```
┌─────────────────────────────┐
│          BaseItem           │
├─────────────────────────────┤
│ # name_text                 │
│ # texture                   │
│ # sprite                    │
│ # weight_i                  │
├─────────────────────────────┤
│ + BaseItem()                │
│ + getSprite()               │
│ + getWeight()               │
│ + set_Weight_i()            │
│ + setNewTexture()           │
│ + ~BaseItem()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│           potion            │
├─────────────────────────────┤
│ - number_potion             │
│ - All_Weight_potion         │
│ - regeneration_hp           │
│ - weight                    │
│ - Potion_sprite             │
├─────────────────────────────┤
│ + potion()                  │
│ + Get_weight_potion()       │
│ + Get_regeneration_hp()     │
│ + Get_number_potion()       │
│ + Set_new_number_potion()   │
│ + Get_All_weight_potion()   │
│ + Set_new_All_weight        │
│   _potion()                 │
│ + add_potion()              │
│ + dell_potion()             │
│ + Get_Buttons()             │
└─────────────────────────────┘
```