# Tiết 5: Dự án tình huống & phản biện

**Chủ đề: Nghiện game – Ảnh hưởng và cách khắc phục**

**1. Sản phẩm chính**

****

A screenshot of a video editing program

AI-generated content may be incorrect.

**2. Phần phản biện**

**Câu hỏi của nhóm khác:**

1. Nếu nhân vật không tự giác, ai có thể giúp cậu ấy cai nghiện game?
2. Theo nhóm bạn, chơi game 1–2 tiếng/ngày có ảnh hưởng đến việc học không?
3. Làm sao để vừa học tốt mà vẫn duy trì được sở thích chơi game?

**Trả lời của nhóm mình:**

1. Gia đình và bạn bè là nguồn hỗ trợ lớn nhất, nhưng điều quan trọng vẫn là ý chí tự thay đổi của bản thân.
2. Chơi game ít giúp giải trí, nhưng nếu không biết kiểm soát, dễ thành nghiện. Quan trọng là biết đặt giới hạn cho mình.
3. Cần có kế hoạch rõ ràng: học xong rồi mới chơi, xem game là phần thưởng cho nỗ lực, không để chi phối cuộc sống.

**💡 3. Bài học rút ra**

“Game chỉ là trò chơi – còn cuộc sống là thật.  
Khi ta biết dừng lại đúng lúc, đó mới là chiến thắng lớn nhất.”