BỘ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG **HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BỬU CHÍNH VIỄN THÔNG**



ĐỀ CƯƠNG THỰC TẬP CƠ SỞ

ĐỀ TÀI XÂY DỰNG WEBSITE THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ

Giảng viên hướng dẫn: Kim Ngọc Bách

Họ và tên: Nguyễn Trọng Nam

Mã sinh viên: B22DCAT204

Lóp: E22CQCN02-B

I. GIỚI THIỆU DỰ ÁN

1. Mục tiêu dự án

- Xây dựng website thương mại điện tử thời trang với độ phức tạp trung bình
- Cung cấp nền tảng mua sắm trực tuyến tiện lợi, dễ sử dụng cho người dung
- Xây dựng hệ thống quản lý sản phẩm hiệu quả cho quản trị viên

2. Phạm vi dự án

- Website có giao diện người dùng (frontend) và hệ thống quản trị (admin)
- Hỗ trợ quản lý sản phẩm thời trang đa dạng với biến thể (size, màu sắc)
- Chức năng tìm kiếm và lọc sản phẩm theo nhiều tiêu chí
- Hệ thống đánh giá sản phẩm và quản lý đơn hàng

II. PHÂN TÍCH YÊU CẦU

1. Yêu cầu chức năng

1.1 Đối với người dung

- Đăng ký, đăng nhập, quản lý thông tin cá nhân
- Xem và tìm kiếm sản phẩm
- Lọc sản phẩm theo kích thước, màu sắc, giá tiền
- Đặt hàng và thanh toán
- Xem trạng thái đơn hàng (pending, completed, cancelled)
- Đánh giá sản phẩm đã mua

1.2 Đối với quản trị viên

- Quản lý danh mục sản phẩm
- Quản lý sản phẩm và biến thể
- Quản lý sản phẩm và biến thể
- Quản lý người dung
- Quản lý đánh giá sản phẩm

2. Yêu cầu chức năng

- Giao diện thân thiện, dễ sử dụng, đáp ứng trên nhiều thiết bị
- Thời gian phản hồi nhanh
- Bảo mật thông tin người dùng

- Khả năng mở rộng trong tương lai

III. THIẾT KẾ HỆ THỐNG

1. Kiến trúc tổng thể

- Mô hình MVC (Model-View-Controller)
- Frontend: HTML, CSS, JavaScript
- Backend: Node.js với Express.js
- Cơ sở dữ liệu: MySQL hoặc SQLServer
- Template Engine: PUG(Dự định được dùng)

2. Cơ sở dữ liệu sơ bộ

- Bảng Users: lưu thông tin người dùng
- Bảng Products: lưu thông tin sản phẩm
- Bảng Categories: lưu thông tin danh mục
- Bảng Orders: lưu thông tin đơn hàng
- Bång Orders_details: lưu chi tiết thông tin đơn hàng
- Bảng Review: lưu thông tin đánh giá của người dùng về sản phẩm
- Bảng Products_Attributes: lưu biến thể của sản phẩm(size,màu) để phục vụ bộ lọc

3. Thiết kế giao diện

3.1 Giao diện người dùng

- Trang chủ
- Trang danh mục sản phẩm
- Trang chi tiết sản phẩm
- Giỏ hang
- Thanh toán
- Trang tài khoản

3.2 Giao diện quản trị

- Dashboard
- Quản lý danh mục
- Quản lý sản phẩm
- Quản lý đơn hàng
- Quản lý người dùng

- Báo cáo thống kê

IV. CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG

1. Front end

- HTML5, CSS3
- JavaScript (cho xử lý phía client)

2. Backend

- Node.js (môi trường thực thi JavaScript trên máy chủ)
- Express.js (Framework JavaScript cho máy chủ)

3. Front end

- MySQL
- SQLServer

V. TÍNH NĂNG DỰ KIẾN MỞ RỘNG

- Tích hợp thanh toán trực tuyến qua các cổng thanh toán phổ biến
- Tính năng "Sản phẩm liên quan" và "Sản phẩm đã xem"
- Hệ thống khuyến mãi, mã giảm giá
- Tích hợp với các nền tảng mạng xã hội
- Hệ thống thống kê báo cáo nâng cao