1. **Thể loại**: Adventure - Ý tưởng như game contra

Nhiệm vụ chính là vượt qua các map, đánh quái và thu thập tiền

1. **Mô tả chi tiết**

* Nhân vật di chuyển trái, phải và nhảy để di chuyển và tránh chướng ngại vật.
* Nhân vật có vũ khí để tiêu diệt kẻ địch trên đường đi, tiêu diệt quái có thể rơi vàng, item,...
* Giết đủ số lượng quái thì mới được vào trong màn boss
* Đến cuối màn sẽ có 1 boss.
* Tiền kiếm được có thể dùng để nâng cấp nhân vật và mở khóa nhân vật mới.
* Mỗi nhân vật có kỹ năng khác nhau(vd: dùng kiếm, dùng cung,...)
* mua item để buff sức mạnh