




Hướng dẫn lập trình cho màn hiển thị QR-VIEW

1. Thuộc tính màn QR-VIEW

- Kích cỡ : 2.4 inch
- Số lượng màu : 16 triệu màu
- Kết nối : USB
- Giao tiếp : SerialPort
- Chức năng : Hiển thị mã QR CODE
-

2. Cấu tạo màn QR-VIEW

Màn gồm 3 màn hình nhỏ

<p>QR VIEW</p>  <p>Màn Hiển Thị QR-VIEW</p> <p>Màn hình 0: Màn hình chính (Mặc định)</p>	<p>QR VIEW</p>  <p>230.000² BANK⁰ STK:0123456789¹</p> <p>Màn hình 1 : Màn hình hiển thị mã</p>	<p>QR VIEW</p>  <p>Chuyển khoản thành công</p> <p>Màn hình 2 : Màn hình báo thanh toán thành công</p>
--	--	---

3. Hướng dẫn lập trình

Sử dụng lệnh gửi đến cổng COM Bit rates = 115200 bit/s (máy tính nhận thiết bị) để điều khiển màn hình như sau :

1. Lệnh chuyển màn hình: **JUMP(1);** => chuyển đến màn hình 1 . Tương tự JUMP(0) và JUMP(2)
2. Lệnh hiển thị mã QR : **QBAR(0,oxu.vn);** => Hiển thị mã qr oxu.vn.
3. Lệnh hiển thị tên ngân hàng : **SET_TXT(0,AGRIBANK);** => hiển thị tên ngân hàng agribank
4. Lệnh hiển thị số tài khoản : **SET_TXT(1,STK: 84593827363);** => hiển thị số tk như trên ảnh
5. Lệnh hiển thị số tiền : **SET_TXT(2,230.000);** => hiển thị số tiền 230.000
6. Điều chỉnh độ sáng : **BL(20);** => độ sáng từ 0 đến 255

Kết thúc lệnh : CLRF