## I. Các phép toán trên vector

```
Khai báo kiểu:
typeof pair<int,int> Point;
Các toán tử
Point operator +(Point A, Point B) {return Point(A.first+B.first, A.second+B.second);}
Point operator -(Point A,Point B) {return Point(A.first-B.first,A.second-B.second);}
Point operator *(int k,Point A) {return Point(k*A.first,k*A.second);}
Point operator *(Point A,Point B) {return A.first*B.second-A.second*B.first;}
II. Sử dụng tích chéo:
1. Hàm ccw:
int ccw(Point A, Point B, Point C) {
    int t=(B-A)*(C-A);
    if (t>0) return 1;
    if (t<0) return -1;
    return 0;
}
2. Sắp xếp tăng các điểm theo ccw tăng dần (góc tăng dần)
Chú ý tất các điểm phải có cùng hoặc tung đô dương, hoặc tung đô âm
sort(A+1,A+n+1,cmp);
với:
bool cmp(Point A,Point B) {
    int t=A*B;
    if (t>0) return true;
    return false;
}
3. Tìm bao lồi của tập điểm
Input: a[1], a[2], ..., a[n]
Output: b[1], b[2], ..., b[m]
sort(a+1,a+n+1);
m=0;
for(int i=1;i<=n;++i) if (m<2) b[++m]=a[i]; else {
    while (m>1 && ccw(b[m-1],b[m],a[i])<0) --m;
    b[++m]=a[i];
}
for(int i=n-1;i>=1;--i) if (m<2) b[++m]=a[i]; else {
    while (m>1 && ccw(b[m-1],b[m],a[i])<0) --m;
    b[++m]=a[i];
}
--m;
b[m+1]=b[1];
```

LÊ THANH BÌNH Page: 1