

Summary	
Program	frog.*
Input	frog.inp
Output	frog.out
Time/test	1 giây

## ẾCH SĂN MỒI

Có  $m$  bậc thang đánh số từ 1 đến  $m$  từ trên xuống dưới. Mỗi bậc thang được chia đều thành  $n$  ô. Ô thứ  $j$  của bậc thang  $i$  được gọi là ô  $(i,j)$  và trên đó có lượng thức ăn  $a_{ij}$ .

Một con ếch muốn đi săn mồi trên những bậc thang. Ếch được xuất phát từ một ô tùy ý trên bậc thang 1 và nhảy dần xuống bậc thang  $m$ . Khi nhảy tới ô nào thì ếch sẽ ăn hết thức ăn trong ô đó. Tuy nhiên có một hạn chế là từ ô  $(x,y)$  chú ếch chỉ được phép nhảy sang ô  $(x',y')$  nếu:

$$\begin{cases} x' = x + 1 \\ |y' - y| \leq k \end{cases}$$

**Yêu cầu:** Tìm một cách đi kiếm ăn cho chú ếch sao cho tổng lượng thức ăn kiếm được là lớn nhất.

**Input:**

- Dòng 1 chứa ba số nguyên dương  $m, n, k \leq 1000$
- $m$  dòng tiếp theo, dòng thứ  $i$  chứa  $n$  số nguyên dương, số thứ  $j$  là  $a_{ij} \leq 10^9$

**Output:**

- Dòng 1 ghi tổng lượng thức ăn kiếm được
- $m$  dòng tiếp theo, dòng thứ  $i$  ghi một số nguyên là số hiệu ô đi qua trên bậc thang  $i$ .

**Example:**

Input	Output
3 5 2	18
4 3 2 1 1	3
4 3 5 4 9	5
1 2 3 7 5	4

