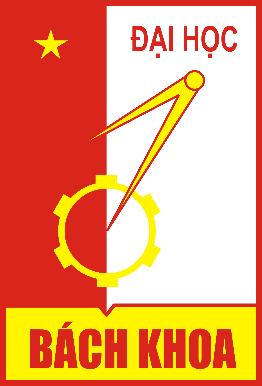
ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

**TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG**

----- □ 🕮 □ -----



**BÁO CÁO NGHIÊN CỨU TỐT NGHIỆP**

***Đề tài:* Xây dựng webapp xem phim online**

**Nhóm sinh viên thực hiện:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và Tên** | **MSSV** |
| **1** | **Bùi Ngọc Duy** | **20194537** |
| **2** | **Trần Nam Dương** | **20194673** |
| **3** | **Phạm Thành Dương** | **20194626** |

**Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thị Oanh**

**TÓM TẮT NỘI DUNG NGHIÊN CỨU**

Contents

[**CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI** 4](#_Toc155791624)

[1.1 Đặt vấn đề 4](#_Toc155791625)

[1.2 Mục tiêu và phạm vi đề tài 4](#_Toc155791626)

[1.3 Định hướng giải pháp 4](#_Toc155791627)

[1.4 Bố cục báo cáo 4](#_Toc155791628)

**CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI**

* 1. Đặt vấn đề
  2. Mục tiêu và phạm vi đề tài
  3. Định hướng giải pháp
  4. Bố cục báo cáo

**CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH YÊU CẦU**

2.1 Mô tả bài toán

2.2 Tổng quan chức năng

2.2.1 Biểu đồ Usecase tổng quát

2.2.3 Biểu đồ Usecase phân rã

2.3 Đặc tả chức năng

2.3.1 Đặc tả Usecase A

**CHƯƠNG 3: CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG**

**CHƯƠNG 4: THIẾT KẾ, TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ**

4.1 Thiết kế kiến trúc

4.1.1 Lựa chọn kiến trúc phần mềm

4.1.2 Thiết kế tổng quan

4.1.3 Thiết kế chi tiết các gói

4.2 Thiết kế chi tiết

4.2.1 Thiết kế giao diện

4.2.2 Thiết kế lớp

4.2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu

4.3 Xây dựng ứng dụng

4.3.1 Thư viện và công cụ sử dụng

4.3.2 Kết quả đạt được

4.3.3 Minh họa các chức năng chính

4.4 Kiểm thử

4.5 Triển khai

**CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN**

6.1 Kết luận

6.2 Hướng phát triển