

Lab03-Image Processing and Analysis

Yêu cầu :

1/ Tìm 1 ảnh trên internet và thực hiện các thao tác sau

- Làm mờ ảnh với các kernel 3x3 và 5x5
- Xuất giá trị đo mức độ mờ
- Viết dòng thông tin về giá trị mức độ mờ trên ảnh

2/ Tìm 1 ảnh trên internet và thực hiện các thao tác sau

- Làm rõ ảnh với các kernel 3x3 và 5x5
- Xuất giá trị đo mức độ rõ
- Viết dòng thông tin về giá trị mức độ rõ trên ảnh

3/ Tạo một thư mục ảnh gồm 5 ảnh (kiếm từ Internet)

- Viết hàm đọc toàn bộ ảnh trong thư mục "Image_Input" đổ vào một List ảnh (Gợi ý : tìm internet cách đọc thư mục)
- Định nghĩa ngưỡng mờ dựa trên giá độ đo mờ
- Đọc lần lượt các ảnh : nếu ảnh nào ngoài ngưỡng mờ ta ghi một dòng thông tin trên ảnh là "Blur Image :" kèm giá trị mờ. Nếu ảnh nào tốt thì ta ghi "Good Image" trên ảnh.
- Tất cả các ảnh sau khi đánh giá được lưu vào một thư mục "Image_BlurDetection_Output"

4/ Tìm 1 ảnh trên Internet và thực hiện các bước sau :

- Xuất ảnh từng điểm ảnh hiển thị giá trị RGBMax
- Xuất các vị trí có giá trị R đạt max, G đạt max và B đạt max
- Thực hiện làm mờ ảnh rồi sau đó làm rõ ảnh và so sánh giá trị độ đo mờ có giống ảnh gốc không
- Thực hiện làm rõ ảnh rồi sau đó làm mờ ảnh và so sánh giá trị độ đo mờ có giống ảnh gốc không
- Tìm cạnh và tạo ra các ảnh về cạnh sau : ảnh cạnh ngang, cạnh dọc và ảnh cạnh tổng

Ghi chú:

Bài thực hành : DIP Lab03

Tiêu đề Email : MSSV_HoTenSinhVien_ DIP Lab03

Gửi mail : tuantran261083course@gmail.com

Nội Dung Email :

- Ghi đã làm đầy đủ hay thiếu bài gì, chức năng gì
- Ghi có làm thêm được gì hay không (khuyến khích làm thêm để cộng điểm)
- Nếu nộp trễ ghi lý do nộp trễ

Deadline : 22/11/2023

File nộp : File MSSV_HoTenSinhVien_ DIP Lab03.pdf chụp hình code và chụp hình kết quả chạy (không cần gửi code)