IoTシステムの構築とその応用

Cloudサービスのセットアップ

今回の演習では、Firebaseを利用します。

Firebaseとは

FirebaseはGoogle社が提供するモバイルプラットフォームです。 iOS、Android、Web等でアプリケーションを構築し、モバイルサービスを提供する際に必要な機能を備えています。 主な機能として、リアルタイムデータベース、ユーザー認証、ストレージ、ホスティング、ファンクション、通知等があります。



料金プランは、無料のSpark、従量制のBlazeの2つのプランが存在します。プランに応じて、Realtime Databaseへの同時接続数であったり、Cloud Functionsの呼び出し数やなどに制限があります。各プランの制限事項などの詳細は公式サイトの料金ページで確認できます。

Firebaseによるサーバの構築

データベースには、Firebase Realtime Databasを利用します。また、今後作成するWebアプリケーションの配置 先として、Firebase Hostingを利用します。利用するFirebaseの機能概要は以下のとおりです。

Firebase Realtime Database

Firebase Realtime Databaseはクラウドホスティング型のNoSQLデータベースであり、データとしてJSONデータを保存・同期します。 Realtime Database SDKを使うことでリアルタイムに保存・同期を行い、オフラインにも対応します。

Firebase Hosting

Firebase Hostingは、SPAを簡単に公開できます. CDNやHTTPSにも対応しています.

Firebase Authentication

Firebase Authenticationは、ユーザー認証システムを簡単に構築できます。 ログインプロバイダとして、メールアドレス、電話認証、Google、Twitter、Facebook、GitHubおよび匿名があります。

開発環境の準備

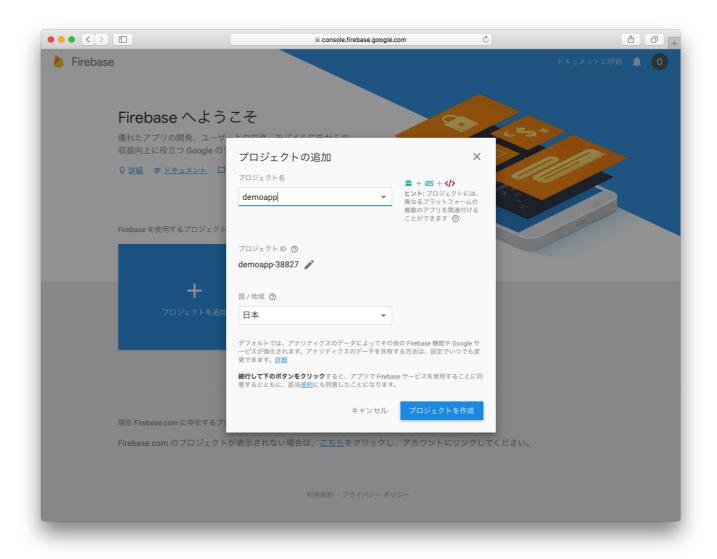
Firebaseを用いたサーバ構築に必要な開発環境を準備します。作成するWebサーバは、FirebaseのRealtime DatabaseとHosting機能を利用します。そのための設定を行っていきます。

Firebaseの利用開始

Firebaseを利用開始するためには、コンソールページへログインします. ブラウザで https://console.firebase.google.com と入力し、Googleアカウントでログインします.

Firebaseプロジェクトの作成

新規にプロジェクトを作成します。 コンソールページの中央にある、"プロジェクトを追加"リンクをクリックします。 プロジェクトを追加するポップアップ画面が表示されるので、プロジェクト名、プロジェクトID、国/地域を入力・選択していきます。



- プロジェクト名は、半角·英数·一部記号で4文字以上を入力します。
- プロジェクトIDを確認します.プロジェクトIDは、先ほど指定したプロジェクト名をベースに自動生成されます. なお、自動生成されたプロジェクトIDを変更したい場合は、鉛筆のアイコンをクリックすることで変更できます. このIDは、Realtime DatabaseやFirebase Hosting等のURLの一部となり、グローバルで一意である必要があります. 画面上のヘルプ欄にもありますが、プロジェクトIDは後から変更できませんので注意が必要です.
- 国/地域を選択します。
- 3項目の入力・選択が完了したら"プロジェクトを作成"をクリックします。

リアルタイムデータベースの作成

ブラウザのFirebase console上で、Realtime Databaseの項目をオープン、リアルタイムデータベースを作成します.



データベースを作成 ボタンをクリック

データベースを作成するロケーションを選択



米国 を選択します.

セキュリティルールの設定



今回は、 テストモード を選択して実行します.



Firebase CLIのインストール

Firebaseは、CLI(Command Line Interface)により、Firebaseプロジェクトの管理、操作、デプロイ(公開)を行います.

Windows

Windowsは、以下のアドレスから、スタンドアロンバイナリをダウンロードして実行します

https://firebase.tools/bin/win/instant/latest

ダウンロードした、バイナリを実行すると、 firebase コマンドが実行可能なシェルがオープンします.

macOS, Linux

macOS, Linuxでは、npmコマンドにより firebase-toolsをインストールします.

```
npm install -g firebase-tools
```

インストール後、ターミナルから firebase コマンドが利用可能になります.

Firebase CLIでログイン

サーバ構築にあたり、先ほど作成したFirebaseプロジェクトを利用するためにターミナルを使ってFirebaseへログインします. **fireabse** コマンドに続き **login** と入力します.

```
firebase login
```

コマンドを入力するとブラウザが立ち上がり、Goolgeアカウント認証のページが表示されます. 認証後、Firebase CLIのアクセスを許可します.

```
✓ Success! Logged in as xxx@gmail.com
```

なお、firebase logout コマンドを入力するとFirebase CLIはログアウトします.

Firebaseプロジェクトの初期化

コンソールで作成したプロジェクトに対して、Hostingの機能を利用できるようにしていきます.

ターミナルでプロジェクト用のディレクトリを作成します. 今回は、 iot_host 名でディレクトリを作成する. このディレクトリ内がFirebaseプロジェクトのディレクトリとなります.

```
mkdir iot_host
cd iot_host
```

Hostingの設定

Firebase Hostingの設定を行います. ターミナルで **firebase init hosting** コマンドを入力します. ターミナルには、Firebaseプロジェクトが一覧に表示されるので、該当するプロジェクトを選択します. 設定が終わると

以下のようなディレクトリ構成になります。

```
.
├── firebase.json
└── public
├── 404.html
└── index.html
```

Webサイトの作成

Realtime Databaseに保存されたデータをグラフ化するWebサイトをFirebase Hostingを使い作成をしていきます.

Realtime Database 内に、以下のように保存された、データを可視化していきます。

前節でセットアップしたpublicディレクトリ内のファイル index.html を編集します.

public ディレクトリに移動します.

```
cd public
```

index.htmlを下記のように修正する

エクスプローラ(Windows)やファインダー(macOS)でプロジェクトディレクトリ iot_host をオープンし public フォルダへ移動します.

public フォルダ内の index.html の内容を以下の通りに修正します.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="utf-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
   <title>データの可視化</title>
   <!-- update the version number as needed -->
   <script defer src="/__/firebase/8.7.1/firebase-app.js"></script>
   <!-- include only the Firebase features as you need -->
   <script defer src="/__/firebase/8.7.1/firebase-auth.js"></script>
   <script defer src="/__/firebase/8.7.1/firebase-database.js"></script>
    <!-- initialize the SDK after all desired features are loaded -->
    <script defer src="/__/firebase/init.js"></script>
   <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/vis/4.21.0/vis.min.js"></script>
   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/v</pre>
   <style type="text/css">
        .style-0 {
            fill: #f2ea00;
            fill-opacity: 0;
            stroke-width: 2px;
            stroke: #b3ab00;
        }
        .style-1 {
           fill: #00b72b;
            fill-opacity: 0;
            stroke-width: 2px;
            stroke: #00b72b;
        }
        .style-2 {
           fill: #b2b700;
            fill-opacity: 0;
            stroke-width: 2px;
            stroke: #b2b700;
        }
   </style>
 </head>
 <body>
 <h2>計測データ</h2>
 <div id="visualization"></div>
  <script type="text/javascript">
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
 let app = firebase.app();
 let station id = "st001";
 let container = document.getElementById('visualization');
 let names = ['Humidity', 'Pressure', 'Templature'];
 let dataset = new vis.DataSet();
 let groups = new vis.DataSet();
 groups.add({
      id: 0,
      content: names[0],
      className: 'style-0',
      options: {
        yAxisOrientation: 'left',
        interpolation: false,
        drawPoints: {
            size: 2
        }
      }
 });
 groups.add({
      id: 1,
      content: names[1],
      className: 'style-1',
      options: {
        yAxisOrientation: 'left',
        interpolation: false,
        drawPoints: {
          size: 2
        }
      }
 });
  groups.add({
      id: 2,
      content: names[2],
      className: 'style-2',
      options: {
        yAxisOrientation: 'left',
        interpolation: false,
        drawPoints: {
          size: 2
        }
      }
 });
 let date = new Date();
 let options = {
      dataAxis: {
          showMinorLabels: true,
```

```
alignZeros: false
          },
         width: '100%',
         height: '550px',
          legend: { left: { position: "top-right" } },
          start: date.setMinutes(date.getMinutes() - 5),
          end: date.setMinutes(date.getMinutes() + 15)
     };
     let graph2d = new vis.Graph2d(container, dataset, groups, options);
     var ref = app.database().ref('stations').child(station_id + '/data');
      ref.limitToLast(100).on('child_added', function(snapshot) {
          var newData = snapshot.val();
          addItem(newData.timestamp, newData.humid, ∅);
          addItem(newData.timestamp, newData.press, 1);
          addItem(newData.timestamp, newData.temp, 2);
          let now = new Date();
          graph2d.setWindow(now.setMinutes(now.getMinutes() - 5), now.setMinutes(now.getM
     });
     function addItem(timestamp, value, g) {
          itm = { x: new Date(timestamp).toLocaleString(), y: value, group: g };
          dataset.add(itm);
      }
   });
 </script>
 </body>
</html>
```

Webアプリケーションの公開

作成したページを公開します.

プロジェクトのルート(iot_host)に移動して,

ターミナルを使い以下のコマンドを入力します.

```
cd ..
firebase deploy
```

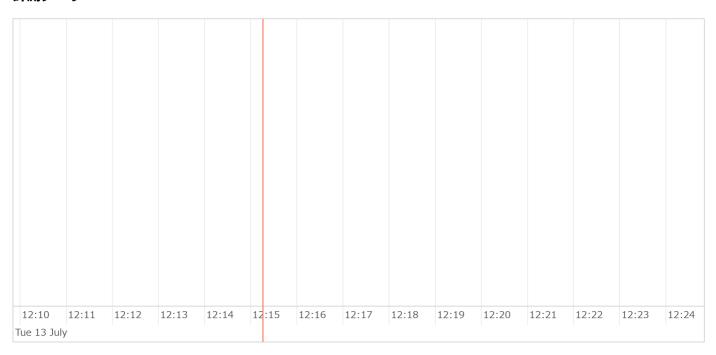
しばらく待ちます。 デプロイが完了すると、ターミナル上に Deploy complete! のメッセージとともに、アドレスが表示されます。

```
=== Deploying to '{プロジェクトID}'...
...中略...
+ Deploy complete!
Project Console: https://console.firebase.google.com/project/xxxxx/overview
```

Hosting URL のアドレスをブラウザに入力し表示確認をします.

Hosting URL: https://xxxxx.web.app

計測データ



Node-RED からWebアプリケーションへのデータ送信

Node-REDを用いて、作成したFirebase上のWebアプリケーションへデータを送信します。

node-redヘノードのインストール

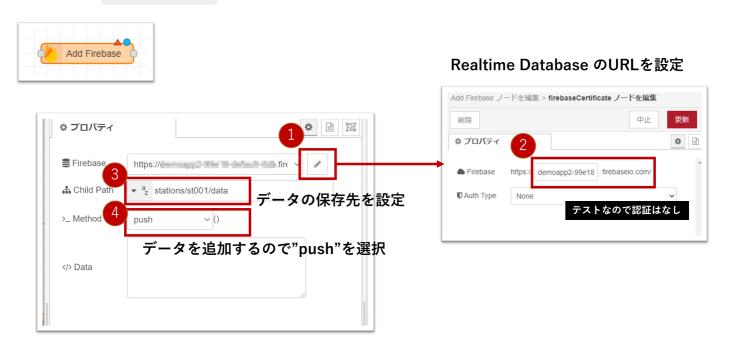
Node-REDがFirebaseと通信が可能となるように、ノードを追加します.

node-REDを起動し、パレットの管理 > ノードの追加 を開き、 node-red-contrib-firebase-data ノードを追加します.

Realtime Databaseへのデータ送信

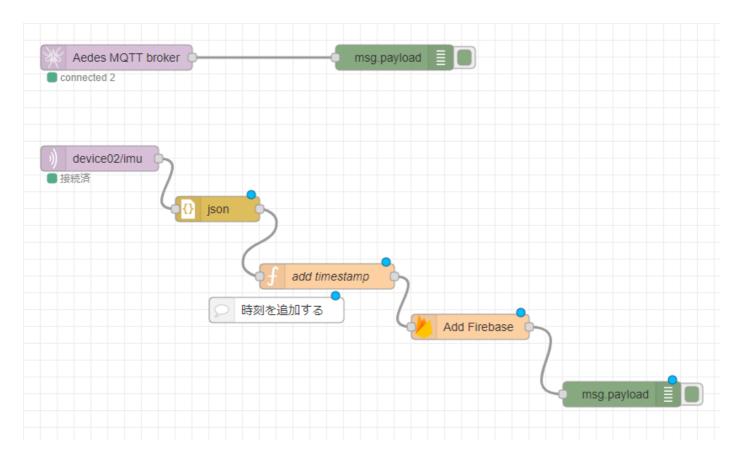
Add Firebase ノードの追加

パレットから, Add Firebase ノードを追加し、ノードの設定を行います.



- 1. Realtime Databaseへ接続するための認証設定を追加します。鉛筆アイコンをクリックして、FirebaseCertificateダイアログを表示します。
- 2. 自身のRealtime DatabaseのURLを入力します。今回、RealtimeDatabaseはテストモードとして設定してあるので、Auth type は None を選択してください。
- 3. デバイスから送信されてきたデータの保存パスを設定します。
- 4. Method は、新規追加なので、 push を選択します.

MQTTノードとの接続



MQTTノードと接続していきます. ATOMデバイスからMQTTプロトコルで送信されてくるデータには、 時刻情報がないため、 Node-Red上で時刻を追加していきます.

Function ノードを間に挟みます。ノード内の コード 欄に次のプログラムを記述します。

```
msg.payload.timestamp = Date.now();
return msg;
```

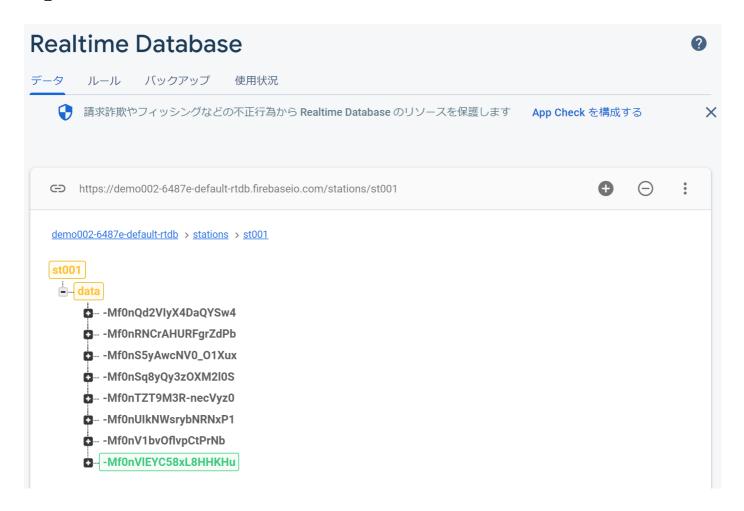
Node-Redの右上のデプロイボタンを押して反映させます.

データの確認

Realtime Databaseコンソールで確認

WebのFirebaseコンソールでプロジェクトへアクセスし、Realtime databaseの画面を表示します。

データが送信されていれば、コンソール上でリアルタイムにデータが追加されてるのが確認できます。



Firebse HostingのWebアプリで確認

Webアプリケーションでも確認します。WebのFirebaseコンソールでプロジェクトないのHostingの画面を表示します。画面の [プロジェクトID]のドメイン 項目には、Webアプリがホスティングされているドメインのリストがあります。 リスト内のURLをオープンします。

横軸を時間で Humidity, Pressure, Templature の3データがグラフ表示されているのが確認できます.



計測データ



リファレンス

- Firebase Documents
 - https://firebase.google.com/docs/
 - o Realtime databae REST
 - データの取得
 - データの保存