

**1.Feladat** Hozz létre egy új javaFx alkalmazást **Etlap** néven. A program használatkor egy a lokális etlapdb adatbázishoz kapcsolódjon. Az adatbázis létrehozó scriptet a források között találja.

- a.) Beadás módja: github repo melynek neve SajatNev\_Etlap formában legyen megadva
- b.) Beadási határidő a feladatkiírásban.

**2.Feladat** Alakítsd ki a program fő ablakát az alábbi feladatok ellátásához.

- a.) Az ablak megnyitásakor listázd ki az étlapot.
  - Az étlapon az alábbi tulajdonságok jelenjenek meg: Név, kategória, ár.
- b.) Az étlapban megjelenő adatokat lehessen rendezni a kilistázásra került oszlopok alapján növekvő és csökkenő sorrendben is.
  - Javasolt vezérlőelemek: ListView, TitledPane, RadioButton, ToggleGroup vagy TableView, TableColumn
- c.) Elem kiválasztásakor az étlap mellett vagy alatt jelenjen meg az elem leírása.
- d.) Az ablakon helyezz el egy gombot „Új étel felvétele” felirattal.
  - Kattintáskor a gomb nyisson meg egy új ablakot az étel felvételéhez.
  - A megnyitott ablak bezárásakor frissüljön az étlap tartalma.
- e.) Az ablakon helyezz el egy gombot „Törlés” felirattal.
  - Kattintásra a kiválasztott rekordot távolítsa el az adatbázisból.
  - A törlés előtt jelenítsen meg egy megerősítő ablakot, Csak abban az esetben törölje a kiválasztott elemet, ha a felhasználó az OK vagy Igen gombra kattintott.
  - Amennyiben nincs kiválasztva étel, úgy egy felugróablakban jelenjen meg figyelmeztetés.
- f.) Helyezzen el további vezérlőelemeket és gombokat az alábbi feladatok végrehajtásához.
  - Lehessen növelni a kiválasztott termék, vagy amennyiben nincs kiválasztva termék úgy az összes termék árát:
    - Fix értékkel
    - Megadott %-kal
  - Az áremelés előtt megerősítő ablakban kérdezzen rá, hogy biztos szeretné növelni az árat. Amennyiben van kiválasztva étel, úgy annak a nevét, ellenkező esetben az „összes étel” szót tartalmazza a megerősítő ablak.
  - Az áremeléshez az alábbi korlátozásokat hajtsd végre. A korlátozásokat a vezérlő tartalmazza és ne lehessen a vezérlőn érvénytelen értéket megadni.
    - Fix értékű növelés 50Ft-os lépésekkel 50Ft és 3000Ft közötti értékeket vehessen fel
    - %-os növelés 5%-os lépésekkel 5% és 50% közötti értékeket vehessen fel

**3.Feladat** Új étel felvétele ablak

- a.) Az ablakon legyen beviteli mező az összes érték megadásához.
- b.) Az összes beviteli mező elé helyezz el egy címkét, amely jelzi, hogy milyen adatot vár a beviteli mező.
- c.) Amennyiben lehetséges a beviteli mezőn segédfeliratként is jelenjen meg ez az adat.
- d.) A leírás számára olyan beviteli mezőt helyezz el, amely támogatja több sor beírását is.
- e.) Az ár megadásához olyan beviteli mezőt helyezz el, amin csak számot lehet megadni.
- f.) A kategória kiválasztásához egy lenyitható listát használj, a lista elemei egyezzenek meg az adatbázisban megadott lehetőségekkel.
- g.) A beviteli mezők alatt helyezzen el egy „Hozzáadás” feliratú gombot, amelyre kattintva a termék kerüljön felvételre az adatbázisba. A művelet sikerességéről adjon visszajelzést, és sikeres felvétel esetén állítsa alaphelyzetbe az űrlapot további termékek felvételéhez.

## 4.Feladat Plusz feladatok

- a.) Alakítsd át az adatbázist:
- A kategória oszlop helyett vegyél fel egy új kategória táblát, ami az alábbi oszlopokat tartalmazza:
    - id – a kategória azonosítója – PK, AI.
    - nev – a kategória neve – maximum 50 karakter, egyedi
  - Az étlap táblában vegyél fel egy új categoria\_id nevű oszlopot, amely legyen egyben idegen kulcs is és mutasson a kategória tábla id oszlopára.
  - Ügyelj rá, hogy az étlap listázásakor továbbra is szöveges formában jelenjen meg a kategória.
- b.) A fő ablakon tedd lehetővé a kategóriák megjelenítését.
- Megoldási javaslatok:
    - Kategória gomb hozzáadása, amely új ablakban megjeleníti a kategóriák listáját
    - TabPane használatával lehessen váltani az étlap és a kategóriák között
  - A kategória lista felett jelenjen meg 2 gomb, „Hozzáadás” és „Törlés” felirattal
  - A hozzáadás gomb:
    - Nyisson meg egy új ablakot, ahol név megadásával új kategóriát lehet hozzáadni.
    - A hozzáadás sikerességéről adjon visszajelzést.
    - Amennyiben a művelet azért sikertelen, mert az adott névvel már létezik kategória, akkor „Az adott névvel már létezik kategória” felirat jelenjen meg.
    - Sikeres hozzáadás után zárja be az ablakot és frissítse a listát.
  - A törlés gomb:
    - Kattintásra a kiválasztott rekordot távolítsa el az adatbázisból.
    - A törlés előtt jelenítsen meg egy megerősítő ablakot, Csak abban az esetben törölje a kiválasztott elemet, ha a felhasználó az OK vagy Igen gombra kattintott.
    - Amennyiben nincs kiválasztva kategória, úgy egy felugróablakban jelenjen meg figyelmeztetés.
- c.) Étél hozzáadásának átalakítása:
- Az étel hozzáadásánál a kategóriák a legördülő listába az adatbázisból töltődjenek be beégetett értékek helyett.
  - Hozzáadáskor a kategória azonosítója kerüljön hozzáadásra.
  - Ügyelj rá, hogy a lista tényleg kategóriákat tároljon ne pedig szövegeket.
- d.) Listázás keresés és szűrés kialakítása
- Tedd lehetővé, hogy az étlapban lehessen kategóriára szűrni. Ha nincs kiválasztva szűrési feltétel úgy továbbra is az összes kategóriából listázzon. Megoldási javaslatok:
    - ChoiceBox használata – az adatbázisban lévő kategóriákon kívül még egy összes lehetőséggel.
    - CheckBoxok vagy Radiobuttonok és valamilyen container elem használata. Ha nincs kiválasztva elem akkor az összes kategóriából listázva. (Checkbox esetén több kategória kiválasztására legyen lehetőség)