

Rapport3 :fin installation de react_native

3-installation de homebrew

Dans le mauvais sens il sert à telecharger les jeux musiques ... ;les recuperer à partir d'un cd dvd et les garder mais vraiment je ne sais pas encore comment j'esper le savoir avant la fin de mon prochain rapport (en fait un peu illegal c'est du piratage).

Dans le bon sert d'une sorte de plateforme pour les applications pour amateur ;il permet de mettre à disposition des logiciels pas encore prêt à l'emploi mais déjà executable ;surtout quand on ne veux pas d'abord avoir la permission de nintendo pour rendre disponible un jeu.

L'installation s'est faite en entrant la commande ci-après sur mon invite de commande :

```
@"%SystemRoot%\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe" -NoProfile -InputFormat  
None -ExecutionPolicy Bypass -Command "iex ((New-Object  
System.Net.WebClient).DownloadString('https://chocolatey.org/install.ps1'))" && SET  
"PATH=%PATH%;%ALLUSERSPROFILE%\chocolatey\bin"
```

Grace au lien : <https://chocolatey.org/install#non-administrative-install>

4-installation de chocolately qu'on utilisera pour créer les autres programmes

*Pour son installation nous devons d'abord installer chocolately (est un gestionnaire de programmes (software manager) pour Windows. Il va nous servir à installer les autres programmes nécessaires à notre environnement de développement.)par le terminal

Je n'ai pas pu l'installer en tant qu'administrateur maintenant je cherche des solutions alternatives

On essaye en tant que cmd d'un powershell

-Installation d'android studio

7-installation de reactnative fait mais pas de son environnement

Ce qui devait être fait	Ce qui a été fait	Ce qu'il reste à faire	difficulté
Installation de homebrew		Installation de homebrew	Je n'ai pas trouvé de méthode ne passant par une wii
Installation de watchman	Ras	Installation de watchman	
Installation de reactnative	Fait	ras	
Installation d'androïd Studio	Fait	ras	
Installation de XCode	non	Installation de certains composants de Xcode	Trop lourd et certaines composantes sont déjà installées chez moi
Création du premier projet	Fait	ras	

Lancer le react-native packager	fait		
Lancer le simulateur ios En ligne de commande	non	Lancer le simulateur	Juste lancé le simulateur android en physique pas en ligne de commande car run-ios ne fait pas parti des commandes internes de mon système car je n ai pas installer Xcodes

Chap2 : installation de reactjs

Lien fournit : https://www.tutorialspoint.com/reactjs/reactjs_environment_setup.htm

Ce qu'il y avait à faire	Ce qui a été fait	Ce qu'il reste à faire	difficultés
Créer le fichier root	fait	ras	ras
Installation des paquets globaux	fait	ras	ras
ajout des dépendances et des pluggins	fait	ras	ras
Creation des fichiers nécessaires	fait	ras	ras
Installer le compilateur ,le serveur et les chargeur	fait	ras	ras
Mise à jour de nos fichiers	fait	ras	ras
Test avec npm start	fait		Le test fut un echec

Image du fichier log

[illegible]