

## ĐỀ ÔN TẬP

**Câu 1 (1.5 điểm):** Thiết kế giao diện và thực hiện các yêu cầu như dưới đây:



Màn hình 1

- a) Thiết kế bố cục các view như yêu cầu, màu sắc trang trí tự chọn. (0.5đ)
- b) **RadioButton Màn hình 2:** Khi nhấp chọn radio màn hình 2 và nhấn button chuyển thì chuyển Activity sang giao diện như màn hình 2 và thực hiện các chức năng theo yêu cầu của câu 2. (0.5đ)
- c) **RadioButton Màn hình 3:** Khi nhấp chọn radio màn hình 3 và nhấn button chuyển thì chuyển Activity sang giao diện như màn hình 3 và thực hiện các chức năng theo yêu cầu của câu 3. (0.5đ)

**Câu 2 (3.5 điểm):** Thiết kế giao diện và thực hiện các yêu cầu như dưới đây:



Màn hình 2

- a) Thiết kế bố cục các view như yêu cầu, màu sắc trang trí tự chọn. EditText nhập giá trị chỉ cho phép nhập giá trị số (1đ)
- b) **Button Số chính phương:** Khi nhấp vào button sẽ tiến hành lấy dữ liệu trong mảng để xử lý tìm số chính phương và hiển thị các giá trị là số chính phương lên màn hình (1.0đ)
- c) **Button Số nguyên tố:** Khi nhấp vào button sẽ tiến hành lấy dữ liệu trong mảng để xử lý tìm số nguyên tố và hiển thị các giá trị là số nguyên tố lên màn hình (1.0đ)
- d) **Button Thoát:** Khi nhấp vào button thì sẽ chuyển về Activity sang giao diện như hình 1 (0.5đ)

**Câu 3 (5 điểm):** Thiết kế giao diện và thực hiện các yêu cầu như dưới đây:

Thông tin sách

Nhập mã sách

Nhập tên sách

Màu bìa: ☒ Xanh ☐ Vàng

THÊM

Danh sách thông tin sách

MS1 Sách 1

MS2 Sách 2

**Màn hình 3**

- a) Thiết kế bố cục các view như yêu cầu, màu sắc trang trí tự chọn. Màu bìa chỉ được phép chọn 1 (1.0đ)
- b) Viết lệnh cho phép tạo cơ sở dữ liệu SQLite. (1.0đ)
- c) Thực hiện chức năng thêm thông tin sách vào csdl. (1.0đ)
- d) Hiển thị danh sách thông tin sách trong cơ sở dữ liệu lên listview. (1.5đ)
- e) Khi nhấn giữ vào một thông tin sách trong ListView sẽ xóa thông tin sách đang chọn ra khỏi SQLite, đồng thời cập nhật lại ListView. (0.5đ)

-----HẾT-----