

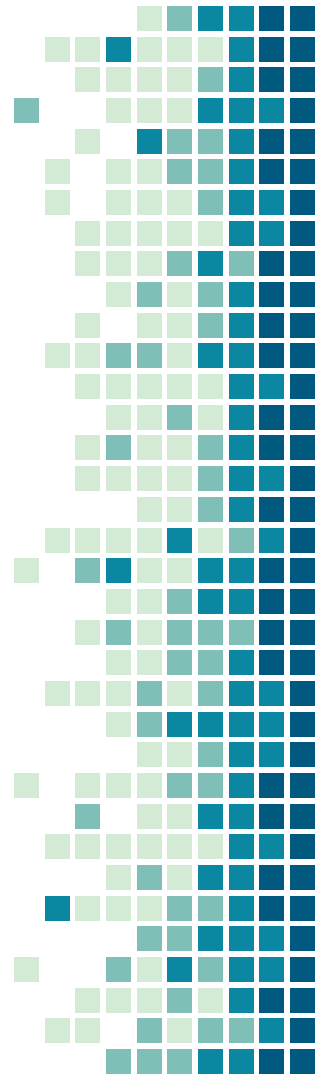
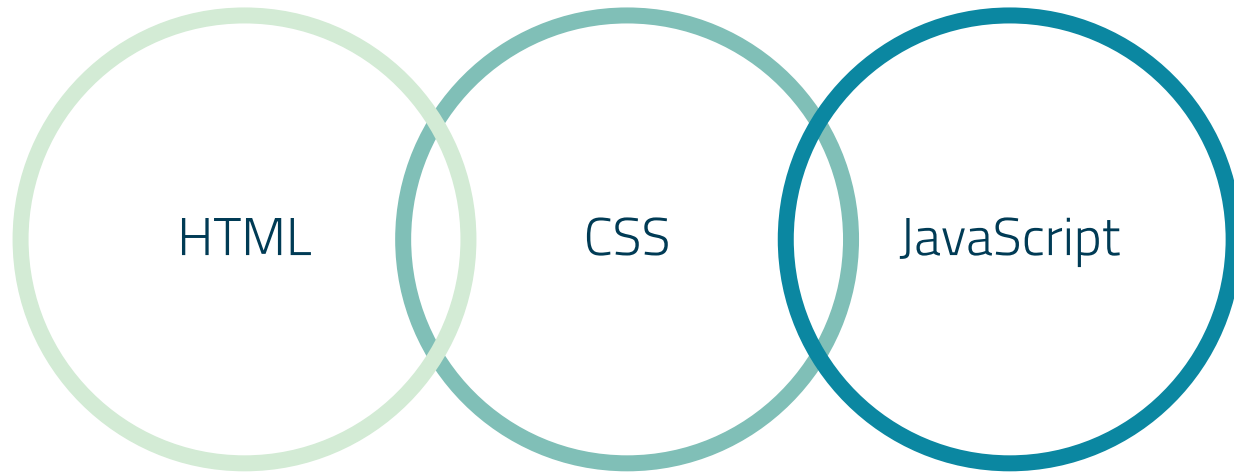
# Javascript



[truongconghieuptit@gmail.com](mailto:truongconghieuptit@gmail.com)

# Javascript là gì?

- JavaScript là một ngôn ngữ lập trình thông dịch với khả năng hướng đến đối tượng.
- Javascript được hỗ trợ hầu như trên tất cả các trình duyệt như Firefox, Chrome, ...
- Cho phép nhà phát triển triển khai các tính năng phức tạp trên các trang web.



# Cách thức hoạt động của HTML, CSS, JS

- HTML cung cấp cấu trúc cơ bản của các trang web.
- CSS được sử dụng để kiểm soát trình bày, định dạng và bố cục.
- JavaScript được sử dụng để kiểm soát hành vi của các yếu tố khác nhau.

# Nhúng JavaScript vào file HTML

- Dùng phần tử `<script>` để viết JavaScript trong file HTML.
- Dùng phần tử `<link>` để nhúng file JavaScript vào file HTML.

# Console.log

- Hàm console.log được dùng để in giá trị của một biến ra ngoài Console của Inspect Element.
- Các hàm khác: alert(), confirm() và prompt().

# Comment

- `//`: single line
- `/* */`: multiple line



# Khai báo biến

Biến là một giá trị dữ liệu có thể thay đổi. Để tạo một biến trong Javascript, hãy sử dụng cú pháp:

*var/let/const* <tên> = <giá trị>;

```
let user = 'John';  
let age = 25;
```



# Let, const và var

	const	let	var
Khai báo lại với cùng một tên biến	can't	can't	can
Khai báo không chỉ định giá trị	can't	can	can
Hoisting	no	no	yes
Scope	block scope	block scope	function scope

# Kiểu dữ liệu

- Primitive types: String, Number, Boolean
- Special types: Undefined, Null
- Reference types : Array, Object, Function

# Toán tử

- + Addition
- - Subtraction
- \* Multiplication
- / Division
- % Remainder
- ++ và --



# String

- String là một đoạn text có thể có một hoặc nhiều ký tự.
- Tất cả các chuỗi đều phải được bao quanh bằng cặp dấu nháy đơn ' hoặc nháy kép ".
- Để nối chuỗi string thì chúng ta sử dụng dấu + để gộp hai chuỗi hoặc biến kiểu String lại với nhau.

# String method

- `length`
- `slice()`
- `substring()`
- `substr()`
- `concat()`
- `toUpperCase()`
- `toLowerCase()`



# THANKS!

