



Instructor:



Nicolás Gallardo

nicolasgallardo91@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/nicolas-gallardo

https://github.com/ngallardo91



Parte 1 – Introducción – 4 Sesiones

Martes 21/10, jueves 23, martes 28, jueves 30

Parte 2 – Trabajando con bibliotecas y creando componentes con React – 11 Sesiones

Martes 4/11, martes 11, jueves 13, martes 18, jueves 20 ... y así hasta finalizar el jueves 11 de diciembre

Siempre en el horario de 11:00 a 13:00 hs



Parte 1 – Introducción – 4 Sesiones

HTML y CSS: repasaremos los conceptos básicos.

Javascript / Typescript: para mejor calidad del código. Ejemplos, agregando tipado estático a JavaScript.

ViteJS: desarrollo rápido y eficiente de aplicaciones web. Instalación, ejemplos, ejercicios.

React (versión 19): Instalación. Iniciar un proyecto nuevo. Agregar código a un proyecto existente. Configurar el editor. Instalar herramientas de desarrollo.



Fundamentos de HTML

- Estructura básica de un documento HTML
- Etiquetas más utilizadas (div, header, footer, section, article)
- Formularios y validaciones básicas
- Semántica y buenas prácticas
- Introducción al DOM



¿Qué es HTML?

HTML (HyperText Markup Language) define la estructura del contenido web.

- Es un lenguaje de programación.
- Estructura texto, imágenes, enlaces, formularios, etc.
- Forma parte del trío base: **HTML + CSS + JavaScript.**



Página WEB Estructura Básica

Partes principales:

- <head> → metadatos, título, SEO
- <body> → contenido visible



Etiquetas comunes

- <header>, <main>, <section>, <article>, <aside>, <footer>
- div> y → agrupaciones sin significado semántico
- , <h1>—<h6>, //, , , <small>



Semántica

Usar etiquetas con significado mejora:

- Accesibilidad
- SEO
- Mantenimiento del código

```
<header>Cabecera</header>
<main>Contenido</main>
<footer>Pie de página</footer>
```



Formularios

```
<form>
    <fieldset>
        <label for="nombre">Nombre:</label>
        <input type="text" id="nombre" required>
        </fieldset>
        <button type="submit">Enviar</button>
        </form>
```

Atributos útiles: required, pattern, minlength, placeholder, etc.



Multimedia

Etiquetas principales:

- → imágenes
- <audio> → sonido
- <video $> \rightarrow$ video
- <iframe> → contenido externo

Atributos útiles: controls, autoplay, loading="lazy"



Buenas prácticas

- Código indentado
- Etiquetas cerradas
- Atributos en minúsculas
- Semántica correcta

X No usar etiquetas obsoletas como

<center> o



Fundamentos de CSS

- Selectores, clases e IDs
- Modelo de caja (Box Model)
- Flexbox y Grid
- Variables y funciones en CSS moderno



Introducción a CSS (Cascading Style Sheets)

CSS controla el aspecto visual de una página web.

Permite definir colores, fuentesárgenes, alineaciones y más.

- HTML = estructura
- CSS = diseño
- JavaScript = interactividad



Cómo aplicar CSS

Inline(en linea)

```
Texto rojo
```

Interno (en el mismo archivo)

```
<style>
  p { color: red; }
</style>
```

Externo (archivo .css)

```
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
```



Selectores

El selector indica a qué elementos se aplicarán los estilos.

```
p { color: blue; }
#titulo { font-size: 24px; }
.destacado { font-weight: bold; }
```

Tipos de selectores:

- por etiqueta (p)
- por clase (.destacado)
- por id (#titulo)



Propiedades básicas

Algunas de las más comunes:

```
body {
  color: #333;
  background-color: #f9f9f9;
  font-family: Arial, sans-serif;
  font-size: 16px;
}
```

- color → color del texto
- background-color → fondo
- font-family → tipografía
- font-size → tamaño de texto



Colores en CSS

Se pueden definir de varias formas:

- Nombre: red, blue
- Hexadecimal: #ff0000
- RGB: rgb(255, 0, 0)
- RGBA (con transparencia): rgba(255, 0, 0, 0.5)

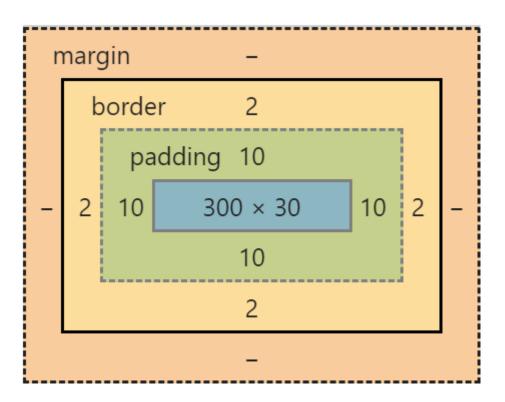
Ejemplo:

```
h1 { color: #007acc; }
```



Modelo de Caja (Box Model)

Cada elemento HTML se comporta como una "caja":

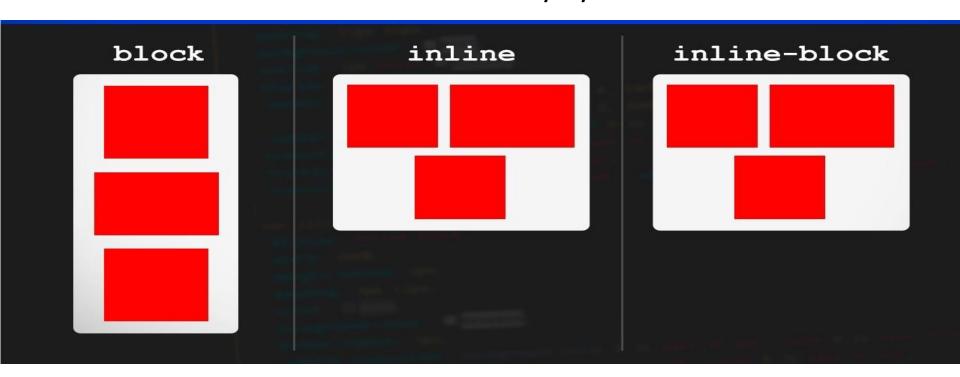




Display y alineación

Propiedad display:

- block → ocupa todo el ancho
- inline → ocupa solo su contenido
- inline-block → mezcla ambos
- flex → distribuye y alinea elementos





Buenas prácticas CSS

- Separar estructura (HTML) de estilos (CSS)
- Usar clases en lugar de id para estilos repetidos
- Comentar el código
- Mantener consistencia en unidades (px, rem, %)
- Usar variables CSS (cuando corresponda)

- X No usar estilos en línea
- X No abusar de !important



JavaScript ES6+

- Variables (let, const), tipos y operadores
- Funciones y arrow functions
- Arrays y objetos
- Desestructuración, spread/rest
- Manipulación del DOM
- Promesas, async/await y manejo de errores



JavaScript ES6+

¿Qué es JavaScript?

- Lenguaje interpretado, multiplataforma.
- Se ejecuta en el navegador y en el servidor (Node.js).
- Controla la interactividad y la lógica de las páginas.



Javascript - Tipos de Datos

Tipos primitivos:

- string → texto
- number → números
- boolean → verdadero o falso
- null → ausencia intencional de valor
- undefined → valor no asignado
- symbol, bigint (avanzados)

Tipos de referencia:

- Objetos, arrays y funciones
- JS: tipado dinámico / TS: tipado estático



Ejemplos tipos de datos

```
JavaScript:
let nombre = "Nicolás";
let edad = 30;
let activo = true;

TypeScript:
let nombre: string = "Nicolás";
let edad: number = 30;
let activo: boolean = true;
```



Operadores de comparación

```
== Igual (sin tipo)
=== Igual (con tipo)
!= Distinto (sin tipo)
!== Distinto (con tipo)
>, <, >=, <= Comparaciones numéricas

Ejemplo:
console.log(5 == "5"); // true
console.log(5 === "5"); // false</pre>
```



Null vs Undefined

```
undefined → variable declarada sin valor
null → ausencia intencional de valor
```

```
let telefono;
console.log(telefono); // undefined
```

```
let direccion = null;
console.log(direccion); // null
```



Variables

Tipo	Reasignable	Alcance	Recomendado
var		Función/global	X No usar
let		Bloque	
const	X	Bloque	



Estructuras de control

Condicionales: if, else, else if switch (casos múltiples)

Bucles: for, while, do...while



Ejemplo de estructuras de control

```
if (edad >= 18) {
  console.log("Sos mayor de edad");
} else {
  console.log("Sos menor de edad");
}

for (let i = 1; i <= 5; i++) {
  console.log("Número: " + i);
}</pre>
```



Funciones en JavaScript

```
function saludar(nombre) {
 console.log("Hola " + nombre + "!");
function sumar(a, b) {
 return a + b;
Funciones flecha:
const multiplicar = (a, b) => a * b;
```



Introducción a Vite Js

- ¿Qué es Vite y por qué reemplaza a Create React App?
- Instalación y configuración de Vite
- Creación de un proyecto base con React + TypeScript
- Estructura de carpetas y configuración inicial
- Ejecución, hot reload y build de producción
- Integración con VS Code y herramientas de desarrollo



¿Que es Vite?

- Herramienta moderna de desarrollo frontend.
- Creada por Evan You (autor de Vue.js).
- Se enfoca en velocidad, simplicidad y modularidad.
- Usa ES Modules en desarrollo y Rollup para producción.



¿Por qué usar vite?

- 💉 Inicio instantáneo del servidor.
- Recarga en caliente (HMR).
- Configuración mínima.
- Build optimizado con Rollup.
- Soporte integrado para TypeScript, JSX y CSS.



Plantillas en Vite

Vite ofrece varias plantillas (templates):

React: react

•React + TS: react-ts

•Vue: vue / vue-ts

•Svelte: svelte / svelte-ts

•Vanilla JS: vanilla

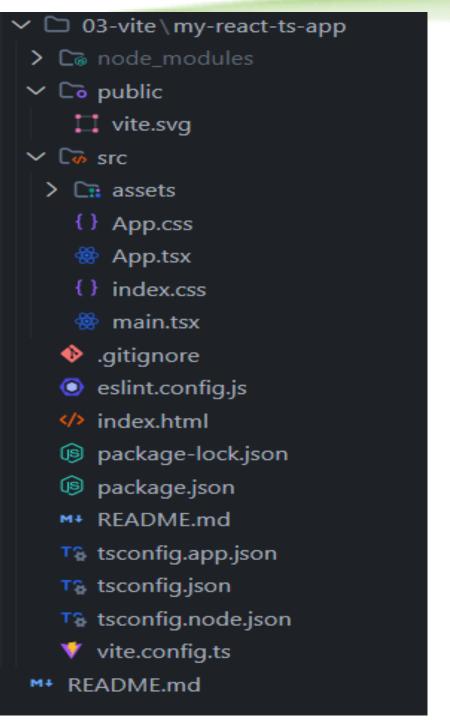


Instalación paso a paso

- npm create vite@latest my-react-ts-app
- Seleccionar React + TypeScript
- cd my-react-ts-app
- npm install
- npm run dev



Estructura del proyecto





Estructura del proyecto

my-react-ts-app/ index.html src/ main.tsx App.tsx vite-env.d.ts tsconfig.json vite.config.ts package.json



Scripts importantes

- •npm run dev → Inicia el servidor de desarrollo
- •npm run build → Crea el build de producción
- •npm run preview → Previsualiza el build localmente



Ventajas Clave

- Mayor velocidad y productividad
- Soporte integrado de TypeScript
- 🔁 Recarga rápida (HMR)
- En Configuración limpia y modular
- Comunidad activa



Desarrollo de Apps Web con React

Primeros pasos con React 19

- Introducción a la librería React y su ecosistema
- JSX/TSX: qué es y cómo funciona
- Componentes funcionales
- Props y estado (useState)
- Ejercicio práctico: crear un componente dinámico



¿Qué es React?

- Biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario.
- Desarrollada por Facebook (Meta).
- Basada en componentes reutilizables.
- Utiliza JSX (JavaScript + HTML).



Historia y Popularidad

- Lanzado en 2013.
- Usado por Facebook, Netflix, Instagram, Airbnb.
- Comunidad muy activa.
- Uno de los skills más demandados en el mercado.



Componentes

- Piezas independientes y reutilizables de la interfaz.
- Definidos como funciones que retornan JSX.
- Cada componente puede tener su propio estado.



JSX / TSX

- Permite escribir HTML dentro de JavaScript.
- Se convierte en llamadas a React.createElement.
- Más legible y expresivo.

```
Ejemplo:
function Hola() {
  return <h1>¡Hola React!</h1>;
}
```



Virtual DOM

- Copia ligera del DOM real.
- Detecta los cambios y actualiza solo lo necesario.
- Mejora el rendimiento.



Props

- Son datos que se envían desde un componente padre a uno hijo.
- Son inmutables (no se pueden modificar dentro del hijo).

```
Ejemplo:
function Saludo({ nombre }) {
  return <h2>Hola {nombre}!</h2>;
}
```



Estado (State)

- Representa datos que pueden cambiar.
- React vuelve a renderizar el componente cuando el estado cambia.

Ejemplo:

const [contador, setContador] = useState(0);



Hooks básicos

- useState: para manejar estado.
- useEffect: para ejecutar lógica al montar o actualizar un componente.
- Los hooks siempre comienzan con 'use'.



Hooks personalizados

- Permiten crear lógica reutilizable a partir de otros hooks.
- Usan la convención 'use' al inicio del nombre (por ejemplo: useContador, useFetch).
- Ayudan a separar la lógica del negocio de los componentes.

Ejemplo:

```
function useContador(inicial = 0) {
  const [contador, setContador] = useState(inicial);
```



Ventajas de React

- Modularidad y reutilización.
- Gran rendimiento con Virtual DOM.
- Amplia comunidad y soporte.
- Compatible con TypeScript.
- Ecosistema enorme (React Router, Redux, etc.).

