

Thành viên bài tập lớn mạng máy tính

- Trần Hữu Đạt- B21DCCN221
- Đinh Ngọc Hiếu- B21DCCN050
- Loan Thanh Tùng- B21DCDT236
- Đặng Ngọc Anh- B21DCCN141

Mục tiêu của bài tập lớn: Bài toán Chat Room

- Mục tiêu của chương trình là tạo ra một chat room cho phép nhiều người dùng kết nối và giao tiếp với nhau qua mạng sử dụng giao thức TCP socket.



Nguyên lý



việc xây dựng chương trình client-server sử dụng giao thức TCP của tầng Vận chuyển. Quá trình này thực hiện thông qua TCP socket.



Người lập trình chỉ cần viết mã lệnh để đọc và ghi dữ liệu giữa chương trình và TCP socket, sau đó TCP socket sẽ có nhiệm vụ liên lạc và gửi, nhận dữ liệu với TCP socket phía đầu còn lại.

Về ngôn ngữ viết ứng dụng: Java

- **Java là gì?**

- Java là một ngôn ngữ lập trình và một nền tảng tích hợp cho việc phát triển ứng dụng. Nó được thiết kế để có tính đơn giản, portability (có thể chạy trên nhiều nền tảng), và bảo mật.

- **Ứng dụng của Java**

- Java được sử dụng rộng rãi trong phát triển ứng dụng web, ứng dụng di động, phần mềm máy tính, trò chơi, và nhiều lĩnh vực công nghệ khác.

- **Những đặc điểm cơ bản của Java**

- Java là một ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng.
- Java có cú pháp giống C++ nhưng loại bỏ các tính năng phức tạp như con trỏ và quản lý bộ nhớ thủ công.
- Java sử dụng Java Virtual Machine (JVM) để thực thi mã, cho phép chạy trên nhiều nền tảng khác nhau.







1. Giao diện của chủ phòng

NSO Chat

Mã phòng: 11 Bắt đầu

Vai trò: Chủ phòng

Đang tạo phòng
Phòng trao đổi đồ đã được tạo

 x 100
 x 100
 x 100
 x 100
 x 100
 x 100

Chưa chọn 0 Gửi

Nhập mã phòng và
chọn “Bắt đầu”







2. Giao diện của khách

NSO Chat

Tìm phòng: 11 Tìm phòng

Vai trò: Khách

Đang tìm phòng
Đã tạo phòng trao đổi đồ thành công

	x	1
	x	1
	x	1
	x	1
	x	1
	x	1

Gửi

Chưa chọn 0

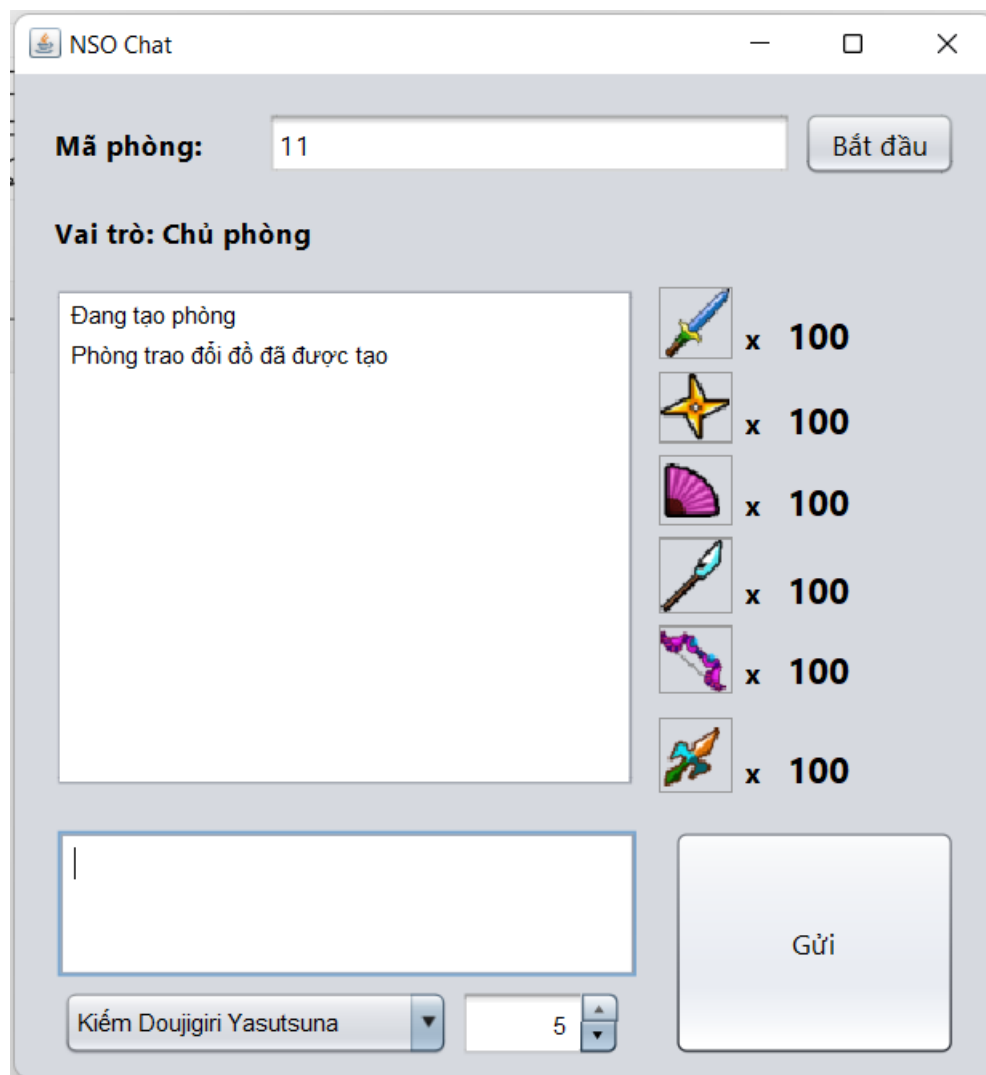
Nhập mã phòng và
chọn “Tìm phòng”

3. Giao diện gửi emoji



1. Chọn item để gửi

3. Giao diện gửi emoji



2. Chọn số lượng sản phẩm và ấn “Gửi”

3. Giao diện gửi emoji



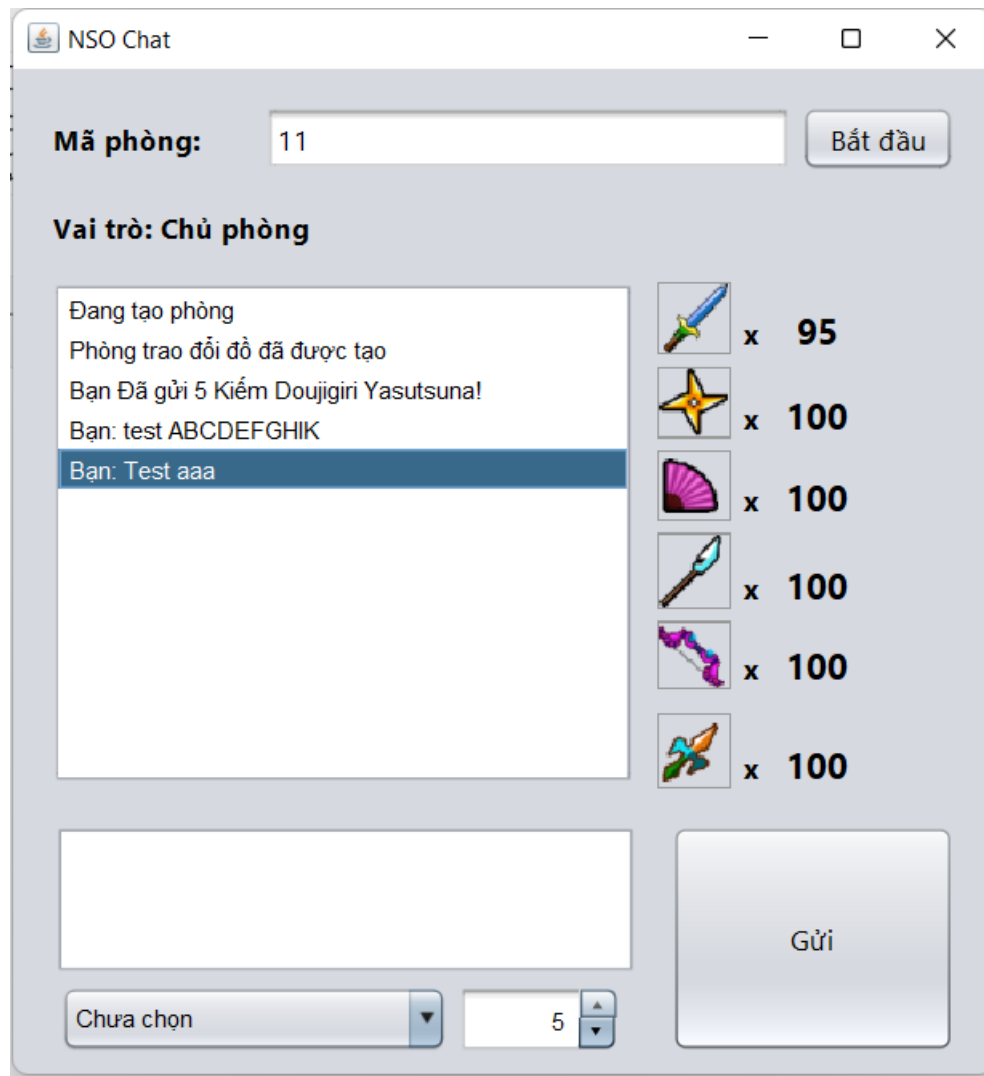
3. Kết quả

4. Giao diện gửi tin nhắn text



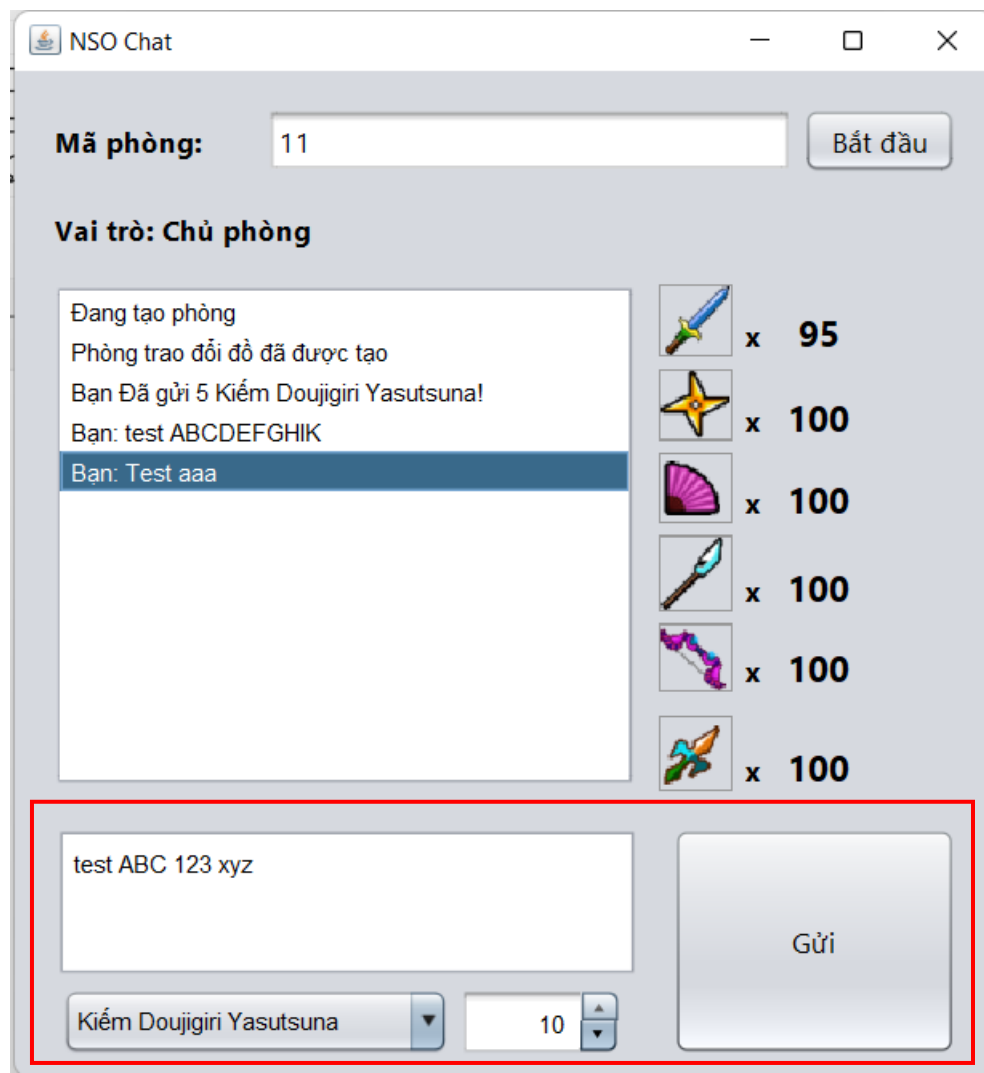
1. Nhập văn bản và chọn “Gửi”

4. Giao diện gửi tin nhắn text



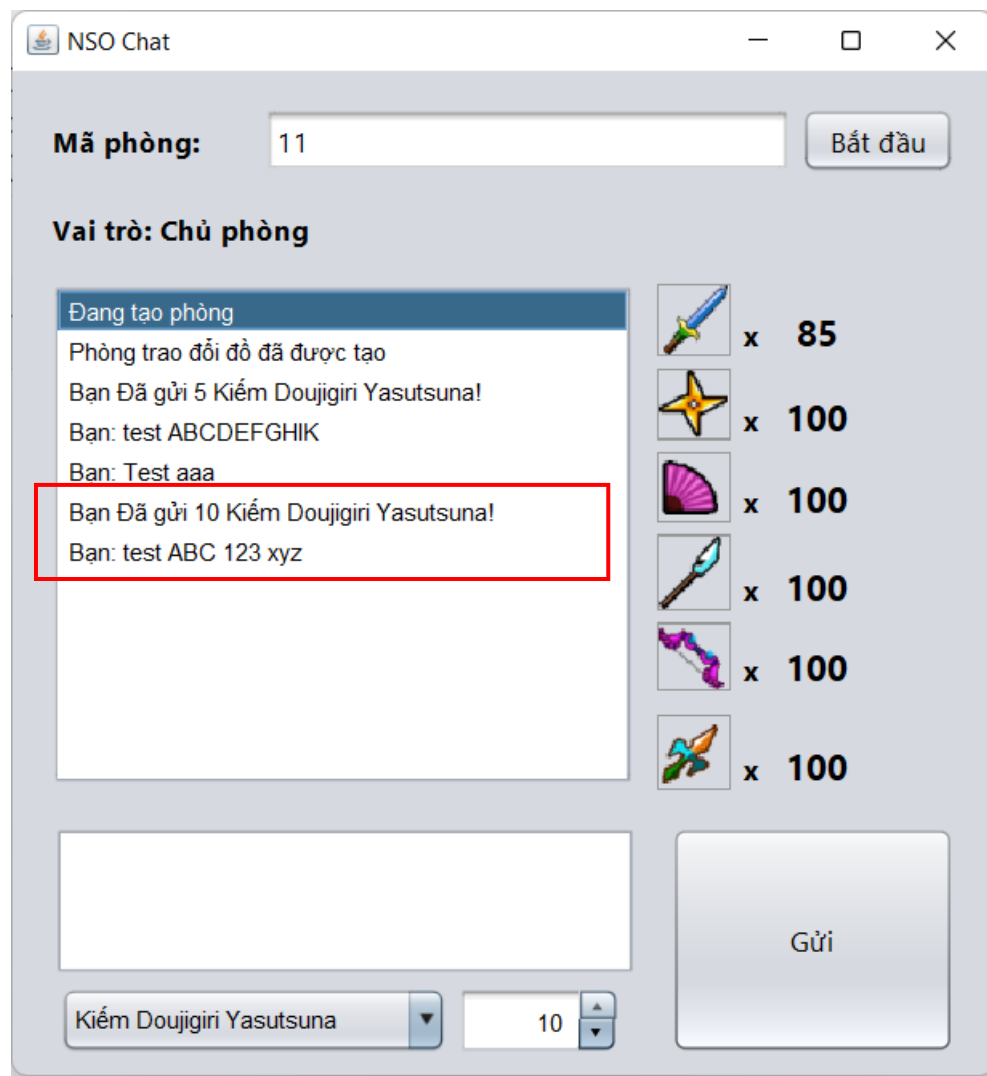
2. Kết quả gửi text

5. Vừa gửi text vừa gửi emoji



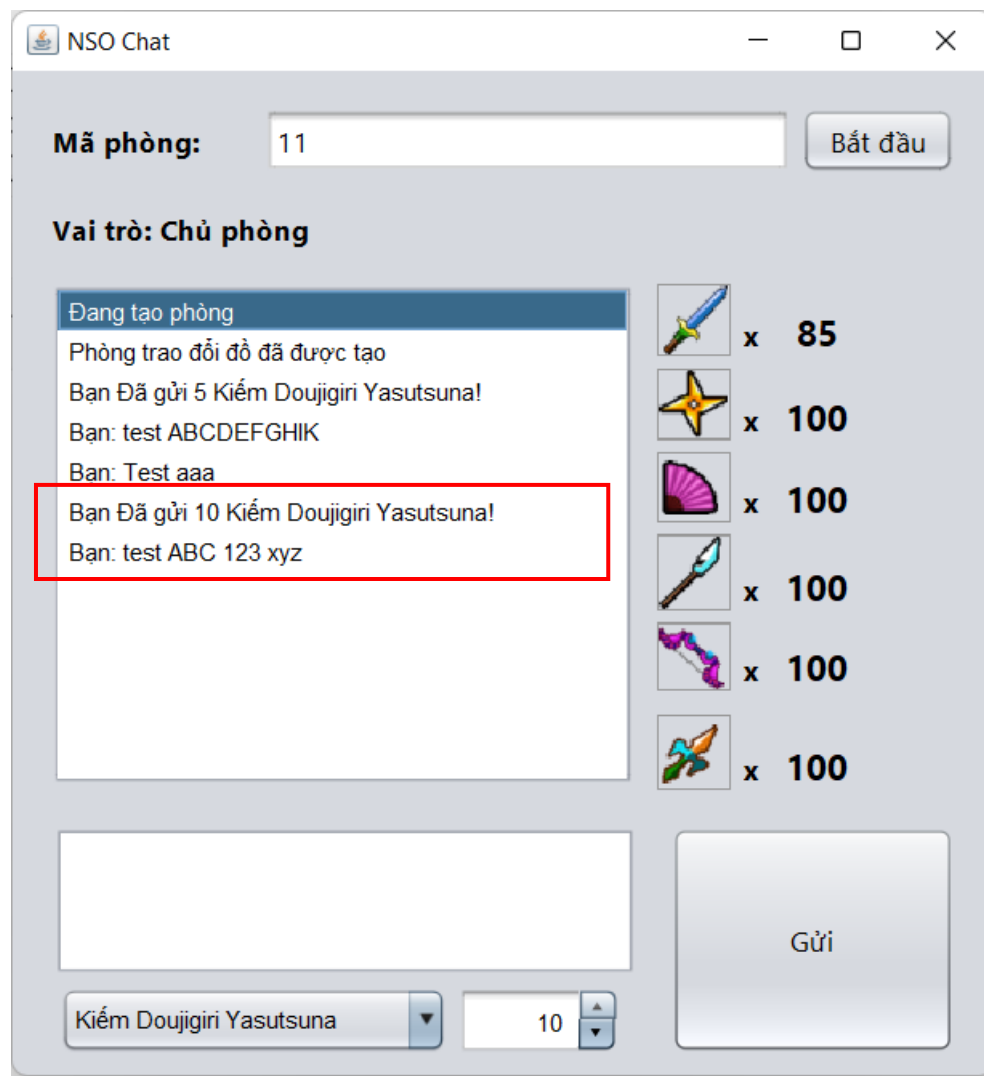
1. Nhập emoji, số lượng emo. Nhập text. Ấn “Gửi”

5. Vừa gửi text vừa gửi emoji



2. Kết quả

Vừa gửi text vừa gửi emoji



2. Kết quả