

JAVA PROGRAMMING

BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 03

Nguyễn Hoàng Anh - nhanh@fit.hcmus.edu.vn

Trương Phước Lộc – tploc@fit.hcmus.edu.vn

BT1 : Quản lý nhân viên

Công ty ABC cần xây dựng một ứng dụng quản lý nhân sự và tính lương cho nhân viên trong công ty như sau:

1. Quản lý thông tin về nhân viên: (Họ tên, ngày sinh, địa chỉ)
2. Tính lương cho nhân viên

Hiện công ty có 3 loại nhân viên và cách tính lương tương ứng cho từng loại nhân viên như sau:

- a. Nhân viên sản xuất: số sản phẩm x 20000 đ
- b. Nhân viên công nhật: số ngày công x 50.000 đ
- c. Nhân viên quản lý: lương cơ bản x hệ số lương

Hãy viết chương trình quản lý và tính tổng lương các nhân viên của công ty ABC.

BT2: Quản lý các hình học cơ bản

Có 3 loại hình cơ bản sau: hình tam giác, hình tròn, hình chữ nhật. Áp dụng kỹ thuật hướng đối tượng xây dựng chương trình quản lý các hình học cơ bản đáp ứng các yêu cầu đơn giản sau:

- 1) Nhập danh sách các hình.
- 2) Xuất danh sách các hình.
- 3) Tính tổng diện tích các hình.
- 4) Tìm các hình có diện tích lớn nhất.
- 5) Tìm loại hình có tổng diện tích lớn nhất.
- 6) Tìm hình chữ nhật có diện tích lớn nhất.

Biết rằng:

- Công thức tính diện tích tam giác

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

Trong đó $p = \frac{1}{2}(a+b+c)$ nửa chu vi của tam giác.

- Công thức tính diện tích hình tròn:

$$S = \pi r^2$$

- Công thức tính diện tích hình chữ nhật

$$S = a.b$$