

Teknik Membuat Aplikasi Mobile Dengan Flutter

Tofik Nuryanto



iPhone

android 



BIOGRAFI

Assalamualaikum wr.wb.

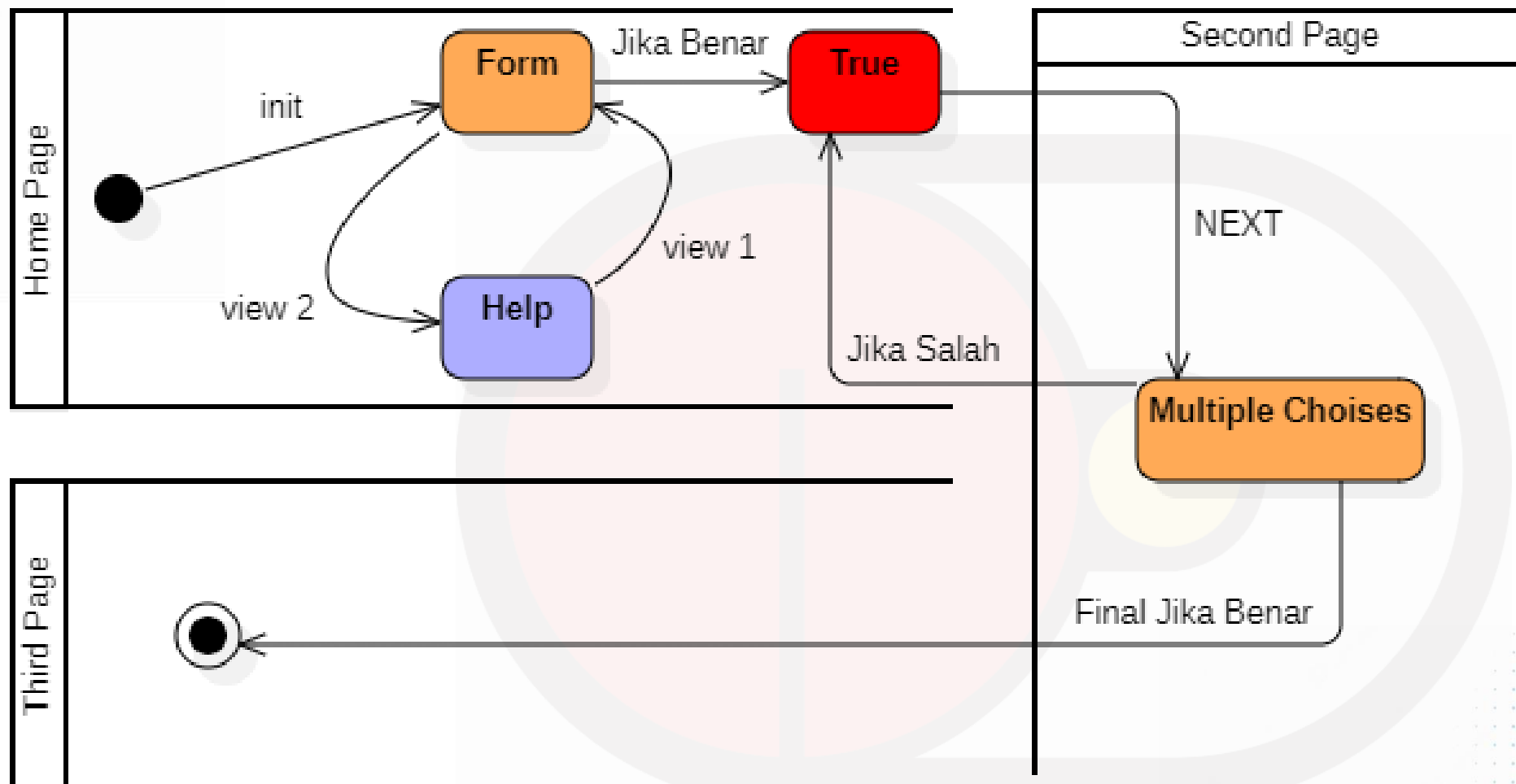
Perkenalkan nama saya Tofik Nuryanto, saya adalah peserta pelatihan prakerja dalam hal ini tentang **Teknik Membuat Aplikasi Mobile Dengan Flutter**.

Aplikasi yang saya buat kali ini adalah aplikasi QUIZ.

Dengan aplikasi ini saya dapat mempraktikkan hasil pembelejaran saya selama mengikuti program pelatihan prakerja. Sedikit banyak tentang yang saya pelajari adalah sebagai berikut:

- Kita bisa membuat aplikasi lintas platform dengan flutter.
- Bisa membuat konsep pembuatan aplikasi
- Menggunakan github untuk versioning aplikasi
- Mengenal pengkodean dart
- Mengenal widget
- Bisa menggunakan layout
- Mampu menavigasikan antar halaman
- Membuat slicing dalam mengelola file aplikasi
- Build hasil pengkodean sehingga menjadi APK untuk di install di android (atau lainnya sesuai kebutuhan)

Activity Diagram



Aplikasi Halaman 1



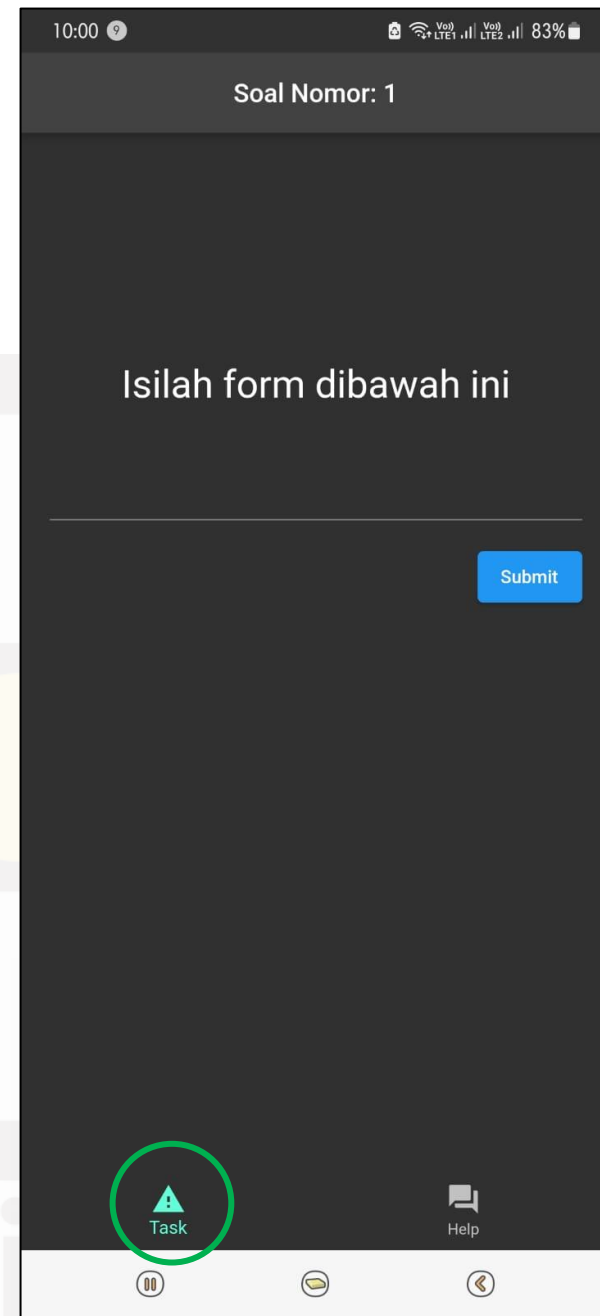
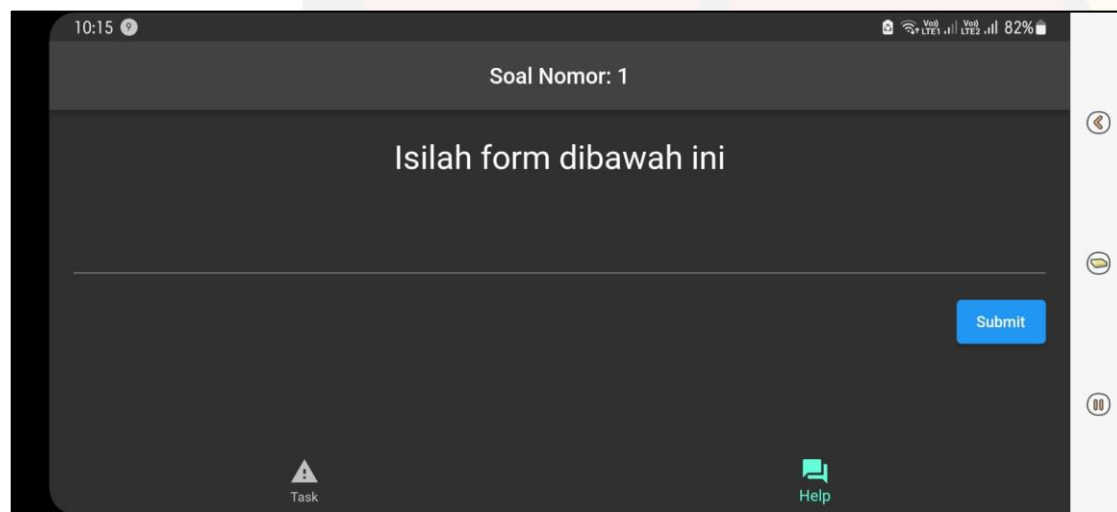
Halaman 1 – view 1

Pada halaman awal akan disuguhkan sebuah form sederhana.

Disini user harus mengisi jawaban yang tepat agar bisa lanjut ke halaman berikutnya.

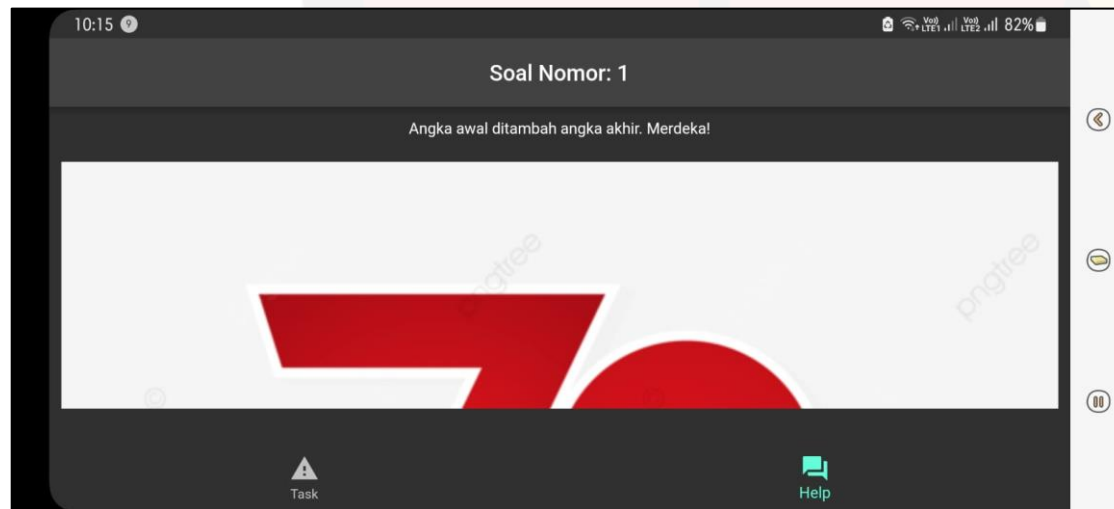
Saya menggunakan List View untuk mengelola 2 tampilan pada halaman ini.

Untuk menyelesaikan soal, user bisa klik tombol help yang akan menunjukkan halaman



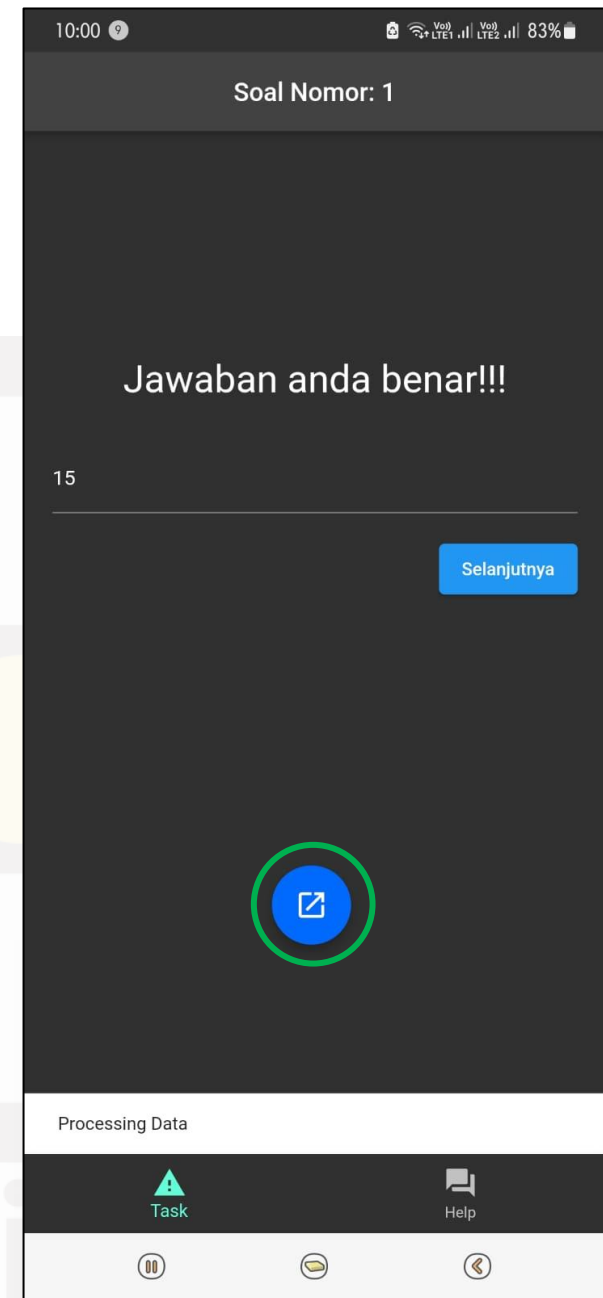
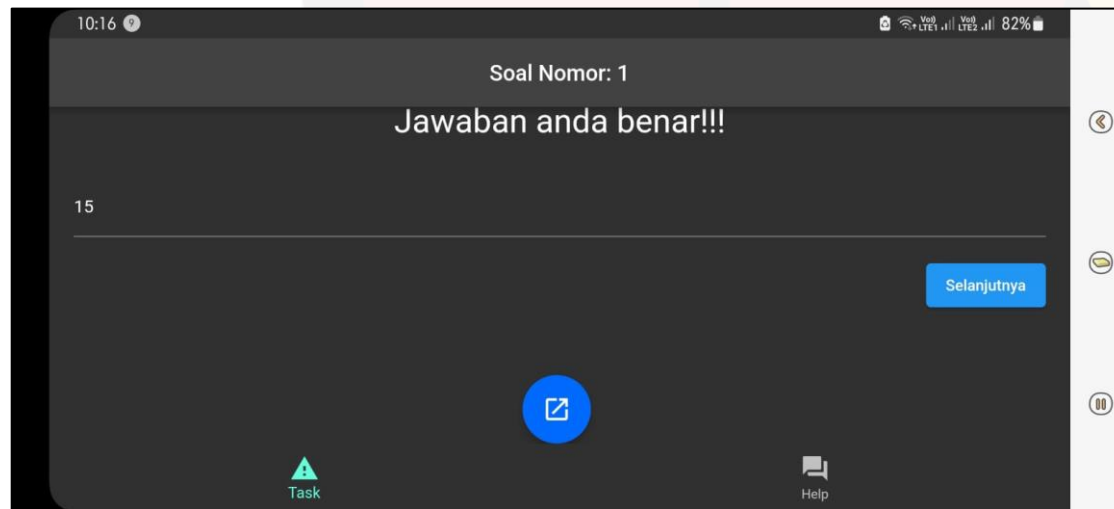
Halaman 1 – view 2

Pada view 2 (Help) ada sebuah kalimat dan gambar yang dapat membantu menjawab soal pada view 1



Halaman 1 – view 1

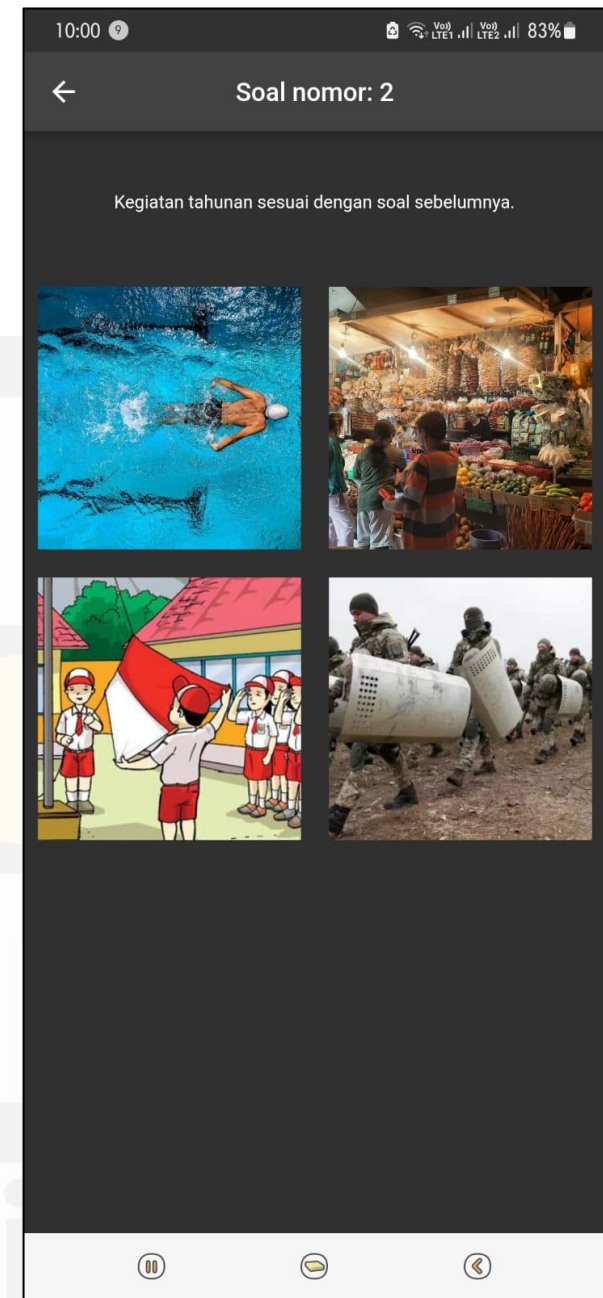
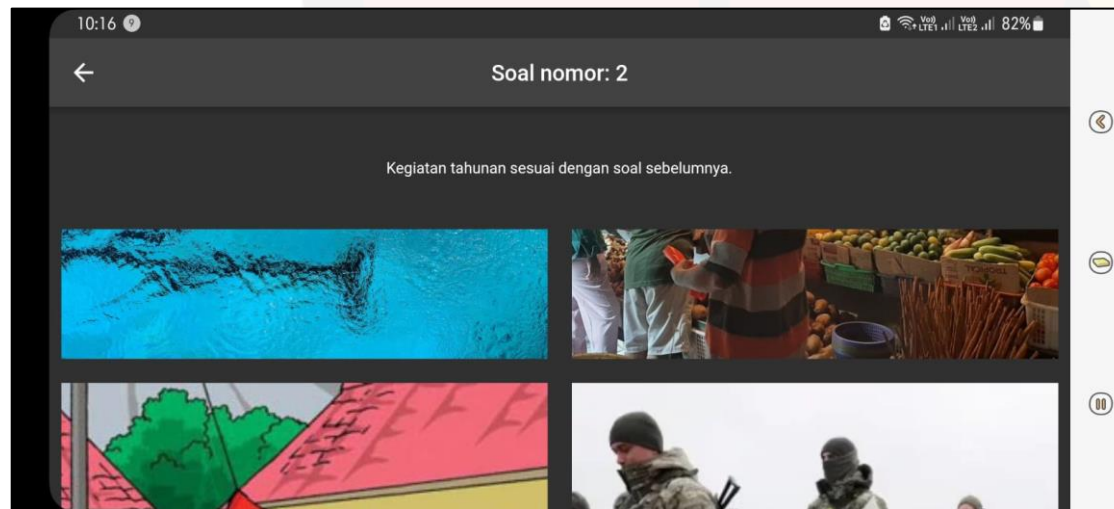
Jika jawaban benar maka akan muncul floating button yang akan memandu user ke halaman berikutnya



Aplikasi Halaman 2

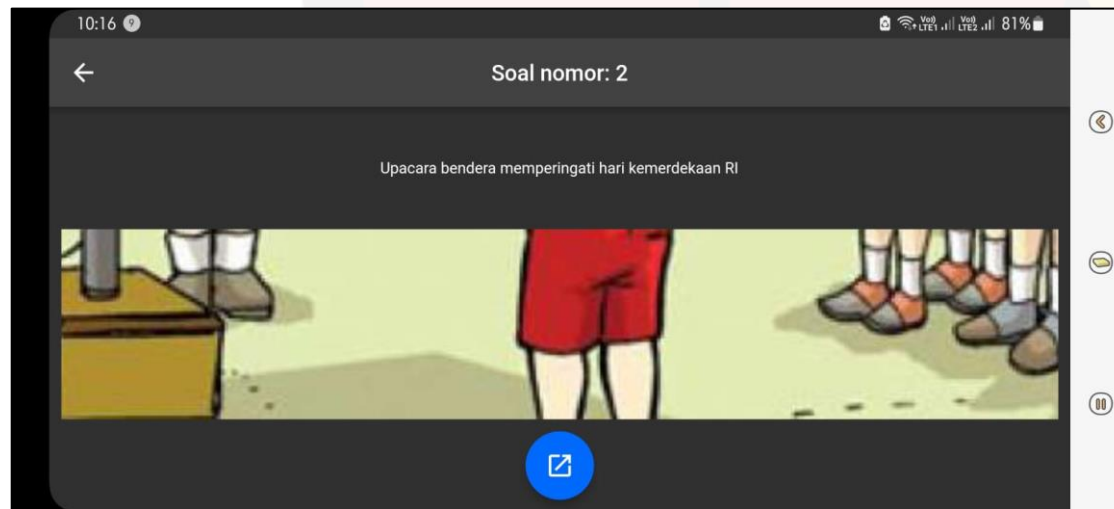
Halaman 2

Pada halaman 2. Dengan bantuan Grid View dengan fitur onTap saya membuat 4 pilihan gambar. Untuk memilihnya perhatikan kalimat diatas gambar yang berkaitan dengan soal sebelumnya.



Halaman 2

Jika pilihan tepat maka akan muncul floating button untuk memandu user ke halaman berikutnya



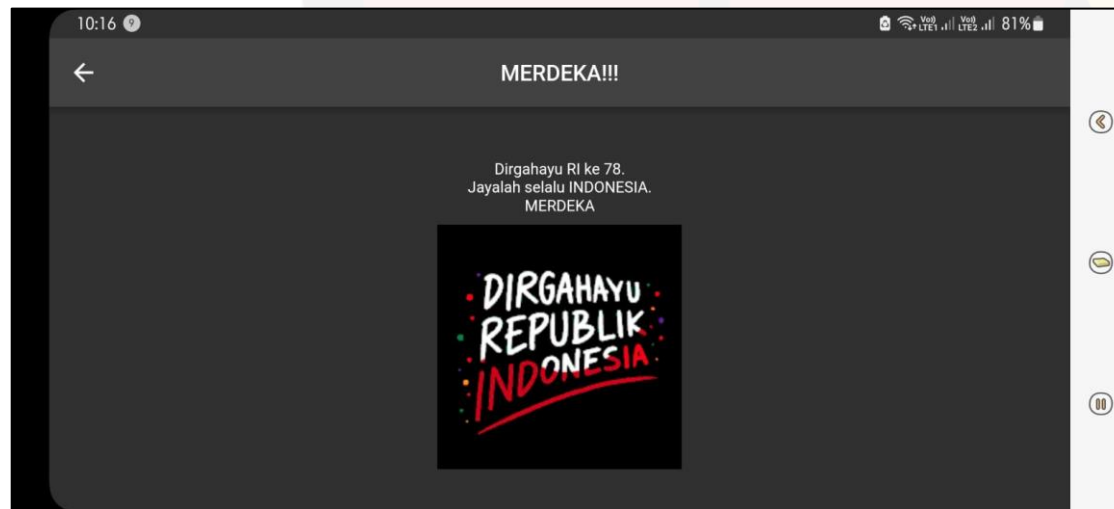
Aplikasi Halaman 3

FINAL

nDalu.id

Halaman 3

Halaman 3 adalah halaman terakhir pada aplikasi ini. Harapan kedepannya akan dikembangkan lagi dengan soal dinamis dengan sesi sehingga dapat digunakan secara realtime untuk mengerjakan ulangan siswa atau sekedar quiz-quiz seru untuk meramaikan saat kumpul dengan keluarga



TENTANG APLIKASI

1. Aplikasi ini dibuat dengan framework [flutter](#)
2. Menggunakan bahasa [dart](#)
3. Text editor menggunakan [vscode](#)
4. Source code disimpan di https://github.com/ngadimin51/flutter_dasar

TERIMA KASIH

nDalu.id