

Algorithms+Data structures+Arts programming=Program

HÌNH VUÔNG ĐỆP (MATRIX.*)

Cho một ma trận vuông N x N mỗi phần từ là số nguyên. Nhiệm vụ của bạn là phải tìm hình vuông đẹp nhất (hình vuông là ma trận vuông con của ma trận đã cho) có trọng ma trận.

Gọi A là tổng các số nguyên ở trên đường chéo chính và B là tổng các số nguyên có trên đường chéo phụ của hình vuông. Khi đó mức độ đẹp của hình vuông là hiệu A-B.

Chú ý: Đường chéo chính là đường chéo chạy từ góc trên-trái đến góc dưới-phải của hình vuông.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản MATRIX.INP

- Dòng đầu tiên ghi số nguyên dương N (2≤N≤400)
- N dòng sau, mỗi dòng ghi N số nguyên trong khoảng [-1000,1000] mô tả các phần tử của ma trân.

Kết quả: Ghi ra file MATRIX.OUT

Một dòng duy nhất ghi giá trị của hình vuông đẹp nhất.

Ví du:

MATRIX.INP	MATRIX.OUT
3 -3 4 5 7 9 -2 1 0 -6	5