

Trạng thái	Đã xong
Bắt đầu vào lúc	Chủ Nhật, 25 tháng 5 2025, 8:04 AM
Kết thúc lúc	Chủ Nhật, 25 tháng 5 2025, 8:35 AM
Thời gian thực hiện	30 phút 40 giây
Điểm	255,00/340,00
Điểm	7,50 trên 10,00 (75%)

Câu hỏi 1

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Output của chương trình sau là gì?

#include <iostream>

struct Test
{
 int x;
 Test() { x = 5;}
};

int main()
{
 Test *t = new Test;
 std::cout << t->x;
}

Select one:

☐ a. Lỗi biên dịch

☒ b. 5 ✓

☐ c. 0

☐ d. một giá trị rác

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: 5

Câu hỏi 2

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho khai báo

```
struct Address {  
    string street;  
    int number;  
} addr;
```

Hỏi những khai báo nào là đúng cú pháp C++ cho hàm nhận tham số kiểu Address?

Select one or more:

- ☐ a. void foo(struct Address& address)
- ☒ b. void foo(Address address) ✓
- ☒ c. void foo(Address& address) ✓
- ☐ d. void foo(struct Address address)

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: void foo(Address address), void foo(Address& address)

Câu hỏi 3

Đúng một phần

Đạt điểm 5,00 trên 10,00

Cho các khai báo

```
struct Address {  
    string street;  
    int number;  
} addr;  
Address *ptr = &addr;
```

Hỏi (những) biểu thức nào truy nhập trường street của biến addr?

Select one or more:

- ☒ a. (&addr).street ✖
- ☐ b. (*ptr)->street
- ☐ c. ptr.street
- ☒ d. ptr->street ✔
- ☐ e. addr.street
- ☐ f. (&addr)->street
- ☒ g. (*ptr).street ✔
- ☒ h. addr->street ✖
- ☐ i. Address.street

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: ptr->street, addr.street, (&addr)->street, (*ptr).street

Câu hỏi 4

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
    Address(string _street, string _number) {  
        street = _street;  
        number = _number;  
    }  
};
```

Address addr("Baker St.", "221B");

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Select one:

- ☐ a. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì
- ☒ b. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B" ✓
- ☐ c. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☐ d. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☐ e. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"

Câu hỏi 5

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
};
```

Address addr;

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Select one:

- ☐ a. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☒ b. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, nó không làm gì cả và kết quả là street và number là xâu rỗng ✓
- ☐ c. addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, nó không làm gì cả nên street và number giữ nguyên giá trị ngẫu nhiên chưa được khởi tạo
- ☐ d. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định
- ☐ e. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, nó không làm gì cả và kết quả là street và number là xâu rỗng, addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"

Câu hỏi 6

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
    Address(string street, string number) {  
        street = street;  
        number = number;  
    }  
};
```

Address addr("Baker St.", "221B");

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Select one:

- ☐ a. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"
- ☐ b. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☐ c. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì
- ☒ d. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định ✖
- ☐ e. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là xâu rỗng và number = 0

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì

Câu hỏi 7

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    int number;  
    Address(string _street, int _number) {  
        street = _street;  
        number = _number;  
    }  
};  
  
Address addr;
```

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Select one or more:

- ☐ a. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định
- ☒ b. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0 ✖
- ☒ c. addr mới được khai báo chứ chưa được khởi tạo nên nhận giá trị null ✖
- ☐ d. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☐ e. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định

Câu hỏi 8

Đúng một phần

Đạt điểm 3,33 trên 10,00

Trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào cấp phát bộ nhớ cho một biến int với giá trị 100 tại bộ nhớ động?

Select one or more:

- ☐ a. `int *p = new int(100);`
- ☒ b. `int *p = NULL; p = new int; *p = 100;` ✓
- ☒ c. `int *p = 100;` ✗
- ☐ d. `int *p; p = new int; *p = 100;`

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: `int *p = new int(100);`, `int *p; p = new int; *p = 100;`, `int *p = NULL; p = new int; *p = 100;`

Câu hỏi 9

Đúng một phần

Đạt điểm 5,00 trên 10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo f) const {....}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☐ a. `foo1.bah(foo1)`
- ☒ b. `foo1.bah(foo2)` ✓
- ☐ c. `foo2.bah(foo1)`
- ☒ d. `foo2.bah(foo2)` ✓

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: `foo1.bah(foo2)`, `foo2.bah(foo1)`, `foo2.bah(foo2)`, `foo1.bah(foo1)`

Câu hỏi 10

Đúng một phần

Đạt điểm 5,00 trên 10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo& f) const {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☐ a. foo2.bah(foo2)
- ☒ b. foo1.bah(foo1) ✓
- ☒ c. foo1.bah(foo2) ✗
- ☐ d. foo2.bah(foo1)

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: foo2.bah(foo1), foo1.bah(foo1)

Câu hỏi 11

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo f) {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☐ a. foo2.bah(foo1)
- ☒ b. foo1.bah(foo1) ✓
- ☒ c. foo1.bah(foo2) ✓
- ☐ d. foo2.bah(foo2)

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: foo1.bah(foo2), foo1.bah(foo1)

Câu hỏi 12

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(const Foo& f) {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☐ a. foo2.bah(foo1)
- ☒ b. foo1.bah(foo1) ✓
- ☒ c. foo1.bah(foo2) ✓
- ☐ d. foo2.bah(foo2)

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: foo1.bah(foo2), foo1.bah(foo1)

Câu hỏi 13

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(const Foo& f) const {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☒ a. foo1.bah(foo1) ✓
- ☒ b. foo1.bah(foo2) ✓
- ☒ c. foo2.bah(foo2) ✓
- ☒ d. foo2.bah(foo1) ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: foo1.bah(foo2), foo2.bah(foo1), foo2.bah(foo2), foo1.bah(foo1)

Câu hỏi 14

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho các mô tả dưới đây về hàm tạo (constructor), mô tả nào đúng?

Select one or more:

- ☐ a. Hàm tạo bắt buộc phải có tham số
- ☐ b. Bắt buộc phải định nghĩa hàm tạo
- ☐ c. Hàm tạo có thể trả về giá trị nhưng không bắt buộc
- ☒ d. Một struct/class có thể có nhiều hàm tạo ✓
- ☒ e. Hàm tạo có tên trùng với tên struct/class ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Một struct/class có thể có nhiều hàm tạo, Hàm tạo có tên trùng với tên struct/class

Câu hỏi 15

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Nếu trong một struct/class không định nghĩa một hàm tạo (constructor) nào, thì biến được tạo ra sẽ được khởi tạo như thế nào?

Select one:

- ☐ a. Sẽ không có chuyện gì xảy ra
- ☒ b. Trình biên dịch sẽ tạo ra một hàm tạo mặc định có nội dung rỗng và không nhận tham số để khởi tạo biến mới. ✓
- ☐ c. Sẽ có lỗi biên dịch
- ☐ d. Sẽ có lỗi run-time

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Trình biên dịch sẽ tạo ra một hàm tạo mặc định có nội dung rỗng và không nhận tham số để khởi tạo biến mới.

Câu hỏi 16

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Cho các mô tả dưới đây về hàm hủy (destructor), mô tả nào **sai**?

Select one or more:

- ☐ a. Hàm hủy được gọi khi đối tượng/biến ra khỏi phạm vi.
- ☒ b. Hàm hủy có tên trùng với tên struct/class kèm theo dấu ~ ở cuối ✓
- ☒ c. Hàm hủy bắt buộc phải có tham số ✓
- ☐ d. Không định nghĩa hàm hủy thì không gây lỗi cú pháp
- ☒ e. Hàm hủy có thể nhận tham số ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Hàm hủy có thể nhận tham số, Hàm hủy có tên trùng với tên struct/class kèm theo dấu ~ ở cuối, Hàm hủy bắt buộc phải có tham số

Câu hỏi 17

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Hàm tạo không nhận tham số nào được gọi là....

Select one:

- ☒ a. Hàm tạo mặc định ✓
- ☐ b. Hàm tạo động
- ☐ c. Hàm tạo ảo
- ☐ d. Hàm tạo tĩnh

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Hàm tạo mặc định

Câu hỏi 18

Đúng một phần

Đạt điểm 5,00 trên 10,00

Giả sử đã có struct Test và biến t1 thuộc kiểu Test. Những lệnh nào trong các lệnh sau đây sẽ gọi hàm tạo (constructor) của Test?

Select one or more:

- ☐ a. Test t3 = t1;
- ☒ b. Test t2(t1); ✓
- ☐ c. t4 = t1;
- ☒ d. Test* pt = &t1; ✗

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: Test t2(t1);, Test t3 = t1;

Câu hỏi 19

Đúng một phần

Đạt điểm 5,00 trên 10,00

Những phát biểu nào đúng về toán tử new?

Select one or more:

- ☒ a. Nó tự động tính kích thước của phần dữ liệu được cấp phát ✓
- ☒ b. Nó trả về giá trị rác khi không thể cấp phát được bộ nhớ theo yêu cầu ✗
- ☐ c. Nó tự động gọi hàm tạo của kiểu dữ liệu tương ứng
- ☐ d. Nó khởi tạo giá trị của con trỏ về 0 hoặc NULL.

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: Nó tự động tính kích thước của phần dữ liệu được cấp phát, Nó tự động gọi hàm tạo của kiểu dữ liệu tương ứng

Câu hỏi 20

Đúng một phần

Đạt điểm 6,67 trên 10,00

Chọn các phát biểu đúng về từ khóa new trong lệnh

`string *p = new string;`

Select one or more:

- ☐ a. new trả về một con trỏ tới kiểu void*
- ☒ b. new là một toán tử ✓
- ☒ c. new trả về một con trỏ tới kiểu tương ứng ✓
- ☐ d. new gọi hàm tạo (constructor)

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: new là một toán tử, new gọi hàm tạo (constructor), new trả về một con trỏ tới kiểu tương ứng

Câu hỏi 21

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p = &x;  
    *p *= 3;  
    return p;  
}
```

Select one:

- ☒ a. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ ✗
- ☐ b. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ c. Không có gì sai
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu hỏi 22

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
delete p;
```

Select one:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☐ b. Không có gì sai
- ☒ c. Đáng ra phải delete cả mảng chứ không chỉ delete một biến kiểu int ✓
- ☐ d. Đáng ra phải dùng lệnh delete p[10] chứ không phải delete p

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Đáng ra phải delete cả mảng chứ không chỉ delete một biến kiểu int

Câu hỏi 23

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Xóa một con trỏ hai lần có ổn không?

```
int *ptr = new int;  
delete ptr;  
delete ptr;
```

Select one:

- ☐ a. Chắc chắn bị lỗi khi chạy chương trình
- ☒ b. Không ổn. C++ không quy định gì về việc thu hồi hai lần đối với vùng bộ nhớ được cấp phát, cho nên có thể bị lỗi có thể không. ✓
- ☐ c. Thu hồi thêm lần nữa không sao cả
- ☐ d. Chắc chắn bị lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Không ổn. C++ không quy định gì về việc thu hồi hai lần đối với vùng bộ nhớ được cấp phát, cho nên có thể bị lỗi có thể không.

Câu hỏi 24

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
for (int i = 0; i < 10; i++) p[i] = i;  
for (int i = 0; i < 10; i++) p[i] = p[i] + *(p+1);
```

Select one:

- ☒ a. Lỗi run-time do đọc vùng bộ nhớ không hợp lệ ✖
- ☐ b. Lỗi biên dịch
- ☐ c. Không có gì sai
- ☐ d. Lỗi run-time do ghi vào vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: Không có gì sai

Câu hỏi 25

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
int *p2 = p + 5;  
delete [] p2;
```

Select one:

- ☐ a. Không có gì sai, mảng được thu hồi đoạn cuối
- ☐ b. Đáng ra phải dùng lệnh delete [5] p2 chứ không phải delete [] p2, khi delete cần cung cấp kích thước được thu hồi.
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☒ d. Sai, không được thu hồi mảng cấp phát động từ lưng chừng mảng, chỉ được thu hồi từ đầu mảng. ✔

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Sai, không được thu hồi mảng cấp phát động từ lưng chừng mảng, chỉ được thu hồi từ đầu mảng.

Câu hỏi 26

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
for (int i = 0; i < 10; i++, p++) *p = i;  
for (int i = 0; i < 10; i++, p++) *p = *p + *(p+1);
```

Select one:

- ☒ a. Lỗi run-time do đọc vùng bộ nhớ không hợp lệ ✓
- ☐ b. Không có gì sai
- ☐ c. Lỗi run-time do ghi vào vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Lỗi run-time do đọc vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu hỏi 27

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Chuyện gì xảy ra khi delete một con trỏ null?

```
int *ptr = NULL;  
delete ptr;
```

Select one:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☒ b. Không có hiện tượng gì ✓
- ☐ c. Chương trình treo khi chạy

Câu trả lời của bạn đúng

Xóa con trỏ null không gây ra hiệu ứng gì. do đó không cần kiểm tra con trỏ null trước khi delete

The correct answer is: Không có hiện tượng gì

Câu hỏi 28

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 10,00

Lệnh nào tạo một mảng động kích thước 10 gồm các con trỏ tới int?

Select one:

- ☐ a. Không có lệnh nào đúng.
- ☐ b. `int **arr = new int *[10];`
- ☒ c. `int *arr = new int[10];` ✖
- ☐ d. `int *arr = new int *[10];`

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answer is: `int **arr = new int *[10];`

Câu hỏi 29

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Đoạn code sau có gì sai?

```
int x;  
int *p = new int;  
p = &x;
```

Select one:

- ☐ a. Không có gì sai
- ☒ b. Thất thoát bộ nhớ khi gán `p = &x` ✔
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. Lỗi runtime khi chạy lệnh `int *p = new int;`

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Thất thoát bộ nhớ khi gán `p = &x`

Câu hỏi 30

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

với khai báo

```
int x = 10;
```

Lệnh sau có tác dụng gì?

```
int *p = &x;
```

Select one or more:

- ☐ a. Gán cho &x giá trị của p
- ☒ b. Gán địa chỉ của x cho p ✓
- ☐ c. Gán cho x giá trị *p
- ☐ d. Trỏ x tới p
- ☐ e. gán giá trị của x cho p
- ☒ f. gán giá trị của x cho *p ✗
- ☐ g. Cho p làm tham chiếu tới x
- ☒ h. Trỏ p tới x ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Trỏ p tới x, Gán địa chỉ của x cho p

Câu hỏi 31

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p = new int[x];  
    return p;  
}
```

Select one:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☐ b. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ c. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☒ d. Không có gì sai ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Không có gì sai

Câu hỏi 32

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p = new int;  
    *p = x*x;  
    return p;  
}
```

Select one:

- ☒ a. Không có gì sai ✓
- ☐ b. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ c. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Không có gì sai

Câu hỏi 33

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p;  
    *p = x;  
    return p;  
}
```

Select one:

- ☐ a. Không có gì sai
- ☒ b. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ ✓
- ☐ c. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu hỏi 34

Đúng

Đạt điểm 10,00 trên 10,00

Lệnh nào cấp phát mảng động kích thước 10?

Select one:

- ☐ a. int p[11];
- ☐ b. int *p = new int(10);
- ☐ c. int *p = new int(11);
- ☐ d. int *p = new int[11];
- ☐ e. int p[10];
- ☒ f. int *p = new int[10]; ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answer is: int *p = new int[10];

[Trở lại Khoá học](#)

