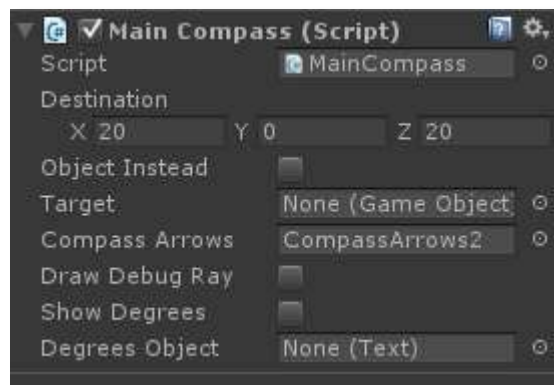




# Intuitive compass

Set Up and Use / Настройка и использование

- **en:** How to add to the scene?
- **ru:** Как добавить на сцену?
- ✓ **en:** Open the folder "Prefabs". Choose ready-compass and drag it into a hierarchy of objects in the scene.
- ✓ **ru:** Для этого вам необходимо перейти к папке «Prefabs», выбрать какой-либо префаб и перетащить его в иерархию объектов на сцене. Тогда появится объект компаса.
  
- **en:** How to change the position of the compass on the screen?
- **ru:** Как изменить позицию компаса на экране?
- ✓ **en:** Open the list of children of the compass, select "CompassBackground" object. Go to the component "Rect transform". Adjust the X and Y. The default is anchor-point set at the center of the compass.
- ✓ **ru:** Откройте список дочерних объектов компаса, выберите объект "CompassBackground". Перейдите к компоненту "Rect transform". Настройте параметры X и Y. По-умолчанию anchor-point установлен по центру компаса.
  
- **en:** For what answers «Draw debug ray?»
- **ru:** За что отвечает «Draw debug ray?»
- ✓ **en:** If this condition is set to "true", then in "Scene" screen will be drawn ray from the camera. This can be useful for centering the beam on the object of the north.
- ✓ **ru:** Если это условие установлено в значение «истина», то в окне «Scene» будет отрисован луч, исходящий из камеры. Это может пригодиться для центрирования луча на объекте севера.



- **en:** For what answers «Object instead»?
  - **ru:** За что отвечает «Object instead»?
  - ✓ **en:** If this condition is set to "true", then the direction of the north will be chosen direction of the «Target» object.
  - ✓ **ru:** Если это условие установлено в значение «истина», то направлением на север будет не заданный вектор, а радиус-вектор к выбранному объекту Target.
- 
- **en:** How to make so that the compass was over another object on the screen? Or under it?
  - **ru:** Как сделать так, чтобы компас был поверх другого объекта на экране? Или под ним?
  - ✓ **en:** To do this, select the object and compass, navigate to the component «Canvas». Here you can set the value of «Sort Order» - the sort order. A higher value will increase the priority of the rendering the element on the screen, which in turn will lead to that the element will be over the other.
  - ✓ **ru:** Для этого выберите объект компаса и перейдите к компоненту «Canvas». Здесь вы можете настроить значение «Sort Order» - порядок сортировки. Более высокое значение повысит приоритет отрисовки элемента на экране, что в свою очередь приведет к тому, что элемент будет поверх других.





ru: Чтобы увидеть, как работает данный ассет или как его установить, вы можете посмотреть наглядное видео по ссылке ниже.

en: To see how this works or how to install it, you can see the video at the link below.

link: <https://youtu.be/OAdJEj1kSlw>

Best regards. Sagleft