

Phần 1: Đánh Giá

- Bảng tự đánh giá các yêu cầu đã hoàn thành:

Yêu cầu	Trạng thái
Chuyển đổi số chấm động về hệ 2 (32 bit)	Hoàn thành
Chuyển đổi từ hệ 2 (32 bit) về số chấm động	Hoàn thành
Biểu diễn số nhị phân của $1.3E+20$	Hoàn thành
Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0	Hoàn thành
Kết quả các trường hợp đặc biệt	Hoàn thành

- Đánh giá tổng thể mức độ hoàn thành của bài nộp: Đã hoàn thành cơ bản các yêu cầu
Hướng dẫn chỉnh chạy file exe không bị lỗi font.

Phần 2: Kết quả bài làm và Hướng dẫn sử dụng:

1. Nhập số chấm động (32 bit) và biểu diễn sang nhị phân

```
D:\Studies\KHTN\HTMT\BaiTap\BaiTap3\22810209.exe
When run is fail font, please set font with below guide:
1. Open Control Panel.
2. Click on Region.
3. In window You can click on Administrative tab
4. Click on Change system locale to see more details.
5. Check into checkbox 'Beta: Use Unicode UTF-8 for...' if not checked
6. Save and restart computer
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 1
Nhập vào số chấm động (32 bit): -12.625
Chuyển đổi từ số chấm động với -12.625 sang hệ 2 (32 bit) là: 1 10000010 1001010000000000000000
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 1
Nhập vào số chấm động (32 bit): 0.1
Chuyển đổi từ số chấm động với 0.1 sang hệ 2 (32 bit) là: 0 01111011 1001100110011001101
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 1
Nhập vào số chấm động (32 bit): 6
Chuyển đổi từ số chấm động với 6 sang hệ 2 (32 bit) là: 0 10000001 1000000000000000000000
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 1
Nhập vào số chấm động (32 bit): 0
Chuyển đổi từ số chấm động với 0 sang hệ 2 (32 bit) là: 0 00000000 0000000000000000000000
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): _
```

2. Nhập số chấm động ở hệ nhị phân (hệ 2) 32 bit để chuyển sang số chấm động

```
D:\Studies\KHTN\HTMT\BaiTap3\22810209.exe

When run is fail font, please set font with below guide:
1. Open Control Panel.
2. Click on Region.
3. In window You can click on Administrative tab
4. Click on Change system locale to see more details.
5. Check into checkbox 'Beta: Use Unicode UTF-8 for...' if not checked
6. Save and restart computer
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 2
Nhập vào số chấm động nhị phân (32 bit): 01000100001101100001000000000000
Chuyển đổi từ số chấm động nhị phân với 01000100001101100001000000000000 sang số chấm động là: 728.25
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 2
Nhập vào số chấm động nhị phân (32 bit): 10100011001101011000000000000000
Chuyển đổi từ số chấm động nhị phân với 10100011001101011000000000000000 sang số chấm động là: -9.83913e-18
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 2
Nhập vào số chấm động nhị phân (32 bit): 01111111100000000000000000000000
Chuyển đổi từ số chấm động nhị phân với 01111111100000000000000000000000 sang số chấm động là: inf
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6):
```

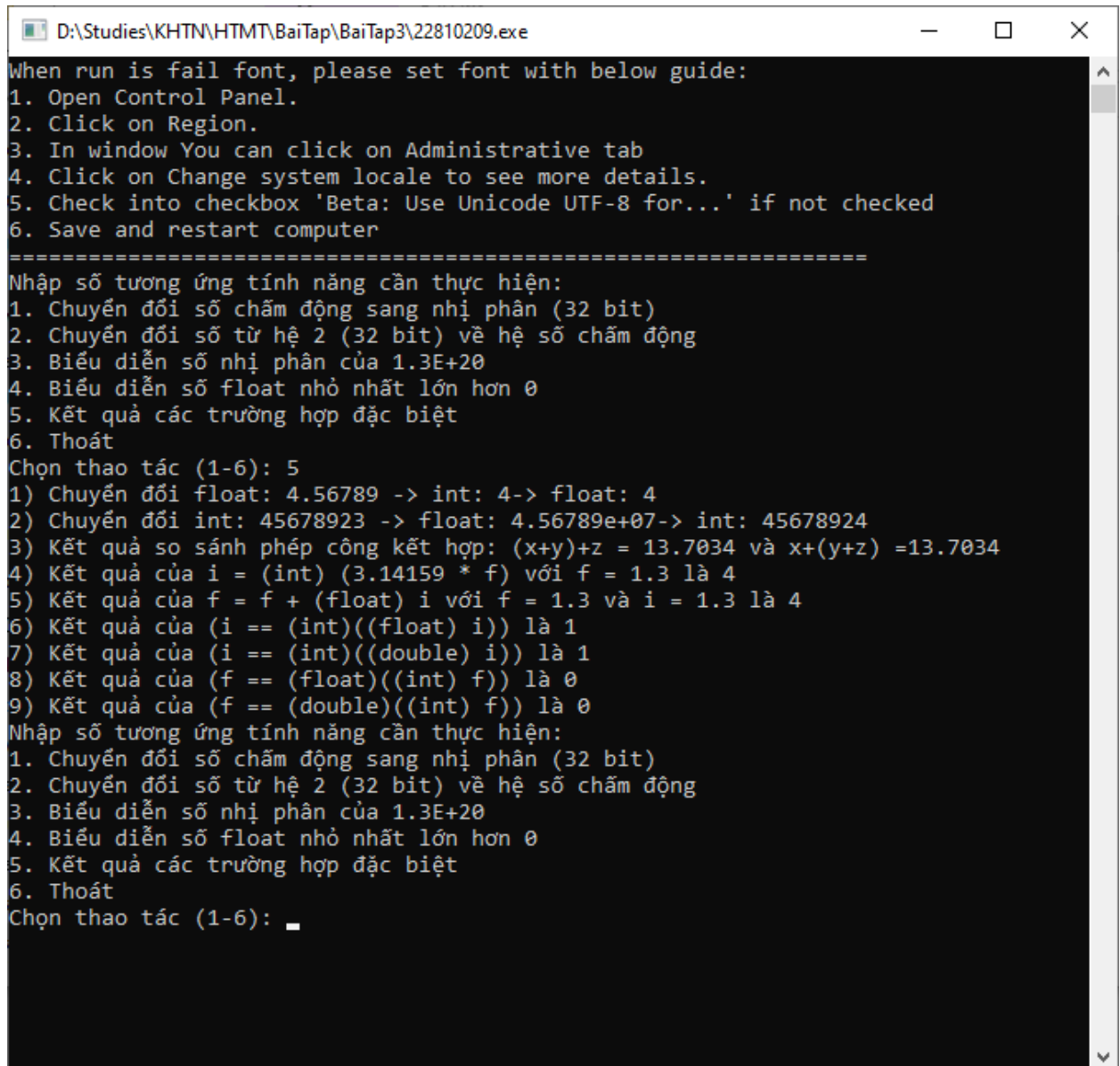
3. Biểu diễn nhị phân của $1.3E+20$

```
D:\Studies\KHTN\HTMT\BaiTap\BaiTap3\22810209.exe
When run is fail font, please set font with below guide:
1. Open Control Panel.
2. Click on Region.
3. In window You can click on Administrative tab
4. Click on Change system locale to see more details.
5. Check into checkbox 'Beta: Use Unicode UTF-8 for...' if not checked
6. Save and restart computer
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 3
Chuyển đổi từ số chấm động với 1.3e+20 sang hệ 2 (32 bit) là: 0 11000001 11000011000001110011001
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): _
```

4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0 là $1.17549435E-38$

```
D:\Studies\KHTN\HTMT\BaiTap\BaiTap3\22810209.exe
When run is fail font, please set font with below guide:
1. Open Control Panel.
2. Click on Region.
3. In window You can click on Administrative tab
4. Click on Change system locale to see more details.
5. Check into checkbox 'Beta: Use Unicode UTF-8 for...' if not checked
6. Save and restart computer
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 4
Chuyển đổi từ số chấm động với 1.17549e-38 sang hệ 2 (32 bit) là: 0 00000001 000000000000000000000000
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): _
```

5. Các kết quả đặc biệt



```
D:\Studies\KHTN\HTMT\BaiTap\BaiTap3\22810209.exe
When run is fail font, please set font with below guide:
1. Open Control Panel.
2. Click on Region.
3. In window You can click on Administrative tab
4. Click on Change system locale to see more details.
5. Check into checkbox 'Beta: Use Unicode UTF-8 for...' if not checked
6. Save and restart computer
=====
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): 5
1) Chuyển đổi float: 4.56789 -> int: 4-> float: 4
2) Chuyển đổi int: 45678923 -> float: 4.56789e+07-> int: 45678924
3) Kết quả so sánh phép công kết hợp: (x+y)+z = 13.7034 và x+(y+z) =13.7034
4) Kết quả của i = (int) (3.14159 * f) với f = 1.3 là 4
5) Kết quả của f = f + (float) i với f = 1.3 và i = 1.3 là 4
6) Kết quả của (i == (int)((float) i)) là 1
7) Kết quả của (i == (int)((double) i)) là 1
8) Kết quả của (f == (float)((int) f)) là 0
9) Kết quả của (f == (double)((int) f)) là 0
Nhập số tương ứng tính năng cần thực hiện:
1. Chuyển đổi số chấm động sang nhị phân (32 bit)
2. Chuyển đổi số từ hệ 2 (32 bit) về hệ số chấm động
3. Biểu diễn số nhị phân của 1.3E+20
4. Biểu diễn số float nhỏ nhất lớn hơn 0
5. Kết quả các trường hợp đặc biệt
6. Thoát
Chọn thao tác (1-6): _
```

Giải thích các trường hợp trên:

- 1) Khi chuyển từ float hoặc double sang int thì phần thập phân sẽ bị lược bỏ. Nên khi từ int chuyển lại float hoặc double giá trị sẽ bị thay đổi với các phần thập phân khác 0.
- 2) Khi chuyển từ int sang float hoặc double với các giá trị lớn dưới dạng số chấm động khóa học, thì lúc chuyển lại kiểu int sẽ bị làm tròn dẫn đến sai số.