

---

L'heuristique peut se résumer ainsi :

---

**Algorithme 1** : Heuristique de plus lointaine insertion

---

Créer un circuit contenant la paire de sommets les plus éloignés l'un de l'autre

**while** *il reste un client hors du circuit* **do**

**pour** *chaque client  $i$  hors du circuit* **faire**

        Calculer le meilleur emplacement d'insertion de  $i$  dans le circuit :

        Pour chaque arc  $(k, l)$  du circuit, calculer le coût de remplacer  $(k, l)$  par  $(k, i)$  et  $(i, l)$ .

        Soit  $z_i$  le meilleur coût d'insertion de  $i$  obtenu

**fin**

    Choisir le sommet  $j$  tel que  $z_j$  est maximum et l'insérer dans le circuit à son meilleur emplacement

**end**

---