

SEIII - Logikprogrammierung

Übungsblatt 08

Nico Hahn 6990715

Hieu Nguyen 6632126

Aufgabe 2

% Aufgabe 2.1

% binary prueft ob die Eingabe eine Binaerdarstellung oder nicht

is_even([]).

is_even([0|_]).

% Binaerdarstellung von einer geraden/ungeraden Zahl

even(X) :- binary(X), is_even(X).

odd(X) :- binary(X), not(is_even(X)).

% Aufgabe 2.2

% verdoppeln(+X, -Result)

verdoppeln(X, [0|X]) :- binary(X).

halbieren([_|X], X) :- binary(X).

% Aufgabe 2.3

% evenize(+UngeradeZahl, -GeradeZahl)

evenize([1|X], [0|X]) :- binary(X).

% Aufgabe 2.4

% Das Verbot führender Nullen ist berücksichtigt

% binary(+BinaryList)

binary([]).

binary([1|X]) :- binary(X).

binary([0|X]) :- binary(X), not(X = []).

% Aufgabe 2.5

% bin2dec(+Bin, -Dec)

bin2dec([], 0).

bin2dec([0|Z], X) :-

bin2dec(Z, DEC),

X is DEC * 2.

bin2dec([1|Z], X) :-

bin2dec(Z, DEC),

X is DEC * 2 + 1.

% dec2bin(+Dec, -Bin)

dec2bin(0, []).

dec2bin(X, [0|Z]) :-

0 is X mod 2,

```

    NeuX is X div 2,
    dec2bin(NeuX, Z).
dec2bin(X, [1|Z]) :-
    1 is X mod 2,
    NeuX is X div 2,
    dec2bin(NeuX, Z).

```

% Aufgabe 2.6

```

% add(+ErstesBit, +ZweitesBit, +UebertragIn, Summe, UebertragOut)
add_bit(0, 0, 0, 0, 0).
add_bit(0, 1, 0, 1, 0).
add_bit(1, 0, 0, 1, 0).
add_bit(1, 1, 0, 0, 1).
add_bit(0, 0, 1, 1, 0).
add_bit(0, 1, 1, 0, 1).
add_bit(1, 0, 1, 0, 1).
add_bit(1, 1, 1, 1, 1).

```

% Aufgabe 2.7

```

% add_help(+Operand1,+Operand2,Uebertrag,Summe).
add(X,Y,S) :- add_help(X,Y,0,S).
add_help([], [], 1, [1]).
add_help([], [], 0, []).
add_help([X|Z], [], UI, [S|Rest]) :-
    add_bit(X,0,UI,S,_),
    add_help([],Z,0,Rest).
add_help([], [X|Z], UI, [S|Rest]) :-
    add_bit(X,0,UI,S,_),
    add_help([],Z,0,Rest).
add_help([X|Z1], [Y|Z2], UI, [S|Rest]) :-
    add_bit(X,Y,UI,S,U0),
    add_help(Z1,Z2,U0,Rest).

```

% Aufgabe 2.8

```

% mult(+Mult1, +Mult2, -Produkt)
mult(Y,X,P) :- mult_help(Y,X,[],P).
mult_help([1],X,Acc,Z) :- add(Acc,X,Z).
mult_help(Y,X,Acc,Z) :-
    even(Y),
    halbieren(Y, NeuY),
    verdoppeln(X, NeuX),
    mult_help(NeuY, NeuX, Acc, Z).
mult_help(Y,X,Acc,Z) :-
    odd(Y),
    add(Acc,X,NeuAcc),
    halbieren(Y, NeuY),
    verdoppeln(X, NeuX),
    mult_help(NeuY, NeuX, NeuAcc, Z).

```