

Trạng thái	Đã xong
Bắt đầu vào lúc	Thứ Ba, 15 tháng 4 2025, 9:41 PM
Kết thúc lúc	Thứ Ba, 15 tháng 4 2025, 10:12 PM
Thời gian thực hiện	30 phút 24 giây
Điểm	220,00/320,00
Điểm	6,88 trên 10,00 (68,75%)

Câu hỏi 1

Đúng một phần

Đạt điểm 50,00 trên 80,00

Cho các khai báo sau:

char s[] = "12345";

char* p = s;

char** pp = &p;

Giả sử địa chỉ của s là 0x1000, của p là 0x1100, của pp là 0x1200.

Cho biết giá trị của các biểu thức sau

p	0x1000	✓
&pp	0x1100	✗
*(p+3)	4	✓
pp	0x1200	✗
*(*pp+2)	3	✓
s[4]+1	6	✓
&s[4]	0x1000	✗
**pp	1	✓

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 5.

The correct answer is: p → 0x1000, &pp → 0x1200, *(p+3) → 4, pp → 0x1100, *(*pp+2) → 3, s[4]+1 → 6, &s[4] → 0x1004, **pp → 1

Câu hỏi 2

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

```
int a; int* ptr = &a;
```

Cho đoạn code trên. Mô tả nào đúng về biến ptr?

Select one:

- ☐ a. là biến kiểu int
- ☐ b. là con trỏ tới a
- ☒ c. là con trỏ tới địa chỉ của a ❌
- ☐ d. là địa chỉ của a

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: là con trỏ tới a

Câu hỏi 3

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

ptr là một con trỏ. Biểu thức *ptr++ tương đương với biểu thức nào dưới đây?

Select one:

- ☒ a. *(ptr++) ✔️
- ☐ b. (*ptr)++
- ☐ c. phụ thuộc trình biên dịch

Câu trả lời của bạn đúng

toán tử ++ có mức ưu tiên cao hơn toán tử *, do đó ++ sẽ được tính trước, sau đó mới đến *

The correct answer is: *(ptr++)

Câu hỏi 4

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Cho hàm

```
void fun(int arr[])
{
    int arr_size = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);
    for (int i = 0; i < arr_size; i++)
        cout << arr[i] << " ";
}
```

và mảng

```
int arr[4] = {10, 20, 30, 40};
```

Hỏi lời gọi hàm fun(arr) in ra output gì?

Select one:

- ☐ a. 10 20
- ☒ b. 10 20 30 40 ✖
- ☐ c. Không in ra gì cả
- ☐ d. Tùy kiến trúc máy tính

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: Tùy kiến trúc máy tính

Câu hỏi 5

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
int arr[] = {10, 20, 30, 40, 50, 60};
```

```
int *ptr1 = arr;
```

```
int *ptr2 = arr + 5;
```

Hỏi số phần tử mảng nằm giữa hai con trỏ, tính bằng công thức $(ptr2 - ptr1)$, bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh trên?

Select one:

- ☐ a. Biểu thức không hợp lệ
- ☒ b. 5 ✓
- ☐ c. 4
- ☐ d. 20

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: 5

Câu hỏi 6

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Cho hàm f định nghĩa như sau

```
void f(int *p, int *q) {  
    p = q;  
    *p = 2;  
}
```

và hai biến

```
int i = 0, j = 1;
```

Hỏi giá trị của i và j như thế nào sau lời gọi hàm f(&i, &j) ?

Select one:

- ☒ a. i = 2, j = 1 ❌
- ☐ b. i = 0, j = 1
- ☐ c. i = 0, j = 2
- ☐ d. i = 2, j = 2

Câu trả lời của bạn sai.

```
/* p points to i and q points to j */  
void f(int *p, int *q)  
{  
    p = q;    /* p also points to j now */  
    *p = 2;   /* Value of j is changed to 2 now */  
}
```

The correct answer is: i = 0, j = 2

Câu hỏi 7

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Giả sử mảng A được khai báo tại hàm main bằng lệnh

```
int A[4];
```

sau đó được truyền vào hàm f qua tham số a

```
void f(int a[]) {...}
```

Hãy so sánh kết quả của hàm sizeof đối với mảng a từ bên trong hàm f và với A tại hàm main().

Biết rằng kích thước của 1 biến int là 4 byte, kích thước của một con trỏ là 4 byte. Hãy chọn các câu đúng trong các phát biểu dưới đây

Select one:

- ☒ a. sizeof(A) cho kết quả 16 còn sizeof(a) cho kết quả 4 ✓
- ☐ b. cả hai cùng cho kết quả bằng 16
- ☐ c. cả hai cùng cho kết quả bằng 4
- ☐ d. sizeof(A) cho kết quả 4 còn sizeof(a) cho kết quả 0

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: sizeof(A) cho kết quả 16 còn sizeof(a) cho kết quả 4

Câu hỏi 8

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Hãy viết chương trình thử nghiệm lỗi con trỏ truy nhập vùng bộ nhớ không hợp lệ. Thử cho hàm main() gọi weird_string() và in kết quả trả về.

```
char* weird_string() {  
    char c[] = "123345";  
    return c;  
}
```

Xem trình biên dịch cảnh báo những gì và chọn câu đúng và đầy đủ nhất trong các câu dưới đây

Select one:

- ☐ a. Output không phải là "123345" và lệnh in kết quả truy nhập vùng bộ nhớ đã bị giải phóng
- ☒ b. Chương trình sập (crash) ✖
- ☐ c. Output không phải là "123345" nhưng vẫn đúng
- ☐ d. Output là "123345", không lỗi

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: Output không phải là "123345" và lệnh in kết quả truy nhập vùng bộ nhớ đã bị giải phóng

Câu hỏi 9

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Hoàn thành chương trình dưới đây để in ra địa chỉ của biến x trong hàm f() và của biến y trong hàm g().

```
void f(int xval) {  
    int x;  
    x = xval;  
    // in địa chỉ của x tại đây  
}  
  
void g(int yval) {  
    int y;  
    // in địa chỉ của y tại đây  
}  
  
int main() {  
    f(7);  
    g(11);  
    return 0;  
}
```

Bạn có nhận xét gì về địa chỉ của hai biến đó, chọn câu mô tả và giải thích đúng nhất.

Select one:

- ☐ a. kết quả in ra khác nhau, vì đó là hai hàm khác nhau
- ☐ b. kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm
- ☒ c. kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm và f và g cùng được gọi thẳng từ main ✓
- ☐ d. kết quả in ra khác nhau, vì đó là hai lời gọi hàm khác nhau
- ☐ e. tình cờ kết quả giống nhau, không có gì đặc biệt

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm và f và g cùng được gọi thẳng từ main

Câu hỏi 10

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Trong chương trình sau, có những lỗi gì? Chọn tất cả các câu đúng trong danh sách "lỗi" dưới đây

```
int main() {  
    char **s;  
    char foo[] = "Hello World";  
    *s = foo;  
    printf("s is %s\n",s);  
    s[0] = foo;  
    printf("s[0] is %s\n",s[0]);  
    return(0);  
}
```

Select one or more:

- ☒ a. ***s = foo; lỗi (*s) truy nhập vùng nhớ không xác định** ✓
- ☒ b. **printf("s is %s\n",s); lỗi truy nhập s là vùng nhớ chưa khởi tạo** ✗
- ☐ c. ***s = foo; lỗi gán không tương thích kiểu dữ liệu**
- ☐ d. **char **s; lỗi không được khai báo mà không khởi tạo giá trị s**
- ☒ e. **s[0] = foo; lỗi s chưa khởi tạo** ✓
- ☐ f. **char foo[] = "Hello World"; lỗi thiếu khai báo kích thước xâu**
- ☐ g. ***s = foo; lỗi foo chưa khởi tạo**

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are:

***s = foo; lỗi (*s) truy nhập vùng nhớ không xác định, s[0] = foo; lỗi s chưa khởi tạo**

Câu hỏi 11

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

```
char *ptr = "GeeksQuiz";
```

Sau khai báo trên thì biểu thức `&&*ptr` có giá trị gì?

Select one:

- ☐ a. Giá trị không xác định
- ☐ b. Lỗi khi chạy (run-time error)
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☒ d. G ✓

Câu trả lời của bạn đúng

```
&&*ptr = &(&*ptr) = &*ptr = *(&*ptr) = *ptr = 'G'
```

The correct answer is: G

Câu hỏi 12

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

```
int a; int& p = a;
```

Cho đoạn code trên. Mô tả nào đúng về biến p?

Select one:

- ☒ a. là tham chiếu tới a ✓
- ☐ b. là con trỏ giữ địa chỉ của a
- ☐ c. là địa chỉ của a
- ☐ d. là con trỏ tới a

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: là tham chiếu tới a

Câu hỏi 13

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

```
int a = 10; int* ptr = a;
```

Cho đoạn code trên. Mô tả nào đúng về biến ptr?

Select one:

- ☐ a. ptr có giá trị không xác định
- ☐ b. ptr có giá trị bằng giá trị của a
- ☐ c. ptr có giá trị bằng địa chỉ của a
- ☒ d. Lệnh gán thứ hai lỗi không tương thích kiểu ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Lệnh gán thứ hai lỗi không tương thích kiểu

Câu hỏi 14

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

```
int a; int* ptr = &a;
```

Cho đoạn code trên. Mô tả nào đúng về biến ptr?

Select one:

- ☐ a. ptr có giá trị không xác định
- ☐ b. ptr có giá trị bằng giá trị của a
- ☒ c. ptr có giá trị bằng địa chỉ của a ✓
- ☐ d. ptr có giá trị bằng null

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: ptr có giá trị bằng địa chỉ của a

Câu hỏi 15

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Hỏi biến a có giá trị bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int a;  
char *x;  
x = (char *) &a;  
a = 512;  
x[0] = 1;  
x[1] = 2;
```

Select one:

- ☐ a. Phụ thuộc kiến trúc máy tính
- ☒ b. 513 ✖
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. 258

Câu trả lời của bạn sai.

Kết quả 513 đúng ở máy có kiến trúc little endian. Giả sử số int có kích thước 16 bit, ở kiến trúc little endian, khi ta gán $x[0] = 1$ và $x[1] = 2$, số a trở thành 00000001 00000010, là biểu diễn của giá trị 513 ở máy little endian.

The correct answer is: Phụ thuộc kiến trúc máy tính

Câu hỏi 16

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Các biểu thức $(*ptr2)$ và $(ptr2 - ptr1)$ có giá trị gì sau đoạn lệnh dưới đây?

```
float arr[5] = {12.5, 10.0, 13.5, 90.5, 0.5};  
float *ptr1 = &arr[0];  
float *ptr2 = ptr1 + 3;
```

Select one:

- ☐ a. $(*ptr2) = 0.5$, $(ptr2 - ptr1) = 3$
- ☐ b. $(*ptr2) = 10.0$, $(ptr2 - ptr1) = 12$
- ☐ c. $(*ptr2) = 90.5$, $(ptr2 - ptr1) = 12$
- ☒ d. $(*ptr2) = 90.5$, $(ptr2 - ptr1) = 3$ ✔

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: $(*ptr2) = 90.5$, $(ptr2 - ptr1) = 3$

Câu hỏi 17

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Lệnh sau khai báo cái gì?

```
int (*f) (int*);
```

Select one:

- ☐ a. Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về giá trị kiểu int
- ☒ b. Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một con trỏ tới hàm ✖
- ☐ c. Một hàm nhận tham số là một giá trị kiểu int và trả về một con trỏ tới int
- ☐ d. Một con trỏ tới một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một giá trị kiểu int

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: Một con trỏ tới một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một giá trị kiểu int

Câu hỏi 18

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Hỏi giá trị biểu thức (*ptr) sau đoạn lệnh sau

```
int a = 12;
```

```
void *ptr = (int *)&a;
```

Select one:

- ☒ a. Lỗi biên dịch ✔
- ☐ b. Lỗi khi chạy - runtime-error
- ☐ c. 12
- ☐ d. 0

Câu trả lời của bạn đúng

Không thể gán giá trị kiểu (int*) cho một biến kiểu (void*). Cần đổi kiểu trước khi gán.

The correct answer is: Lỗi biên dịch

Câu hỏi 19

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Hỏi giá trị của *p là gì sau đoạn lệnh sau?

```
int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int *p = arr;
```

```
++*p;
```

```
p += 2;
```

Select one:

- ☒ a. 3 ✓
- ☐ b. 4
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. 2

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: 3

Câu hỏi 20

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Các biểu thức k, *p, và **m có giá trị gì sau đoạn chương trình sau?

```
int k=5;
```

```
int *p=&k;
```

```
int **m=&p;
```

Select one:

- ☒ a. k = 5, *p = 5, **m = 5 ✓
- ☐ b. k = 5, *p = 5, **m có giá trị không xác định
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. k = 5, *p và **m có giá trị không xác định

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: k = 5, *p = 5, **m = 5

Câu hỏi 21

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

```
int var;  
void *ptr = &var;  
*ptr = 5;
```

Giả sử địa chỉ của biến var là 2000, hỏi sau đoạn lệnh trên các biểu thức var và *ptr có giá trị gì?

Select one:

- ☐ a. var = 5, *ptr có giá trị là một địa chỉ ngẫu nhiên nào đó
- ☐ b. var = 5, *ptr = 5
- ☐ c. var = 5, *ptr = 2000
- ☒ d. Lỗi biên dịch ✓

Câu trả lời của bạn đúng

ptr là con trỏ kiểu void, *ptr không thể nhận giá trị kiểu int, cần ép kiểu *(int*)ptr thì mới gán được.

The correct answer is: Lỗi biên dịch

Câu hỏi 22

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Giá trị của các biểu thức x và *ptr bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int x = 0;  
int *ptr = &x;  
*ptr += 5;
```

Select one:

- ☐ a. Giá trị của x không xác định, *ptr = 5
- ☒ b. x = 5, *ptr = 5 ✓
- ☐ c. Giá trị của *ptr không xác định, x = 5
- ☐ d. x = 5, *ptr = địa chỉ của x

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: x = 5, *ptr = 5

Câu hỏi 23

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Giá trị của các biểu thức x và *ptr bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int x = 5;  
int *ptr = &x;  
(*ptr)++;
```

Select one:

- ☐ a. x = 5, *ptr = 6
- ☐ b. x = 6, *ptr = địa chỉ của x
- ☐ c. x = 6, *ptr = 5
- ☒ d. x = 6, *ptr = 6 ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: x = 6, *ptr = 6

Câu hỏi 24

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Giá trị của các biểu thức x và *ptr bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int x;  
int *ptr = &x;  
*ptr = 0;
```

Select one:

- ☐ a. Giá trị của *ptr không xác định, x = 0
- ☐ b. x = 0, *ptr = 0
- ☐ c. x = 0, *ptr = địa chỉ của x
- ☒ d. Giá trị của x không xác định, *ptr = 0 ✗

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: x = 0, *ptr = 0

Câu hỏi 25

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
int arr[] = {10, 20, 30, 40, 50, 60};
```

```
int *ptr1 = arr;
```

```
int *ptr2 = arr + 5;
```

Biết rằng kích thước một biến kiểu int là 4 byte. Hỏi số byte nằm giữa hai con trỏ, tính bằng công thức $(\text{char}^*)\text{ptr2} - (\text{char}^*)\text{ptr1}$, có giá trị bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh trên?

Select one:

- ☐ a. 5
- ☐ b. Biểu thức không hợp lệ
- ☒ c. 20 ✓
- ☐ d. 4

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: 20

[Trở lại Khoá học](#)