scores std = np.std(train scores, axis=1)
   test scores mean = np.mean(test scores, axis=1)
   test scores std = np.std(test scores, axis=1)
   plt.title(title)
   plt.xlabel(param name)
   plt.ylabel("Score")
   plt.ylim(0.0, 1.1)
   lw = 2
   plt.plot(param range, train scores mean, label="Training score",
                color="darkorange", lw=lw)
   plt.fill between(param range, train scores mean - train scores std,
                     train scores mean + train scores std, alpha=0.2,
                     color="darkorange", lw=lw)
   plt.plot(param range, test scores mean, label="Cross-validation score"
                 color="navy", lw=lw)
   plt.fill between (param range, test scores mean - test scores std,
                     test scores mean + test scores std, alpha=0.2,
                     color="navy", lw=lw)
   plt.legend(loc="best")
   return plt
```

4. Заключение (формулировка выводов по выполненной работе).

В ходе курсовой работы были закреплены полученные в течение курса знания и навыки.

Для исследования использовались следующие модели: стохастический градиентный спуск, дерево решений, случайный лес, градиентный бустинг, метод k-ближайших соседей. Для оценки качества использовались три метрики:

accuracy, precision и recall. Для наглядности были построены кривые обучения и валидации.

После подбора гиперпараметров модели показали следующие значения метрик:

- Стохастический градиентный спуск accuracy_score 0.8534768135586969 precision_score 0.8534768135586969 recall_score 0.8534768135586969
- Дерево решений accuracy_score 0.8536612354421975 precision_score 0.8536612354421975 recall score 0.8536612354421975
- Метод ближайших соседей accuracy_score 0.8504522946692854 precision_score 0.8504522946692854 recall_score 0.8504522946692854
- Случайный лес accuracy_score 0.9914243824172176 precision_score 0.9914243824172176 recall_score 0.9914243824172176
- Градиентный бустинг accuracy_score 1.0

precision_score 1.0 recall score 1.0

Наибольшую точность показал градиентный бустинг.

5. Список использованных источников информации (бумажных и электронных).

- 1. Конспект лекций по дисциплине "Технологии машинного обучения". М.: МГТУ им. Н.Э.Баумана. 2019. (электронный ресурс)
- 2. Метрики в задачах машинного обучения: https://habr.com/ru/company/ods/blog/328372/ (электронный ресурс)
- 3. Ансамбли в машинном обучении https://dyakonov.org/2019/04/19/aнсамбли-в-машинном-обучении/ (электронный ресурс)
- 4. Документация scikit-learn https://scikit-learn.org/stable/index.html (электронный ресурс)