

Fight Pong! & Defense Pong!

[파퐁! 디퐁!]

Qt 프로젝트 발표

3조 : 20기 인턴 노기문, 최세영

00. 목차

TEAM RO:BIT

01
제작동기

02
알고리즘,게임
설명

03
코드 설명

04
시연영상

05
시연

01

제작동기

제작동기



퐁[Pong]

The Mother of All Video Games

모든 비디오 게임의 어머니

The First, Video Games

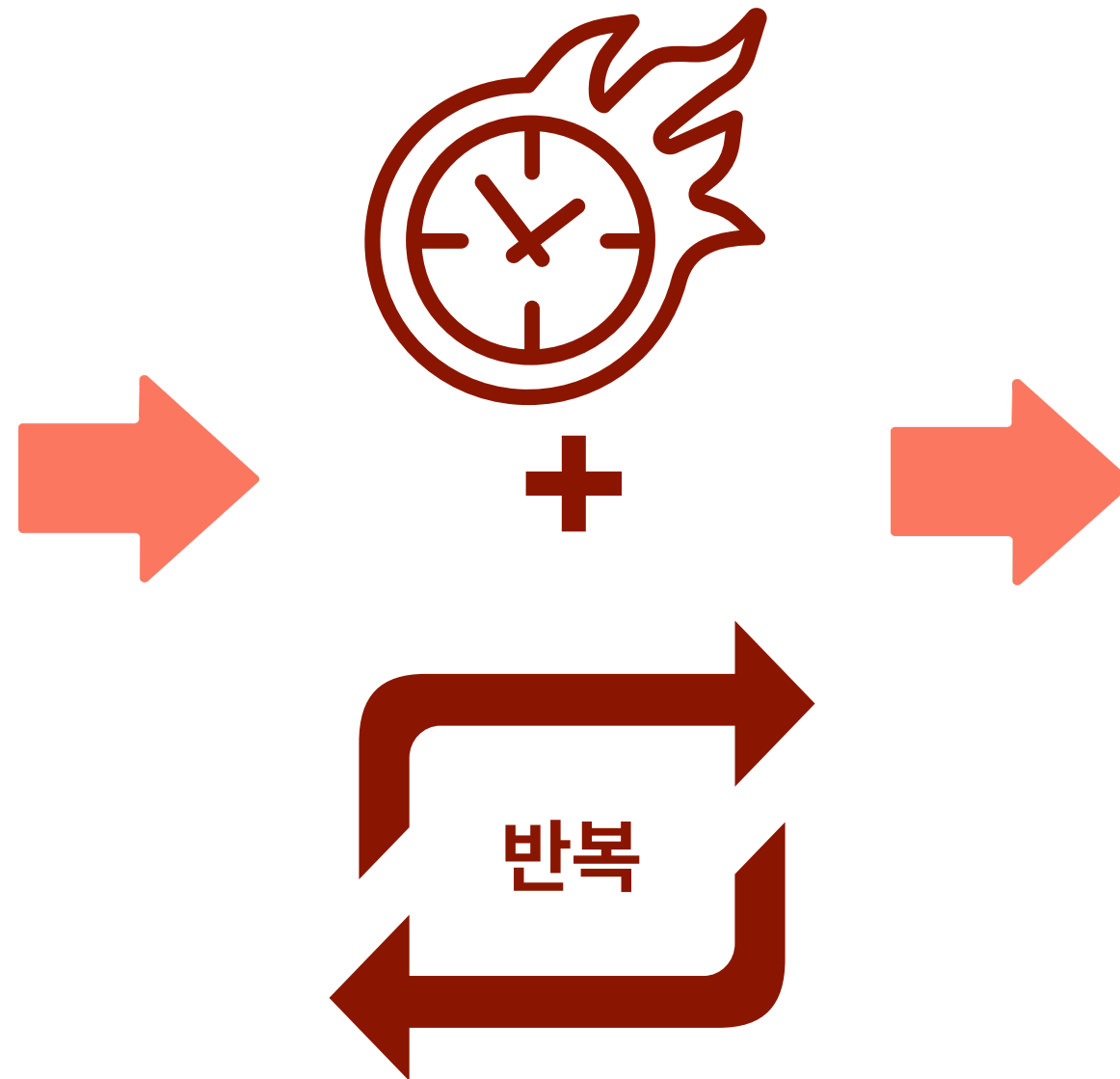
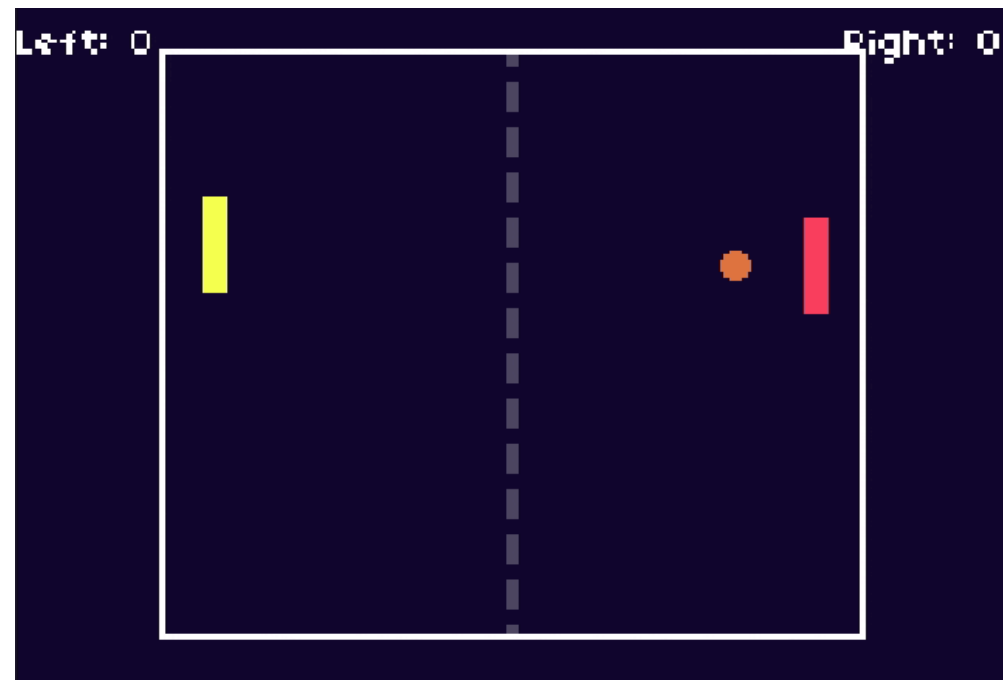
최초의 비디오게임

1970년대 초반 출시 후 2년 만에 약 8,000대의 아케이드 기기를 판매하며 폭발적인 인기를 얻었고, 이는 하루 약 35~40달러의 수익을 창출하는 등 비디오 게임 산업의 초석을 다지는 데 크게 기여

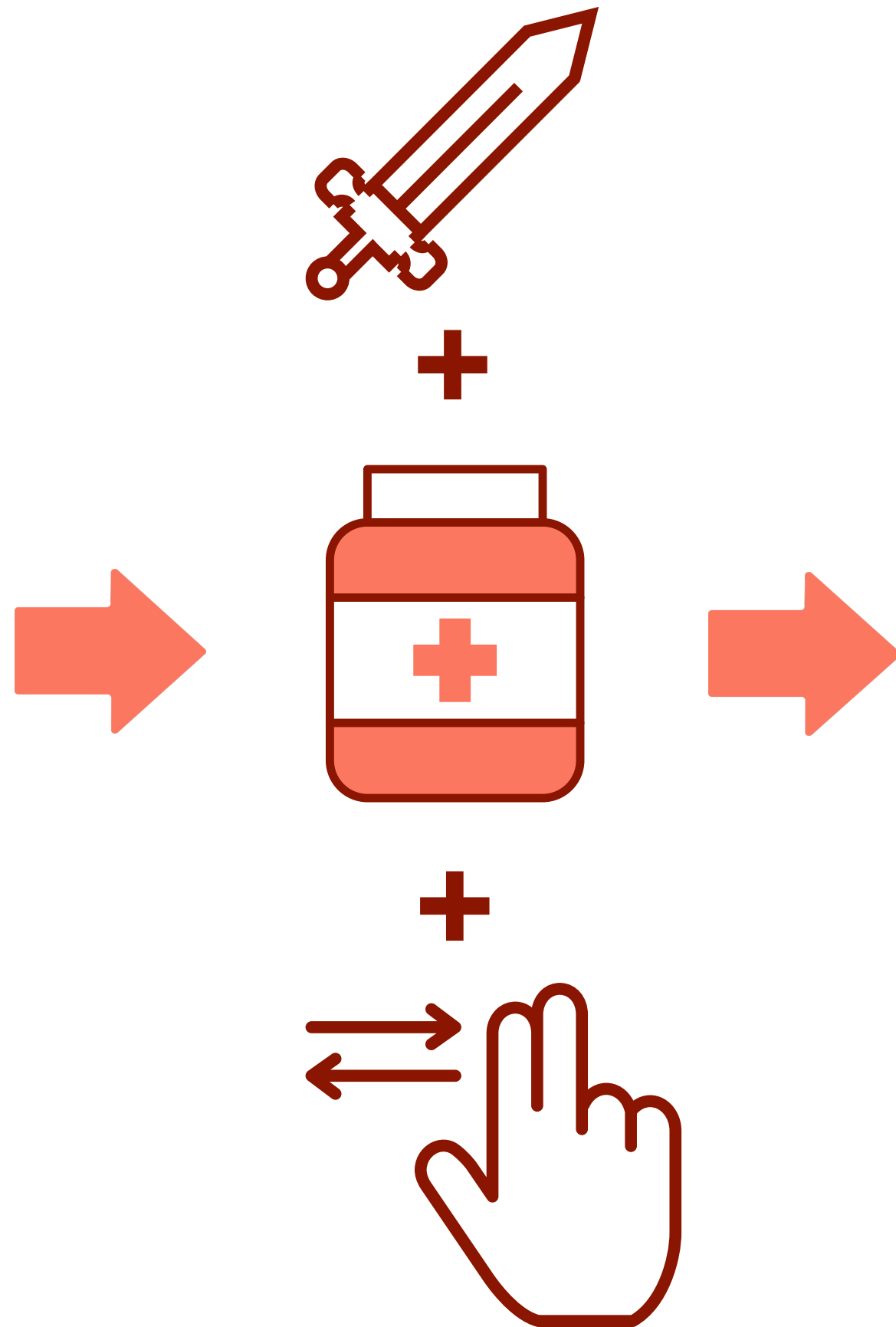
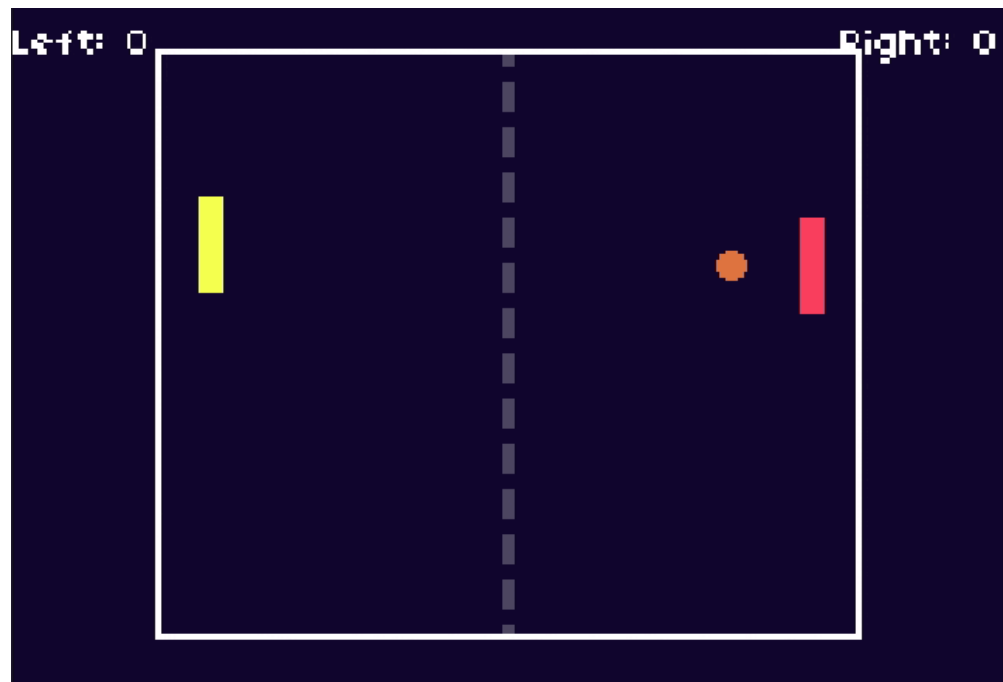
하지만...

01. 제작동기

TEAM RO:BIT



01. 제작동기



02

알고리즘, 게임 설명

알고리즘설명

상대방 IP / 포트설정
READY

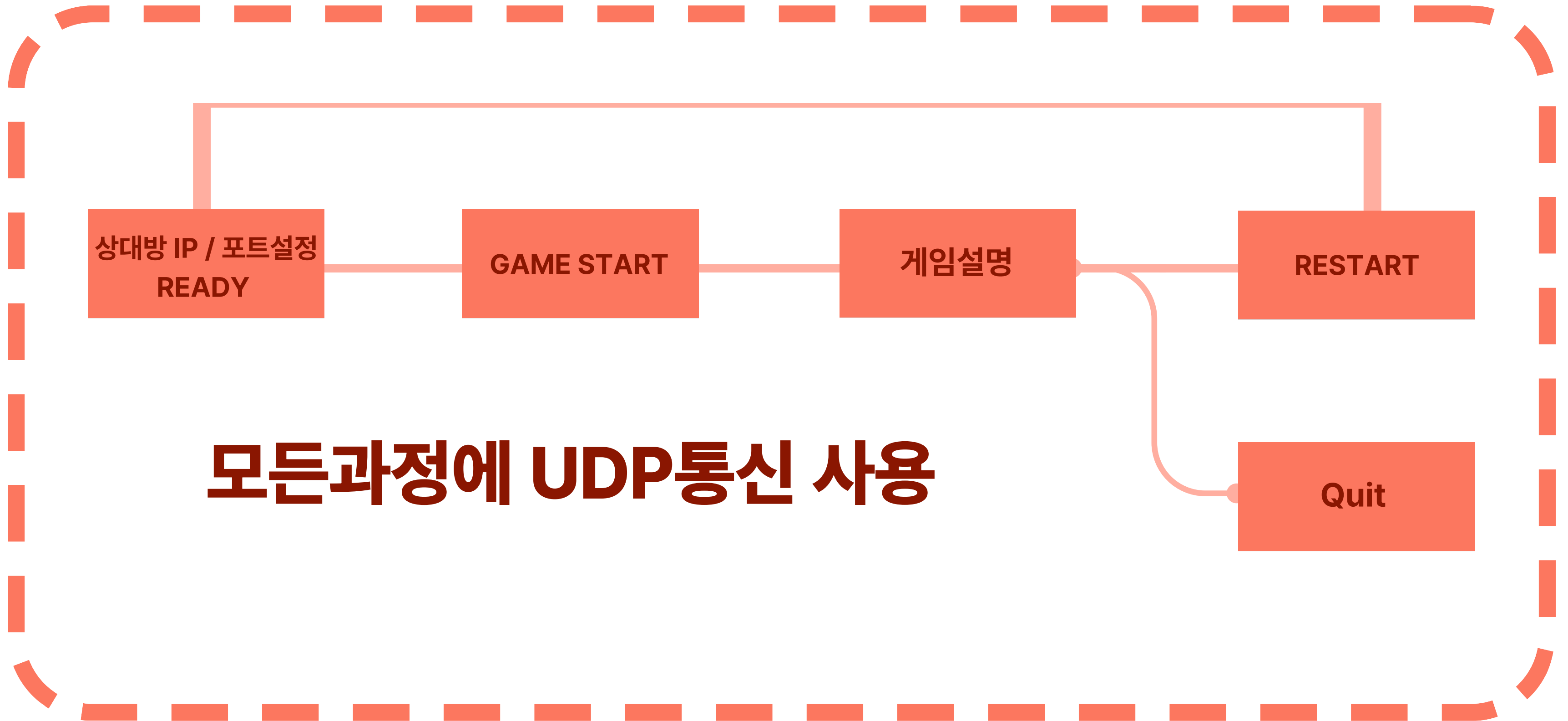
GAME START

게임설명

RESTART

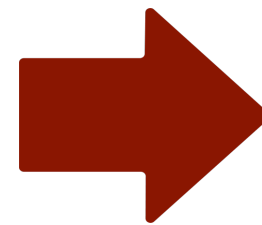
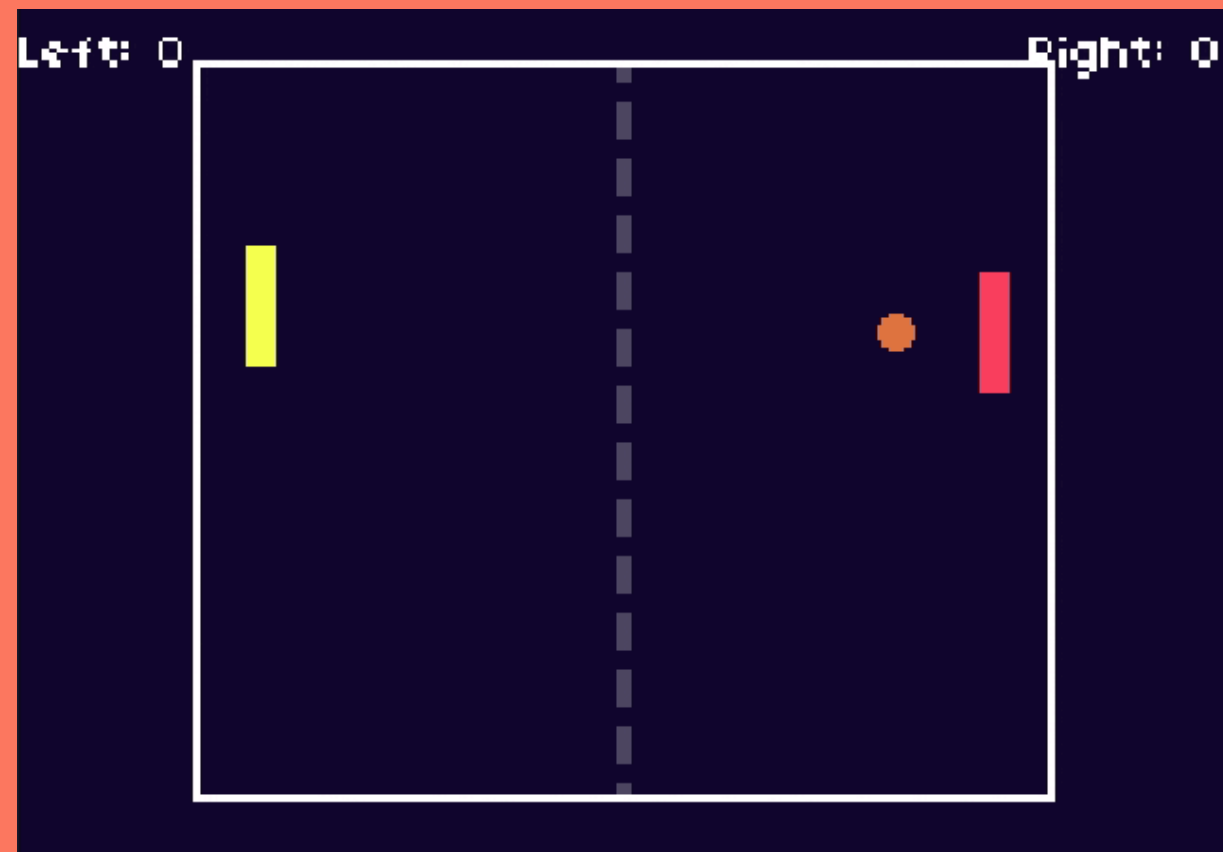
Quit

모든과정에 UDP통신 사용

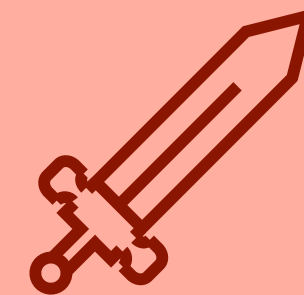


게임설명

기존/기본



새로운점



핑크색 아이템
상대방을 맞추면
HP : -1



노란색 아이템
획득하면
HP : +1

03

코드 설명

주요코드설명

통신설정

통신 설정에대한 코드설명입니다. IP,포트설정이 나옵니다.

게임기본

게임의 기본인 풍을 구현한 코드 설명입니다.

아이템구현

반사한 공을 통해 획득한 아이템에 대한 설명입니다

기타

위세가지 외의 설명드린 알고리즘을 구현한 코드에 대한 설명입니다.

03.

주요코드설명

TEAM RO:BIT

01.

통신설정

04

시연 영상

05

시연

Fight Pong! & Defense Pong!

감사합니다

20기 인턴 노기문, 최세영