Oficina de R

Semana de Ciências Sociais

Nathan Giachetta & Rafael Coelho

Introdução

Objetivos

Nosso objetivo é apresentar a linguagem de programação R para estudantes da graduação em Ciências Sociais da Universidade de São Paulo. Acreditamos que ao ter um primeiro contato com a programação, o estudante poderá se sentir mais confiante em buscar novos conhecimentos dentro desta ou de outras linguagens.

O que iremos aprender?

Não trabalharemos aqui com análise de dados ou programação avançada. Iremos englobar assuntos básicos entre eles: [Temos que pensar o tempo da oficina]

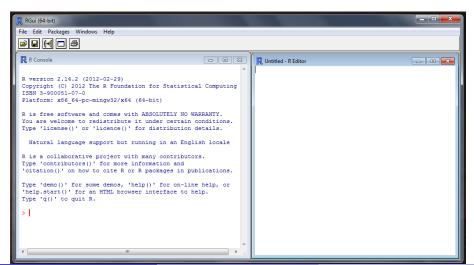
- Ambiente do R;
- Tipos de variáveis;
- Estrutura dos dados;
- Controladores de Fluxos;
- Funções.

1. Ambiente do R

- Linguagem de programação.
- Software livre e Comunidade.

1.1. O Console

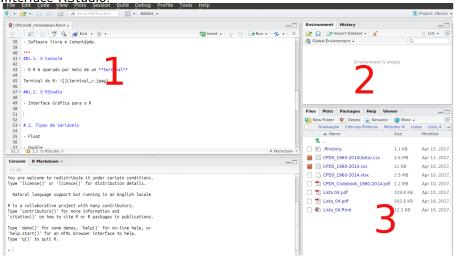
• O R é operado por meio de um terminal



1.2. O RStudio

- Interface Gráfica para o R
- Diferenciais do RStudio pro Terminal do R:
- Script
- 2 Ambiênte/Histórico
- Abinha Multifuncional

Interface RStudio:



2. Tipos de Variáveis

- Float
- Double
- Boolean
- Character
- Factor

2.1. Float

As variáveis de tipo float represetam os números decimais

2.2. Double

2.3. Boolean

- Variável com dois valores: FALSE (0), TRUE (1)
- Usadas para controle de fluxo.

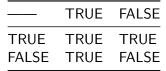
2.3.1. Operações Booleanas

• Duas operações básicas: and(e) e or (ou).

Tabela do and

	TRUE	FALSE
TRUE	TRUE	FALSE
FALSE	FALSE	FALSE

Tabela do or



2.4. Character

• A variável string do R.

2.5. Factor

- Variável categórica do R.
- Poder ser nominal ou ordinal.

3. Estrutura dos Dados

- Vetores
- Lista
- Matrizes
- Data Frame

4. Controladores de Fluxo

- Condicionais com if
- Loops com while
- Repetição com for

5. Funções

• O que é uma função no R?