Vũ Ngọc Vinh – 20209173

Bài thực hành lab1:

1. Hãy mô tả cấu trúc và các thành phần cơ bản của một Project Android

- Các thành phần cơ bản của một Project Android chứa trong thư mục main, gồm 3 thư mục sau:

+ Thư mục Manifests: chứa file AndroidManifest.xml.

File này sẽ chứa thông tin về ứng dụng và các component của ứng dụng. File AndroidManifest.xml sẽ hoạt động trung gian kết nối hệ điều hành và ứng dụng.

+ Thư mục Java: Thư mục này sẽ chứa tất cả các file mã nguồn java

+ Thư mục res: bao gốm các thư mục sau:

* res/drawable: Chứa ảnh
* res/layout: Chứa các file XML/layout
* res/mipmap: Thư mục này sẽ chứa các biểu tượng ứng dụng / laucher.
* res/values: Thư mục này sẽ chứa một số file XML như strings, colors, styles.

- Khi một ứng dụng Android được khởi động thì phương thức super.onCreat(savedInstanceState) là phương thức khởi tạo lớp cha để tạo khung activity được thực hiện là. Các giao diện trong activity\_main sẽ được tiến hành thông qua hàm setContentView(R.layout.activity\_main).

2. Mô tả cơ chế hoạt động của ConstraintLayout. Hãy mô tả các thuộc tính của ô TextView “Hello World” để ô TextView này nằm ở giữa màn hình.

- ConstraintLayout: ràng buộc các thành phần theo cả 4 chiều: bottom, left, right, top.

- Các thuộc tính để ô TextView này nằm ở giữa màn hình:

*app:layout\_constrainBottom\_toBottomOf=”parent”*

*app:layout\_constrainLeft\_toLeftOf=”parent”*

*app:layout\_constrainRight\_toRightOf=”parent”*

*app:layout\_constrainTop\_toTopOf=”parent”*

3. Cỡ chữ, style, màu chữ, màu nền.

*android:textSize=”cỡ chữ”*

*android:background=”mã màu”*

*android:textStyle=”kiểu chữ”*

*android:textColo=”mã màu”*

4. Mô tả cơ chế quản lý khoảng trống của các thành phần giao diện Android:

