# IoT演習

## Cloudサービスのセットアップ

今回の演習では、Firebaseを利用します。

## Firebaseとは

FirebaseはGoogle社が提供するモバイルプラットフォームです。iOS、Android、Web等でアプリケーションを構築し、モバイルサービスを提供する際に必要な機能を備えています。主な機能として、リアルタイムデータベース、ユーザー認証、ストレージ、ホスティング、ファンクション、通知等があります。



料金プランは,無料のSpark,従量制のBlazeの2つのプランが存在します.プランに応じて,Realtime Databaseへの同時接続数であったり,Cloud Functionsの呼び出し数やなどに制限があります.各プランの制限事項などの詳細は公式サイトの料金ページで確認できます.

## Firebaseによるサーバの構築

データベースには、Firebase Realtime Databasを利用します.また、今後作成するWebアプリケーションの配置先として、Firebase Hostingを利用します.利用するFirebaseの機能概要は以下のとおりです.

Firebase Realtime Database

Firebase Realtime Databaseはクラウドホスティング型のNoSQLデータベースであり、データとしてJSONデータを保存・同期します.Realtime Database SDKを使うことでリアルタイムに保存・同期を行い、オフラインにも対応します.

#### Firebase Hosting

Firebase Hostingは、SPAを簡単に公開できます. CDNやHTTPSにも対応しています.

#### Firebase Authentication

Firebase Authenticationは、ユーザー認証システムを簡単に構築できます.ログインプロバイダとして、メールアドレス、電話認証、Google、Twitter、Facebook、GitHubおよび匿名があります.

# 開発環境の準備

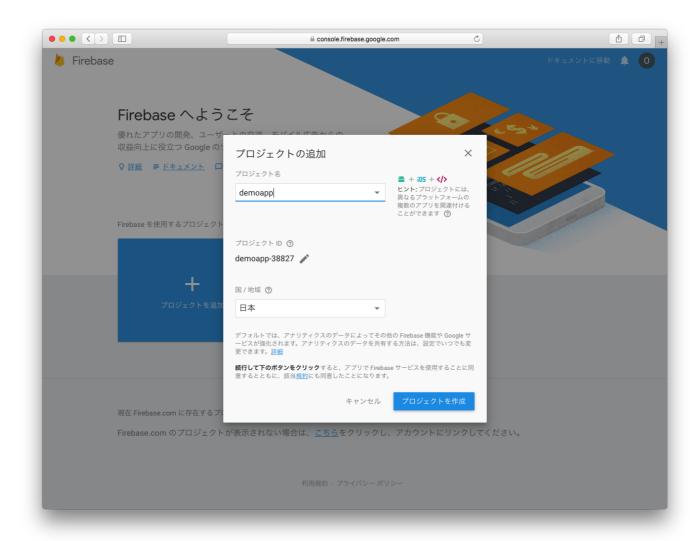
Firebaseを用いたサーバ構築に必要な開発環境を準備します. 作成するWebサーバは、FirebaseのRealtime DatabaseとHosting機能を利用します. そのための設定を行っていきます.

### Firebaseの利用開始

Firebaseを利用開始するためには、コンソールページへログインします. ブラウザで https://console.firebase.google.com と入力し、Googleアカウントでログインします.

## Firebaseプロジェクトの作成

新規にプロジェクトを作成します. コンソールページの中央にある、"プロジェクトを追加"リンクをクリックします. プロジェクトを追加するポップアップ画面が表示されるので、プロジェクト名、プロジェクトID、国/地域を入力・選択していきます.



- プロジェクト名は、半角・英数・一部記号で4文字以上を入力します.
- プロジェクトIDを確認します. プロジェクトIDは、先ほど指定したプロジェクト名をベースに自動生成されます. なお、自動生成されたプロジェクトIDを変更したい場合は、鉛筆のアイコンをクリックすることで変更できます. このIDは、Realtime DatabaseやFirebase Hosting等のURLの一部となり、グローバルで一意である必要があります. 画面上のヘルプ欄にもありますが、プロジェクトIDは後から変更できませんので注意が必要です.
- 国/地域を選択します.
- 3項目の入力・選択が完了したら "プロジェクトを作成" をクリックします.

## リアルタイムデータベースの作成

ブラウザのFirebase console上で, Realtime Databaseの項目をオープン, リアルタイムデータベースを作成します.



#### データベースを作成 ボタンをクリック

### データベースを作成するロケーションを選択



#### 米国 を選択します.

セキュリティルールの設定



今回は、テストモードを選択して実行します.



## Firebase CLIのインストール

Firebaseは、CLI(Command Line Interface)により、Firebaseプロジェクトの管理、操作、デプロイ(公開)を行います.

#### Windows

Windowsは、以下のアドレスから、スタンドアロンバイナリをダウンロードして実行します

https://firebase.tools/bin/win/instant/latest

ダウンロードした、バイナリを実行すると、firebase コマンドが実行可能なシェルがオープンします.

macOS, Linux

macOS, Linuxでは、npmコマンドにより firebase-toolsをインストールします.

```
npm install -g firebase-tools
```

インストール後、ターミナルから firebase コマンドが利用可能になります.

### Firebase CLIでログイン

サーバ構築にあたり、先ほど作成したFirebaseプロジェクトを利用するためにターミナルを使ってFirebaseへログインします. fireabse コマンドに続き login と入力します.

```
firebase login
```

コマンドを入力するとブラウザが立ち上がり、Goolgeアカウント認証のページが表示されます.認証後、Firebase CLIのアクセスを許可します.

```
✓ Success! Logged in as xxx@gmail.com
```

なお、firebase logout コマンドを入力するとFirebase CLIはログアウトします.

## Firebaseプロジェクトの初期化

コンソールで作成したプロジェクトに対して、Hostingの機能を利用できるようにしていきます.

ターミナルでプロジェクト用のディレクトリを作成します。今回は, iot\_host名でディレクトリを作成する。このディレクトリ内がFirebaseプロジェクトのディレクトリとなります。

```
mkdir iot_host
cd iot_host
```

## Hostingの設定

Firebase Hostingの設定を行います。ターミナルで firebase init hosting コマンドを入力します。ターミナルには、Firebaseプロジェクトが一覧に表示されるので、該当するプロジェクトを選択します。設定が終わりますと以下のようなディレクトリ構成になります。

# Webサイトの作成

Realtime Databaseに保存されたデータをグラフ化するWebサイトをFirebase Hostingを使い作成をしていきます。

Realtime Database 内に、以下のように保存された、データを可視化していきます.

前節でセットアップしたpublicディレクトリ内のファイル index.html を編集します.

public ディレクトリに移動します.

```
cd public
```

# index.htmlを下記のように修正する

エクスプローラ(Windows)やファインダー(macOS)でプロジェクトディレクトリiot\_host をオープンし public フォルダへ移動します.

public フォルダ内の index.html の内容を以下の通りに修正します.

```
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/vis/4.21.0/vis.min.js">
</script>
    <link rel="stylesheet" type="text/css"</pre>
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/vis/4.21.0/vis.min.css" />
    <style type="text/css">
        .style-0 {
            fill: #f2ea00;
            fill-opacity: 0;
            stroke-width: 2px;
            stroke: #b3ab00;
        }
        .style-1 {
            fill: #00b72b;
            fill-opacity: 0;
            stroke-width: 2px;
            stroke: #00b72b;
        }
        .style-2 {
            fill: #b2b700;
            fill-opacity: 0;
            stroke-width: 2px;
            stroke: #b2b700;
        }
    </style>
  </head>
  <body>
  <h2>計測データ</h2>
  <div id="visualization"></div>
  <script type="text/javascript">
    document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
      let app = firebase.app();
      let station_id = "st001";
      let container = document.getElementById('visualization');
      let names = ['ACC X', 'ACC Y', 'ACC Z'];
      let dataset = new vis.DataSet();
      let groups = new vis.DataSet();
      groups.add({
          id: 0,
          content: names[∅],
```

```
className: 'style-0',
    options: {
      yAxisOrientation: 'left',
      interpolation: false,
      drawPoints: {
          size: 2
      }
    }
});
groups.add({
    id: 1,
    content: names[1],
    className: 'style-1',
    options: {
      yAxisOrientation: 'left',
      interpolation: false,
      drawPoints: {
        size: 2
    }
});
groups.add({
    id: 2,
    content: names[2],
    className: 'style-2',
    options: {
      yAxisOrientation: 'left',
      interpolation: false,
      drawPoints: {
        size: 2
      }
    }
});
let date = new Date();
let options = {
    dataAxis: {
        showMinorLabels: true,
        alignZeros: false
    },
    width: '100%',
    height: '550px',
    legend: { left: { position: "top-right" } },
    start: date.setMinutes(date.getMinutes() - 5),
    end: date.setMinutes(date.getMinutes() + 15)
};
let graph2d = new vis.Graph2d(container, dataset, groups, options);
var ref = app.database().ref('stations').child(station_id + '/data');
ref.limitToLast(100).on('child_added', function(snapshot) {
```

```
var newData = snapshot.val();
          addItem(newData.timestamp, newData.ax, ∅);
          addItem(newData.timestamp, newData.ay, 1);
          addItem(newData.timestamp, newData.az, 2);
          let now = new Date();
          graph2d.setWindow(now.setMinutes(now.getMinutes() - 5),
now.setMinutes(now.getMinutes() + 10), {animation: false});
      });
      function addItem(timestamp, value, g) {
          itm = { x: new Date(timestamp).toLocaleString(), y: value, group: g };
          dataset.add(itm);
      }
   });
  </script>
  </body>
</html>
```

#### Webアプリケーションの公開

作成したページを公開します.

プロジェクトのルート(iot\_host)に移動して,

ターミナルを使い以下のコマンドを入力します.

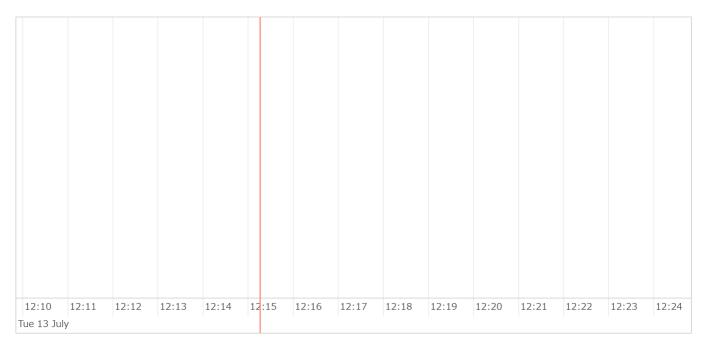
```
cd ..
firebase deploy
```

しばらく待ちます. デプロイが完了すると、ターミナル上にDeploy complete!のメッセージとともに、アドレスが表示されます.

```
=== Deploying to '{プロジェクトID}'...
...中略...
+ Deploy complete!
Project Console: https://console.firebase.google.com/project/xxxxx/overview
Hosting URL: https://xxxxx.web.app
```

Hosting URL のアドレスをブラウザに入力し表示確認をします.

#### 計測データ



# Node-RED からWebアプリケーションへのデータ送信

Node-REDを用いて,作成したFirebase上のWebアプリケーションへデータを送信します.

## node-redへノードのインストール

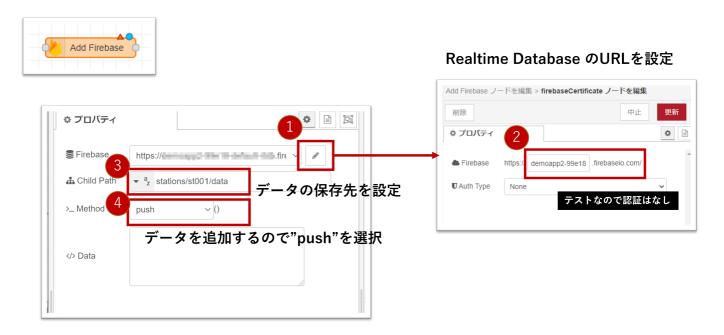
Node-REDがFirebaseと通信が可能となるように、ノードを追加します.

node-REDを起動し、パレットの管理 > ノードの追加 を開き, node-red-contrib-firebase-data ノードを追加します.

## Realtime Databaseへのデータ送信

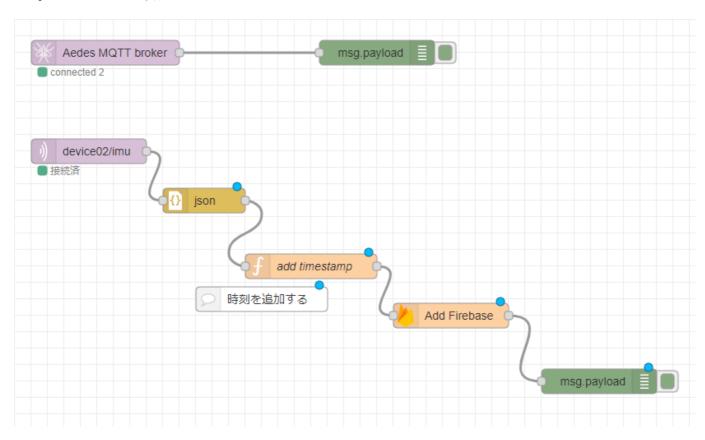
Add Firebase ノードの追加

パレットから, Add Firebase ノードを追加し, ノードの設定を行います.



- 1. Realtime Databaseへ接続するための認証設定を追加します. 鉛筆アイコンをクリックして, FirebaseCertificateダイアログを表示します.
- 2. 自身のRealtime DatabaseのURLを入力します. 今回, RealtimeDatabaseはテストモードとして設定してあるので, Auth type はNone を選択してください.
- 3. デバイスから送信されてきたデータの保存パスを設定します.
- 4. Method は, 新規追加なので, push を選択します.

#### MQTTノードとの接続



MQTTノードと接続していきます. M5デバイスからMQTTプロトコルで送信されてくるデータには, 時刻情報がないため, Node-Red上で時刻を追加していきます.

Function ノードを間に挟みます. ノード内のコード欄に次のプログラムを記述します.

```
msg.payload.timestamp = Date.now();
return msg;
```

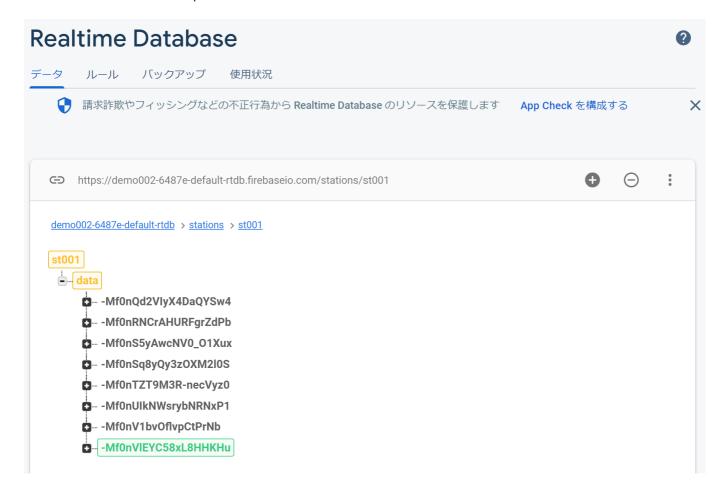
Node-Redの右上のデプロイボタンを押して反映させます.

## データの確認

Realtime Databaseコンソールで確認

WebのFirebaseコンソールでプロジェクトへアクセスし、Realtime databaseの画面を表示します.

データが送信されていれば、コンソール上でリアルタイムにデータが追加されてるのが確認できます.



### Firebse HostingのWebアプリで確認

Webアプリケーションでも確認します. WebのFirebaseコンソールでプロジェクトないのHostingの画面を表示します. 画面の [プロジェクトID]のドメイン項目には, Webアプリがホスティングされているドメインのリストがあります. リスト内のURLをオープンします.

横軸を時間でx,y,zの加速度のデータがグラフ表示されているのが確認できます.



#### 計測データ



# リファレンス

- Firebase Documents
  - https://firebase.google.com/docs/
  - Realtime databae REST
    - データの取得
    - データの保存