Rencana pelaksanaan pembelajaran (RPP)

: SMKN 1 PADANG Nama

Sekolah

: Rekayasa perangkat lunak

Mata Pelajaran Kelas/ Semester : XI/1 (Satu) Pertemuan ke-1 s/d 2

Alokasi waktu 2 (2 X 45 menit)

Standar Kompetensi : Memahami pemograman visual berbasis desktop

A. Kompetensi inti

- 1. Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya
- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, bertanggung jawab, kerja sama, toleransi dan percaya diri
- B. Kompetensi dasar dan indikator
 - 1. Menjelaskan objek aplikasi bahasa pemograman
 - 1.1 Membuat algoritma dengan skema program sekuensial
 - 1.2 Membuat algoritma dengan skema percabangan

C. Tujuan pembelajaran

1.1.1 Siswa diharapkan mampu memahami algoritma dengan skema sekuensial dan percabangan

D. Materi pembelajaran

Pengertian skema program sekuensial dan mengidentifikasi skema program percabangan

E. Metode pembelajaran

- Metode pembelajaran : ceramah,presentasi dan praktek
- Model pembelajaran kooperatif (MPK)

F. Media, alat dan sumber pembelajaran

Media: cetak dan elektronik

Alat: PC dan infokus

• Sumber belajar : modul dan buku

G. Kegiatan pembelajaran

kegiatan	Kegiatan guru	Kegiatan siswa	Alokasi waktu
A. Pendahuluan	 Guru mengucapkan salam dan mempersilakan semua siswa berdoa sesuai ajaran agama masing-masing. Guru mengabsen siswa seiringan memperkenalkan diri untuk awal pertemuan disemester ganjil. Guru menyampaikan tujuantujuan pembelajaran yang harus dicapai siswa untuk 1 semester ke depan 	 Siswa menjawab salam dan salah satu dari siswa bertugas memimpin jalannya doa. Siswa mendengarkan dan menjawab jika namanya disebut dalam proses pengambilan absensi. Siswa mendengarkan dan mencatat hal-hal yang di rasa penting 	30 menit
B. Inti	 Guru menyampaikan dan menjelaskan konsep program percabangan dan sekuensial. Guru memberikan tugas individu dan kelompok, tugas individu dikumpul pada pertemuan berikutnya,dan untuk tugas kelompok siswa dibagi atas beberapa kelompok berdasarkan nomor urut absensi 	 Siswa mendengarkan dan mencatat hal-hal yang di rasa penting. Siswa mendengarkan dan mencatat hal-hal yang di rasa penting. Siswa mencatat tugas yang diberikan dan mengikuti arahan dari gur untuk tugas kelompok. 	75 menit
C. Penutup	 Guru menanyakan hal yang dirasa kurang dimengerti oleh siswa sekaligus menyimpulkan tujuan dari materi yang diajarkan. Guru mengingatkan siswa kembali mengenai tugas individu Guru menutup pertemuan dan mengucapkan salam 	 Siswa mendengarkan dan bertanya jika belum mengerti dengan materi yang disampaikan guru Siswa mendengarkan guru berbicara Siswa menjawab salam 	15 menit

H. Evaluasi/teknik penilaian

• Secara tertulis dalam bentuk tugas individu dan kelompok

I. Bahan Ajar

- Video materi https://youtu.be/swtbn0NLCJ4
- Modul materi https://docs.google.com/document/d/1gsJ6Oa6YFy-A3SQISrIPR3j5t2uz52Wb/edit?usp=sharing&ouid=102799073998430248812&rtpof=true&sd=true

J. Daftar Pustaka

- https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-5764337/algoritma-cara-kerja-struktur-dan-cara-penyajiannya
- https://sahabatakbar06.blogspot.com/2017/08/struktur-dasar-algoritma-pemprograman.html
- http://algoritmapemrograman55.blogspot.com/2017/07/struktur-dasar-algoritma.html

K. Evaluasi Soal

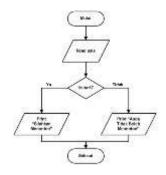
Pertanyaan:

- Buatkan contoh algoritma percabangan?
- Buatkan flowchartnya?

Jawaban:

• Sebuah aturan untuk menonton sebuah film tertentu adalah sebagai berikut, jika usia penonton lebih dari 17 tahun maka penonton diperbolehkan dan apabila kurang dari 17 tahun maka penonton tidak diperbolehkan nonton.

•



Padang Pariaman, Juli 2021

Mengetahui,

Kepala Sekolah Guru Mata Pelajaran

Dr.Karmila Suryani,M.Kom,MTA

Asyrafil Huda