```
void add(int *a, int *b, int *c){
                              vle32.v
                                       v25, (a7)
                                                    #ベクトルロード
for (int i=0;i< N;i++){
                                       v26, (a5)
                             vle32.v
                                                    #ベクトルロード
  c[i] = a[i] + b[i];
                              vadd.w v25, v26, v25 #ベクトル加算
                                                   #ベクトルストア
                              vse32.v
                                       v25. (a3)
```