

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỒ ÁN MÔN HỌC #1 PROJECT PLAN

Lớp 21CLC08

Nhóm DSC

Tài liệu này mô tả kế hoạch đồ án môn học của môn
Nhập môn Công nghệ Thông tin



Khoa Công nghệ Thông tin

Đại học Khoa học Tự nhiên TP. HCM

MỤC LỤC

1. TỔNG QUAN	3
Thông tin nhóm	3
Thông tin đồ án	3
2. KẾ HOẠCH ĐỒ ÁN	4
Các cột mốc và sản phẩm	4
Kế hoạch trao đổi thông tin	6
Kế hoạch họp nhóm	6
Kế hoạch báo cáo với Product Owner	7
Công cụ hỗ trợ	7

1. Tổng quan

Thông tin nhóm

Tên nhóm: **DSC**

Thành viên nhóm:

STT	MSSV	Họ và tên	Email	SĐT
1	21127065	Trần Bình Kha	tbkha21@clc.fitus.edu.vn	0898142114
2	21127105	Bùi Nguyễn Nhật Minh	bnnminh21@clc.fitus.edu.vn	0523905693
3	21127130	Huỳnh Hiệp Phát	hhphat21@clc.fitus.edu.vn	0357691354
4	21127334	Lê Vũ Ngân Lam	lvnlam21@clc.fitus.edu.vn	0945293031
5	21127337	Trần Tùng Lâm	ttlam21@clc.fitus.edu.vn	0868938203
6	21127503	Nguyễn Hồng Hạnh	nhhanh21@clc.fitus.edu.vn	0825722504

Thông tin đồ án

Sản phẩm đưa ra:

- **WEBSITE**
 - Thông tin về nhóm DSC
 - Thông tin của các thành viên trong nhóm
 - Thông tin về sản phẩm game của nhóm: tên game, luật chơi, hình ảnh minh họa
 - Công cụ: các ngôn ngữ lập trình
- **GAME**
 - Tên game: **SKULL N COIN**
 - Thể loại: game offline, trò chơi nhân phẩm, trò chơi thử thách trí nhớ, tốc độ
 - Công cụ: GameMaker Studio

2. Kế hoạch đồ án

Các cột mốc và sản phẩm

Tuần	Thời gian	Công việc dự kiến	Nhân lực	Sản phẩm
1	10/11/21 – 11/11/21	Chốt ý tưởng game	6	-
	11/11/21	Họp phân công công việc Lên kế hoạch đồ án	6	Meeting Minutes Bảng phân công công việc
	12/11/21 – 13/11/21	Chọn theme chủ đạo	6	-
	13/11/21 – 15/11/21	Ghi lại bảng kế hoạch đồ án	1	Project Plan
		Ghi lại luật chơi	1	-
		Tạo website cho nhóm (Demo)	1	Website_bản chưa hoàn chỉnh
		Powerpoint thuyết trình báo cáo tiến độ đồ án		-
		Tìm hiểu công cụ làm game Thiết lập các room ở trong game Thiết lập các nút bấm trong game Thiết lập các hiệu ứng trong game	3	Game_bản chưa hoàn chỉnh
		Thiết kế bìa game Thiết kế nút bấm trong game	1	
		Tìm nhạc nền cho game Tìm âm thanh hiệu ứng cho game	1	

2	16/11/21	Báo cáo tiến độ đồ án	1	-
	16/11/21 – 20/11/21	Làm clip giới thiệu game	1	Clip giới thiệu game để đăng lên chợ ứng dụng
	16/11/21 – 19/11/21	Thiết kế các room trong game Thiết kế cửa sổ pop up trong game Thiết kế các lá bài trong game Thiết kế icon của game Thiết kế con chuột trong game	1	Game_bản hoàn chỉnh
		Hoàn chỉnh các room trong game Hoàn chỉnh các hiệu ứng trong game	3	
	19/11/21 – 20/11/21	Test game lần 1	6	
	20/11/21 – 21/11/21	Fix lại những lỗi trong game (nếu có)	3	
		Test game lần 2	6	
	22/11/21	Fix những lỗi còn sót lại (nếu có) Chốt game Xuất ra file tên game.exe Đăng tải game lên chợ ứng dụng	3	
		Đăng thông tin nhóm lên website Đăng thông tin game lên website Đăng file game lên website	2	Website_bản hoàn chỉnh
	23/11/21	Báo cáo đồ án	6	-
	23/11/21 – 24/11/21	Báo cáo rút kinh nghiệm	6	Reflective Report

Kế hoạch trao đổi thông tin

Kế hoạch họp nhóm

Thời gian	Nội dung dự kiến	Địa điểm	Chuẩn bị
11/11/21	Chốt ý tưởng game	Google Meet	Ý tưởng về game
	Phân công công việc		
17/11/21	Sửa chữa nếu có sai sót sau khi báo cáo tiến độ	Google Meet	Phương án giải quyết nếu có những sai sót
	Kiểm tra tiến độ từng cá nhân		Công việc đã hoàn thành của từng cá nhân
	Xử lý các khó khăn mà từng cá nhân gặp phải		Khó khăn cần giúp đỡ (nếu có)
20/11/21	Báo cáo kết quả test game lần 1 của từng cá nhân	Google Meet	Danh sách liệt kê những lỗi gặp phải khi test game lần 1
21/11/21	Báo cáo kết quả test game lần 2 của từng cá nhân	Google Meet	Danh sách liệt kê những lỗi gặp phải khi test game lần 2
22/11/21	Chốt game	Google Meet	Game_bản hoàn chỉnh
	Chốt website		Website_bản hoàn chỉnh
23/11/21	Báo cáo rút kinh nghiệm	Google Meet	-

Kế hoạch báo cáo với Product Owner

Thời gian	Nội dung dự kiến	Chuẩn bị
16/11/21	Báo cáo tiến độ đồ án	Powerpoint thuyết trình Project Plan Biên bản họp nhóm tuần 1 Demo game
23/22/21	Báo cáo đồ án	Game_bản hoàn chỉnh Website nhóm_bản hoàn chỉnh

Công cụ hỗ trợ

Công cụ	Mục đích hỗ trợ	
Powerpoint	Thuyết trình báo cáo tiến độ đồ án	
Facebook Messenger	Trao đổi thông tin, liên lạc giữa các thành viên	
Google Meet		
Google Drive	Lưu trữ các biên bản và kết quả công việc	
GameMaker Studio	Làm game	
Các ngôn ngữ lập trình: html + css + javascript + reactjs	-	Làm website nhóm
Netlify	Hosting	
Github	Lưu và trao đổi code	