Summary				
Program	frog.*			
Input	frog.inp			
Output	frog.out			
Time/test	1 giây			

## ÉCH SĂN MÔI

Có m bậc thang đánh số từ 1 đến m từ trên xuống dưới. Mỗi bậc thang được chia đều thành n ô. Ô thứ j của bậc thang i được gọi là ô (i,j) và trên đó có lượng thức ăn  $a_{ij}$ . Một con ếch muốn đi săn mồi trên những bậc thang. Éch

được xuất phát từ một ô tùy ý trên bậc thang 1 và nhảy dần xuống bậc thang m. Khi nhảy tới ô nào thì ếch sẽ ăn hết thức ăn trong ô đó. Tuy nhiên có một hạn chế là từ ô (x, y) chú ếch chỉ được phép nhảy sang ô (x', y') nếu:

$$\begin{cases} x' = x + 1 \\ |y' - y| \le k \end{cases}$$

**Yêu cầu:** Tìm một cách đi kiếm ăn cho chú ếch sao cho tổng lượng thức ăn kiếm được là lớn nhất.

## Input:

- Dòng 1 chứa ba số nguyên dương  $m, n, k \le 1000$
- m dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa n số nguyên dương, số thứ j là  $a_{ij} \leq 10^9$

## **Output:**

- Dòng 1 ghi tổng lượng thức ăn kiếm được
- *m* dòng tiếp theo, dòng thứ *i* ghi một số nguyên là số hiệu ô đi qua trên bậc thang *i*.

## **Example:**

Input	Output
3 5 2	4
4 3 2 1 1	
4 3 5 4 9	
1 2 3 7 5	