

EXERCICE 3

- 1) Le patron de conception utilisé ici est le patron **composite**
- 2) Écrire en Java la classe Tâche Élémentaire qui est une réalisation de l'interface Tâche.

```
public class TacheElementaire implements Tache {  
  
    private String nom;  
    private int cout;  
  
    public TacheElementaire(String nom, int cout) {  
        this.nom = nom;  
        this.cout = cout;  
    }  
  
    public String getNom() {  
        return nom;  
    }  
  
    public int getCout() {  
        return cout;  
    }  
}
```

- 3) Indiquer quel est le coût d'une sous tâche complexe

```
import java.awt.*;  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.Arrays;  
import java.util.List;  
  
public class TacheComplexe implements Tache {  
  
    private String nom;  
    private List<Tache> sousTaches = new ArrayList<Tache>();  
  
    public TacheComplexe(String nom) {  
        this.nom = nom;  
    }  
  
    public String getNom() {  
        return nom;  
    }  
}
```

```
}

public int get Cout() {
    int totalCount = 0;

    for(Tache tache: sousTaches) {
        totalCount += tache.get Cout();
    }

    return totalCount;
}

public void ajouter(Tache newTache) {
    sousTaches.add(newTache);
}

public void remove(Tache tache) {
    sousTaches.remove(tache);
}
}
```