

# TRASHBORDADOR

VIDEOJUEGO

## Orbital Scrap Metal



# KOKOA GAME



Comunidad de Software Libre de la ESPOL



**kokoaespol**

## Equipo

- Nicole Alvarez
- Cristian Lopez
- André Kim
- Lopez Damian
- Carlos Lecaro



## ■ Tamaño de los restos espaciales

Diámetro de los objetos	Cantidad	Daños del impacto
 Menos de 1 cm (microbasura)	35.000.000	Erosión en la superficie
 De 1 a 10 cm	110.000	Agujeros en el satélite
 Más de 10 cm (son catalogados)	7.929	Daños irreparables, destrucción total

## ■ Objetos en el espacio por países Total: 8.668



## ■ Procedencia de los restos

Basura espacial es cualquier objeto artificial en órbita que ya no está operativo. Sólo el 5% de los objetos en el espacio están activos.



Fragmentos de satélites  
**43%**



Cohetes y fases de cohetes  
**31%**



Satélites inactivos  
**21%**



Satélites activos  
**5%**

# OBJETIVOS

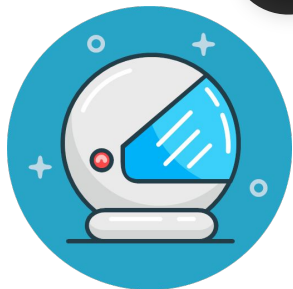
Inspirar

Motivar

Informar

Crear Soluciones

Reutilizar



# VIDEOJUEGO

Público : Niños mayores de 6 años



Start

Collectibles

