1.

#include <iostream>

using namespace std;

typedef int \*IntPtrType; Định danh kiểu con trỏ IntPtrType

int main()

{

IntPtrType ptr\_a, ptr\_b, \*ptr\_c; // khai báo con trỏ ptr\_a, ptr\_b

// ptr\_c: khai báo con trỏ trỏ tới vùng nhớ của con trỏ

ptr\_a = new int; // cấp phát vùng nhớ cho con trỏ ptr\_a trỏ đến

\*ptr\_a = 3; // gán giá trị vùng nhớ nơi con trỏ ptr\_a trỏ tới = 3

ptr\_b = ptr\_a; // cho con trỏ b trỏ tới cùng vùng nhớ con trỏ a đang trỏ tới

cout << \*ptr\_a << " " << \*ptr\_b << "\n";

// xuất giá trị vùng nhớ con trỏ a, b = 3

ptr\_b = new int; // cấp phát vùng nhớ mới cho con trỏ ptr\_b trỏ tới

\*ptr\_b = 9; // gán giá trị vùng nhớ nơi con trỏ ptr\_b trỏ tới = 9

cout << \*ptr\_a << " " << \*ptr\_b << "\n"; // xuất giá trị vùng nhớ con trỏ ptr\_a và ptr\_b đang trỏ tới là 3 và 9

\*ptr\_b = \*ptr\_a; // =3

// gán giá trị vùng nhớ ptr\_b trỏ tới = giá trị vùng nhớ ptr\_a trỏ tới

cout << \*ptr\_a << " " << \*ptr\_b << "\n"; // xuất giá trị vùng nhớ con trỏ a, b = 3

delete ptr\_a; // giải phóng liên kết con trỏ a

ptr\_a = ptr\_b; // cho con trỏ a trỏ tới vùng nhớ con trỏ b đang trỏ tới

cout << \*ptr\_a << " " << \*ptr\_b << "\n";

// xuất giá trị vùng nhớ con trỏ a, b đang trỏ tới = 3

ptr\_c = &ptr\_a; // con trỏ c được gán = địa chỉ của con trỏ a

cout << \*ptr\_c << " " << \*\*ptr\_c << "\n";

// \*ptr\_c: địa chỉ con trỏ a, \*\*ptr\_c giá trị vùng nhớ con trỏ a đang trỏ tới

delete ptr\_a; // giải phóng liên kết của con trỏ a

ptr\_a = NULL; // cho con trỏ a trỏ tới NULL

system("pause");

return 0;

}

2.

* Không thể delete p hay a vì chỉ sử dụng delete khi trả lại cho hệ điều hành quyền truy cập vùng nhớ được cấp phát bằng new
* Cách giải quyết:

#include​ ​<iostream>  
using​ ​namespace​ std;  
void​ main()  
{  
 int​ a[4] = {1, 2, 3, 4};  
 int​ \*p = a;  
 int​ \*p2 = ​new​ ​int​;  
 delete​ p2;  
}

3.

* Sử dụng delete để trả lại cho hệ điều hành quyền truy cập vùng nhớ được cấp phát bằng new
* Chúng ta sử dụng delete khi không còn muốn sử dụng vùng nhớ được cấp phát bởi new và giải phóng nó trả lại cho hệ điều hành quản lí
* delete là dùng để giải phóng biến đơn, detele[] là dùng để giải phóng một một dãy vùng nhớ liên tục

4. \*p1 = 10

\*p2 = 0x100

\*(\*p2) = 10